FAITS SAILLANTS

Black Widow Grand propose un boni de parties gratuites et un boni de gros lot.

Collectez des gemmes dans le boni de gros lot pour remporter 1 ou plusieurs gros lots. Si  apparaît dans un cadre Web Capture  sur une rangée active, remportez la valeur actuelle affichée dans le compteur Web Capture. Repérez les symboles  sur les rangées actives pour augmenter la valeur dans le compteur Web Capture!

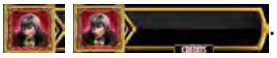
Durant les parties gratuites, des crédits sont accordés pour chaque  ,  ,  , ou  apparaissant dans un cadre Web Capture  .

Augmenter la valeur en devise de la mise totale accroît les chances de remporter le lot Grand. Augmenter le multiplicateur de mise accroît les chances de remporter le lot Major.

Touchez un onglet ou la flèche de droite pour obtenir tous les détails.

Boni gros lot

Durant le jeu principal ou les parties gratuites, 1 ou plusieurs  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres 2 et 3, et 1 ou plusieurs  apparaissant à n'importe quelle position sur le cylindre 4 accordent le boni gros lot.

Chaque symbole  et  sur les cylindres dans la partie accordée révèle une valeur de 40 à 400 crédits. La somme des valeurs sur les symboles accordés devient la valeur de départ dans le compteur Web Capture . Les valeurs en crédits indiquées ici et sur l'écran de jeu ont été pré-multipliées par le multiplicateur de mise actuel.

Obtenez 3 parties boni.

Chaque position de symbole est un cylindre distinct durant le boni. Les parties bonies débutent avec les rangées 1 à 3 actives.

Un  cadre Web Capture apparaît sur la position du symbole du milieu dans les rangées 2, 5, 8 et 11. Les cylindres avec un cadre Web Capture contiennent uniquement  et des espaces vides.  apparaît uniquement sur les cylindres Web Capture.

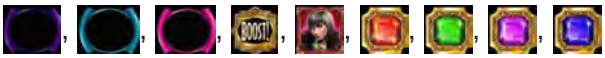
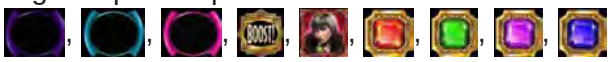
Les cylindres bonis contiennent les symboles suivants :  avec une valeur de 40 à 100 crédits  avec une valeur de 160 à 200 crédits,  avec une valeur de 250 à 400 crédits,  ,  ,  ,  ,  , et des espaces vides. Les valeurs en crédits affichées ici et sur l'écran de jeu ont été pré-multipliées par le multiplicateur de mise en cours.

Appuyez sur un bouton ou touchez l'écran pour démarrer chaque partie boni.

Si  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  apparaît sur 1 ou plusieurs cylindres déverrouillés dans des rangées actives après une partie boni ou apparaît sur un cylindre verrouillé dans une rangée nouvellement activée, le nombre de parties boni restantes est réinitialisé à 3 et chaque compteur SYMBOLS TO UNLOCK est diminué du nombre total de symboles  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , , apparaissant sur les cylindres déverrouillés dans les rangées actives et apparaissant sur les cylindres verrouillés dans les rangées nouvellement activées.

Tous les cylindres dans les rangées actives et inactives contenant , , , , , , , se verrouillent pour le reste du boni. Les cylindres dans les rangées inactives contenant se verrouillent

jusqu'à ce que la rangée soit activée.

Toute combinaison de 8 symboles , apparaissant dans les rangées 1 à 3 déverrouille et active la rangée 4 pour la partie boni en cours et le reste du boni. Chaque tranche supplémentaire de 4 symboles , apparaissant sur les cylindres déverrouillés dans les rangées actives et sur les cylindres verrouillés dans les rangées nouvellement activées active la prochaine rangée inactive pour la partie boni en cours et le reste du boni.

Les rangées sont activées du bas vers le haut de l'écran boni.

Si  apparaît sur un cylindre déverrouillé dans une rangée active ou apparaît sur un cylindre verrouillé dans une rangée nouvellement activée, la valeur du compteur Web Capture est augmentée de 100 à 1 000 crédits et ce cylindre se déverrouille au début de la prochaine partie boni. Les valeurs en crédits affichées ici et sur l'écran de jeu ont été pré-multipliées par le multiplicateur de mise actuel.

Si  apparaît dans un cadre Web Capture sur un cylindre déverrouillé dans une rangée active ou apparaît dans un cadre Web Capture sur un cylindre verrouillé dans une rangée nouvellement activée, ce cadre Web Capture est transformé en  avec la valeur actuelle affichée dans le compteur Web Capture.

Si une gemme  apparaît sur un cylindre déverrouillé dans une rangée active ou apparaît sur un cylindre verrouillé dans une rangée nouvellement activée, 1 gemme est collectée sous le compteur de lot Grand, lot Major, lot Minor ou lot mini au-dessus des cylindres, respectivement.

