



MENU HELP	= MENU/AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.	\$ [X]/CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
[x] CREDITS	= [x] CRÉDITS : indique votre solde.	[x] BET	= VALEUR DE LA MISE : affiche la valeur de la mise. Appuyez sur ce bouton pour modifier la mise.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.
AUTOPLAY	= JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour régler et commencer le jeu automatique.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.
PAYS	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter la table de paiement.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.
[x] LINE [y] PER LINE	= [x] LIGNE [y] CRÉDITS PAR LIGNE : appuyez sur l'un de ces boutons pour sélectionner le nombre de lignes actives et le nombre de crédits misés par ligne.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu.
REPEAT BET	= RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.	Progressive hits randomly after ANY WIN	= Un lot progressif peut être accordé aléatoirement après n'importe quel gain.
Winning combination increases progressive	= Les combinaisons gagnantes font augmenter la valeur du lot progressif.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles suivants :
.
- Au début de chaque partie, un certain nombre de positions sur chaque cylindre sont remplacées au hasard par l'un des symboles suivants :
 ou .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- À la fin de chaque partie, si une seule ligne est active, un lot mystère correspondant à cinq fois la mise totale peut être accordé.

JEU BONI FREE SPINS

- Cinq symboles dispersés  ou  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, déclenchent le jeu boni Free Spins.
- Cinq symboles  ou  accordent cinq parties gratuites.
- Chaque symbole  ou  supplémentaire faisant partie de la combinaison qui a déclenché le jeu boni accorde cinq parties gratuites supplémentaires.
- Chaque symbole  faisant partie de la combinaison qui a déclenché le jeu boni est remplacé par un symbole , qui se verrouille et demeure verrouillé pour le reste du jeu boni.
- Si un symbole  ou  apparaît derrière un symbole , ce symbole est compté comme un symbole possiblement déclencheur du jeu boni.
- Le symbole  est frimé et remplace le symbole .
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé pendant le jeu boni Free Spins.
- Les combinaisons gagnantes sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas sur les cylindres 1 et 5.

BONI PROGRESSIF MUST HIT BY

- Les lots progressifs Major et Minor sont affichés au-dessus des cylindres. Il s'agit de lots fixes qui sont augmentés.
- Si un lot en crédits est accordé durant une partie, le lot progressif Major peut être accordé au hasard à la fin de la partie.
- Si un lot en crédits est accordé durant une partie, le lot progressif Minor peut être accordé au hasard à la fin de la partie.
- La probabilité de gagner un lot progressif Major ou Minor varient en fonction de la mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond au nombre de lignes actives multiplié par la mise par ligne.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone Win et la zone Lose.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone Lose.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Win, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Lose, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

Titre du jeu : Bier Haus
Fabricant : Scientific Games
Version : A282-000-1010

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

	= MENU/AIDE → Accéder au menu du jeu.		= ÉCRAN SUIVANT → Passer à l'écran suivant.
	= VALEUR DES CRÉDITS → Modifier la valeur des crédits, si disponible.		= ÉCRAN PRÉCÉDENT → Retourner à l'écran précédent.
	= TABLE DE PAIEMENT/AIDE → Consulter les instructions et la table de paiement.		= SORTIE → Retourner au jeu.
	= ENCAISSER → Encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ → Appeler un préposé.
	= VOLUME → Régler le volume des effets sonores du jeu.	REPEAT BET	= RÉPÉTER LA MISE → Lancer le jeu avec la mise du dernier jeu.
X LINES	= X LIGNES → Choisir le nombre de crédits misés par ligne.	PLAY X PER LINE	= MISER X PAR LIGNE → Lancer la partie avec la mise par ligne (X) indiquée sur le bouton.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sau .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé. Tous les gains sur ligne sont multipliés par la mise par ligne.
- Pour qu’il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche.
- Les 5 cylindres contiennent un nombre donné de positions adjacentes qui, avant que les cylindres ne soient lancés, deviennent occupées, au hasard, par un des symboles de la table de paiement ci-dessus.

RÈGLES DU JEU BONI LANCERS GRATUITS
(Free Spin Bonus)

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf .
- Pendant le jeu principal, 5 symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche, activent le jeu boni Lancers gratuits. Cinq (5) symboles  accordent 5 lancers gratuits.
- Chaque symbole  obtenu en plus des 5 symboles ayant activé le jeu boni Lancers gratuits accorde 5 lancers gratuits additionnels, jusqu’à concurrence de 80 lancers initiaux.
- Chaque symbole  ayant participé à l’activation du jeu boni Lancers gratuits est remplacé par le symbole  qui demeure à la même position sur les cylindres pendant la durée complète du jeu boni Lancers gratuits.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf .
- Si  ou  apparaît derrière  et qu’une combinaison boni pourrait être formée, la position devient occupée par  pendant le lancer en cours uniquement.
- Pendant les lancers gratuits, un ensemble de cylindres différents est utilisé et les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- Pendant les lancers gratuits, la mise par ligne et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors du lancer ayant activé le jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

Les lignes ci-dessus peuvent contribuer aux gains.

Un gain peut être accordé sur une, plusieurs ou chacune de ces lignes.

Le total des mises sur lignes est égal au nombre de lignes actives multiplié par le nombre de crédits misés par ligne. La mise totale doit être divisée également entre toutes les lignes actives.

Les montants totaux des mises sur ligne peuvent donc ne pas être disponibles.

Lorsque l'appareil est doté de boutons mécaniques, il est possible d'utiliser ces derniers pour choisir le nombre de lignes à jouer et lancer le jeu en appuyant sur n'importe quel bouton illuminé de la rangée inférieure du panneau de boutons.

JEU BONI PROGRESSIF *ULTRA HIT - JACKPOT EXPLOSION*

Chaque lancer du jeu principal vous offre la chance de gagner l'un des quatre lots progressifs du jeu boni progressif *Ultra Hit - Jackpot Explosion*.

Le jeu boni progressif Jackpot Explosion peut être activé au hasard à la fin de n'importe quel lancer du jeu principal.

Lorsque le jeu boni est activé, 4 compteurs de lots progressifs différents sont mis en surbrillance un à la fois, au hasard, jusqu'à ce que l'un des compteurs demeure allumé. Ce compteur allumé accorde alors le lot progressif qu'il affiche.

Le jeu boni progressif Jackpot Explosion ne peut être déclenché pendant le jeu boni du jeu principal.

Le lot progressif qui sera remporté est déterminé au hasard avant le lancer activant le jeu progressif.

Un lot progressif *Ultra Hit - Jackpot Explosion* peut être accordé au hasard lorsque le jeu boni progressif *Ultra Hit - Jackpot Explosion* est actif sur un autre appareil. Ce lot mystère est égal à l'une des 4 valeurs de départ des lots progressifs, plus toute incrémentation depuis que ce lot progressif a été accordé.

Lorsque le jeu progressif est sur le point d'être activé, le message suivant peut apparaître :
« Au rythme de jeu actuel, un lot progressif sera accordé dans les ____ prochaines minutes. », avec le nombre de minutes restantes affiché. Ce message sera affiché sur tous les appareils reliés au jeu progressif *Ultra Hit - Jackpot Explosion*, mais un seul des joueurs admissibles remportera le lot progressif.

Les chances de gagner un lot progressif augmentent avec la mise.

Toute défectuosité annule jeu et paiement. Paiements en crédits seulement.