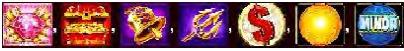


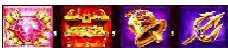
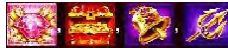
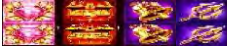


TABLE DE PAIEMENT

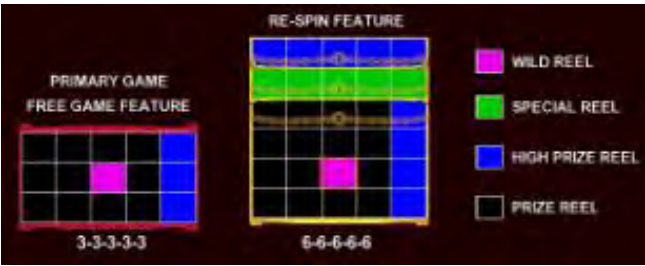
- Consultez la page Pay Table des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - 6 OR MORE = 6 OU PLUS
 - + [x] FREE GAME = + [x] PARTIES GRATUITES
- Les symboles  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre frimé.
- Les symboles  peuvent remplacer tous les symboles de la table de paiement, à l'exception du symbole .
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant le jeu boni des relances.
- Le symbole dispersé  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Le symbole dispersé  peut apparaître uniquement dans le jeu principal.
- Tous les lots affichés sont basés sur la mise en vigueur ou sur la mise minimale, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître à n'importe quelles positions, sur des colonnes adjacentes, à partir de la colonne à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés et de ceux du jeu boni des relances.
- Tous les gains sont additionnés.
- Les symboles  et  ne peuvent pas apparaître sur le cylindre frimé.
- Les symboles de certaines positions adjacentes de chacun des colonnes sont remplacés aléatoirement par le symbole  ou , à l'exception des symboles du cylindre frimé.
- Les symboles  et les symboles Pièce peuvent apparaître uniquement de cette façon.
- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements, sauf les remplacements par un symbole Pièce.
- Chaque position remplacée par un symbole Pièce reçoit aléatoirement un symbole  ou .

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Le jeu comprend 243 motifs durant le jeu principal et les parties gratuites, sauf lorsque les symboles  et  font partie d'une combinaison gagnante.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs et des lots bonis.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie en fonction de la valeur d'un crédit (si plus d'une valeur d'un crédit est offerte).
- La valeur des gros lots Major, Minor et Mini varie en fonction de la valeur d'un crédit (si plus d'une valeur d'un crédit est offerte).
- Les probabilités de gagner un gros lot Grand ou Major varie en fonction du niveau de mise.
- Les probabilités de gagner un lot Minor ou Mini varie en fonction du niveau de mise.
- La probabilité de gagner un lot progressif augmente si la mise est augmentée.
- Les gros lots Grand et Major, ainsi que le jeu boni des relances, peuvent aléatoirement être accordés durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites lorsqu'un symbole  ou  apparaît sans qu'un lot de la table de paiement ou pour un symbole Pièce soit accordé.
- Les gros lots Grand et Major ne peuvent pas être accordés durant le jeu boni des relances et le super jeu boni des relances.
- Le compteur de gros lot progressif est réinitialisé chaque fois que le lot est payé, avant que tout autre lot progressif ne soit accordé.

- Seuls les symboles  et  peuvent aléatoirement être remplacés par des symboles Pièce lorsqu'un symbole  ou  apparaît sans qu'un lot de la table de paiement ou pour un symbole Pièce soit accordé durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites.
- Durant le jeu principal, si le symbole  remplace un symbole  faisant partie d'une combinaison gagnante, ce symbole  peut être remplacé respectivement par un symbole , sur une ou deux colonnes.
- Durant le jeu principal, si le symbole  remplace un symbole  faisant partie d'une combinaison gagnante, ce symbole  est remplacé respectivement par un symbole , sur une ou deux colonnes.
- Les symboles  sont équivalents à deux symboles , respectivement.
- Les symboles  peuvent offrir jusqu'à 972 motifs de paiement.