Si 5 gemmes  sont collectées, le gros lot Grand est accordé et tous les symboles gemme  sur les cylindres sont assombris pour le reste du boni.

Si 4 gemmes  sont collectées, le gros lot Major est accordé et tous les symboles gemme  sur les cylindres sont assombris pour le reste du boni.

Les lots Grand et lot Major ne peuvent être accordés qu'une seule fois par boni gros lot.

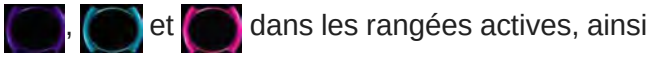
Si 3  gemmes sont collectées, 1  gemme sur les cylindres est transformée en , 2  gemmes sur les cylindres sont estompées pour le reste du boni, et les gemmes collectées sont effacées du compteur du lot Minor.

Si 2  gemmes sont collectées, 1  gemme sur les cylindres est transformée en , 1  gemme sur les cylindres est estompée pour le reste du boni, et les gemmes collectées sont effacées du compteur du lot mini.

Les gains sont évalués dans les rangées actives après que toutes les parties bonis accordées ont été jouées ou après que tous les cylindres sont verrouillés. Toute partie boni restante après le verrouillage de tous les cylindres n'est pas jouée.

Chaque  ou  qui est évalué accorde respectivement le lot Minor ou le lot mini.

La valeur du lot Minor est . La valeur du lot mini est . Les valeurs des gros lots indiquées ici ont été pré-multipliées par le multiplicateur de mise actuel.

Tous les lots associés aux symboles  dans les rangées actives, ainsi que tous les lots associés à  dans les rangées actives, sont également accordés.

Le gain boni total est accordé et le Jackpot Bonus se termine.

Différents cylindres sont utilisés durant le Jackpot Bonus. Les cylindres sont déterminés au début de chaque partie boni et varient selon que tous les cadres Web Capture ont été transformés en  et selon que le lot Grand ou le lot Major a été accordé.

POSITIONS DES RANGÉES

RANGÉE 12					
RANGÉE 11					
RANGÉE 10					
RANGÉE 9					
RANGÉE 8					
RANGÉE 7					
RANGÉE 6					
RANGÉE 5					
RANGÉE 4					
RANGÉE 3					
RANGÉE 2					
RANGÉE 1					

Parties gratuites

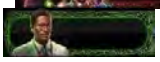
1 ou plus  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres 2 et 3, et 1 ou plus  apparaissant à n'importe quelle position sur le cylindre 4 accorde le boni de parties gratuites.

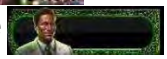
Gagnez 2 parties gratuites pour chaque  et  apparaissant sur les cylindres.

Durant les parties gratuites, 1 ou plus  apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres 2 et 3, et 1 ou plus  apparaissant à n'importe quelle position sur le cylindre 4 accorde 2 parties gratuites supplémentaires pour chaque  et  apparaissant sur les cylindres.

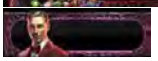
Les parties gratuites sont jouées sur les mêmes lignes avec le même multiplicateur de mise que la partie l'ayant accordé.

Au début des parties gratuites, un cadre Web Capture  apparaît sur les positions du symbole central des cylindres 2, 3 et 4, et un compteur Web Capture  ,  ,  , et  apparaît au-dessus des cylindres.

La valeur de départ du compteur Web Capture  est égale à 6 fois la mise totale courante. La valeur de départ des compteurs Web Capture  ,  , et  est égale à 2 fois la mise totale courante.

Chaque  apparaissant dans un cadre Web Capture après une partie gratuite accorde la valeur courante affichée dans le compteur Web Capture  et les valeurs des compteurs Web Capture sont augmentées. Les valeurs des compteurs Web Capture  ,  , et  sont augmentées d'une valeur égale à la mise totale courante, et la valeur du compteur Web Capture  est augmentée pour être égale à la somme des valeurs des compteurs Web Capture  ,  , et  .

Chaque  ,  , ou  apparaissant dans un cadre Web Capture après une partie gratuite accorde la valeur courante apparaissant dans le compteur Web Capture  ,  , ou  ,

respectivement. La valeur dans chaque compteur Web Capture  ,  , ou  accordé est augmentée d'une valeur égale à la mise totale courante pour chaque  ,  , ou  apparaissant dans un cadre Web Capture, respectivement, et la valeur dans le compteur Web Capture  est augmentée pour égaler la somme des valeurs des compteurs Web Capture  ,  , et  .

Les valeurs du compteur Web Capture sont augmentées une fois après que tous les gains Web Capture pour cette partie gratuite ont été accordés. Si un gain Web Capture est accordé lors de la dernière partie gratuite, les valeurs du compteur Web Capture ne sont pas augmentées.

 ne substitue pas  ,  ,  , ou  pour accorder un gain Web Capture.

Les parties gratuites se terminent lorsqu'il reste 0 partie gratuite.

Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites. Les cylindres sont déterminés au début du boni et dépendent du nombre de parties gratuites initialement accordées.

Si le Jackpot Bonus est accordé durant les parties gratuites, les parties gratuites se poursuivent après la fin du Jackpot Bonus.

Boni mystère

Après la partie de tout jeu principal dans laquelle aucun gain de ligne ni aucun boni n'est accordé et dans laquelle au moins 1  ,  ,  symbole boni apparaît sur les cylindres, 1 ou plusieurs symboles bonis supplémentaires peuvent être placés sur les cylindres 2, 3, 4 pour accorder soit le boni de parties gratuites, soit le boni de gros lot. Jusqu'à 3 symboles boni identiques peuvent être placés par cylindre.

 peut être placé sur les cylindres 2 et 3 seulement.  et  peuvent être placés sur le cylindre 4 seulement.

FRIMÉ

 est frimé et substitue tous les symboles sauf  ,  , et  .

 apparaît sur les cylindres 2 et 3 seulement.

 et  apparaissent sur le cylindre 4 seulement.

Les cylindres sont déterminés au début de chaque jeu principal.

La partie se joue sur 40 lignes pour 40 crédits, multiplié par le multiplicateur de mise.

Les gains de ligne doivent apparaître sur les lignes jouées.

Les symboles de gain de ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre le plus à gauche.

Seul le gain le plus élevé est payé sur chaque ligne.

Les gains de ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.

Les gains sur différentes lignes jouées sont additionnés.

Si plus d'une valeur de crédit est disponible, touchez le bouton de valeur de crédit pour sélectionner la valeur d'un crédit.

L'apparition de la bouteille de potion au-dessus des cylindres n'a aucun effet sur le déroulement de la partie.

Les gains sont affichés en crédits, sauf s'ils sont indiqués en argent.

Gains sujets à vérification.

Toute défectuosité annule les gains et les parties.

FAIT AVEC Unity®

Ce produit n'est pas commandité par Unity Technology ou ses sociétés affiliées, ni associé à ceux-ci. Unity et le logo Unity sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de Unity Technology ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et ailleurs.

© 2024 IGT.

Toutes les autres marques de commerce et/ou marques de service utilisées dans les présentes sont soit des marques de commerce, soit des marques de commerce déposées d'IGT, de ses sociétés affiliées ou de ses concédants de licence.

Jeu automatique

Appuyez sur le bouton JEU AUTOMATIQUE pour démarrer automatiquement la partie à la mise en cours. Le jeu automatique continue à la mise en cours jusqu'à ce qu'il n'y ait plus assez de crédits pour répéter la mise ou que le bouton JEU AUTOMATIQUE ou ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE soit sélectionné.

Fonctionnalité de mise double

Après un gain admissible, touchez GAMBLE pour accéder à la fonctionnalité de mise double.

Vous pouvez diminuer votre montant de mise double en appuyant sur  ou l'augmenter en appuyant sur . Ces boutons peuvent ne pas être disponibles.

Choisissez une couleur ou une enseigne pour jouer la fonctionnalité de mise double.

Une carte est distribuée. Chaque carte est tirée d'un nouveau jeu de 52 cartes.

Le montant de mise double est doublé si la bonne couleur a été choisie (

ou 

) ou quadruplé si la bonne enseigne a été choisie (, , , ou ). Si le choix est incorrect, le montant de mise double est perdu.

Appuyez sur TAKE WIN ou REPEAT BET pour quitter la fonctionnalité de mise double.

Vous pouvez jouer la mise double jusqu'à 25 fois ou jusqu'à ce que le montant Take Win soit supérieur à 250 000 crédits.

L'option Gamble x4 n'est pas disponible si le montant de mise double misé entraînerait un montant Take Win supérieur à 500 000 crédits.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible lorsque le gain de la partie est supérieur à 250 000 crédits.

La fonctionnalité de mise double peut ne pas être disponible lorsque le gain de la partie comprend un montant de gros lot, le cas échéant.

CREDIT PLAYOFF

Lorsqu'il n'y a pas assez de crédits disponibles pour jouer à la mise actuelle, la fonctionnalité Credit Playoff peut être disponible.

Modifier la mise, modifier la dénomination ou ajouter des crédits à la machine désactive la fonctionnalité Credit Playoff.

Touchez le mini-tourniquet Credit Playoff rouge et vert pour activer la fonctionnalité.

Touchez JOUER pour lancer la fonctionnalité et miser vos crédits restants pour avoir une chance de gagner une partie supplémentaire à la mise actuelle.

La section verte du tourniquet représente votre chance de gagner une partie supplémentaire à la mise actuelle.

Si le pointeur s'arrête dans la section rouge du tourniquet, les crédits restants sont perdus.

Si le pointeur s'arrête dans la section verte du tourniquet, une partie est automatiquement jouée à la mise actuelle.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.