SYMBOLES PIÈCE

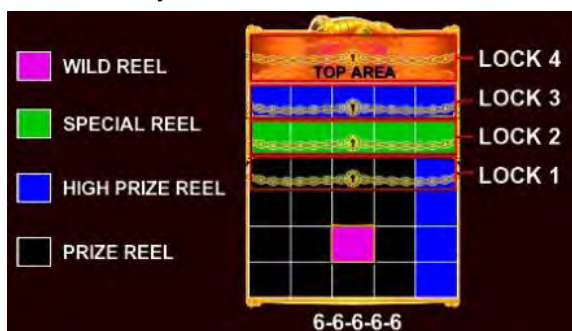


- Dans le tableau ci-dessus :
 - PRIMARY GAME = JEU PRINCIPAL
 - FREE GAME FEATURE = JEU BONI DE PARTIES GRATUITES
 - RE-SPIN FEATURE = JEU BONI DES RELANCES
 - WILD/SPECIAL/HIGH PRIZE/PRIZE REEL = CYLINDRE FRIMÉ/SPÉCIAL/LOT IMPORTANT/LOT
- Un lot en crédits est affiché sur les symboles  de chaque cylindre, sauf le cylindre frimé et les cylindres spéciaux.
- Les symboles  et  peuvent apparaître sur tous les cylindres, à l'exception du cylindre frimé et des cylindres spéciaux.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles  peuvent valoir 50, 75, 100, 150, 200, 250 ou 500 fois le niveau de mise.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles  des cylindres Lot important peuvent valoir 500, 750, 1 500 ou 2 000 fois le multiplicateur de mise.
- Les symboles  et  accordent respectivement les lots bonis Minor et Mini.
- Lorsque les cylindres du jeu principal s'immobilisent, le cylindre frimé peut tourner légèrement, et le symbole  peut y apparaître.
- Cette légère rotation ne réduit jamais la valeur du gain total à l'écran.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant la rotation des colonnes.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI DES RELANCES

- Un symbole Pièce ou plus apparaissant sur chacune des colonnes 1, 2 et 3 déclenchent le jeu boni des relances.
- Les symboles  et  peuvent remplacer les symboles Pièce pour le déclenchement.
- Les lots en crédits ne sont pas affichés sur les symboles  et .

- Au début du jeu boni des relances, la taille de la grille de jeu augmente à cinq cylindres de six positions.



- Dans le tableau ci-dessus :
 - WILD/SPECIAL/HIGH PRIZE/PRIZE REEL = CYLINDRE FRIMÉ/SPÉCIAL/LOT IMPORTANT/LOT
 - TOP AREA = ZONE DU HAUT
 - LOCK 1/2/3/4 = ZONE VERROUILLÉE 1/2/3/4
- Une relance est accordée.
- Au début du jeu boni des relances, les positions des cylindres actifs sont encadrées d'un cadre , et toutes les occurrences de symboles Pièce se verrouillent.
- Toutes les positions restantes se transforment en cylindres individuels.
- Au début du jeu boni des relances, les cylindres des zones verrouillées 1, 2, 3 et 4 sont inactifs.
- Chaque fois qu'un symbole  apparaît sur le cylindre frimé, un cadenas est déverrouillé, à partir de la zone 1, en montant.
- Si un symbole  apparaît sur le cylindre frimé, tous les cadenas se déverrouillent en même temps.
- Si le jeu boni des relances est déclenché grâce à un symbole  ou  apparu sur le cylindre frimé, le déverrouillage de chaque zone verrouillée s'applique respectivement au début de chaque jeu boni des relances.
- Durant le jeu boni des relances, les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre frimé.
- Durant le jeu boni des relances, les symboles , ,  et  peuvent apparaître sur tous les cylindres, sauf sur le cylindre frimé et les cylindres spéciaux.
- Durant le jeu boni des relances, les symboles  et  peuvent apparaître sur tous les cylindres, à l'exception des cylindres spéciaux.
- Durant le jeu boni des relances, les symboles  et  peuvent apparaître sur les cylindres spéciaux.
- Les symboles  et  ne contribuent pas à former des combinaisons gagnantes durant le jeu boni des relances.
- Les symboles ,  et  peuvent remplacer les symboles Pièce durant le jeu boni des relances.
- Les symboles ,  et  ne peuvent pas remplacer le symbole .
- Les lots en crédits ne sont pas affichés sur les symboles ,  et .
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni des relances.
- Si le jeu boni des relances est déclenché grâce à des symboles Pièce sur les colonnes 1, 2 et 3, seules les positions des colonnes 1, 2, 3 et 4, à l'exception des cylindres verrouillés, deviennent actives et obtiennent un cadre .
- Si les cylindres spéciaux sont verrouillés, que seules les colonnes 1, 2, 3 et 4 sont actives et que des symboles Pièce apparaissent sur la colonne 4, sauf sur les cylindres verrouillés, les cinq colonnes, à l'exception des cylindres verrouillés, deviennent actives et reçoivent un cadre .
- Si les cylindres spéciaux sont déverrouillés, que seules les colonnes 1, 2, 3 et 4 sont actives et que des symboles Pièce ou le symbole  apparaissent sur la colonne 4, les cinq colonnes, à l'exception des cylindres verrouillés, deviennent actives et reçoivent un cadre .
- Si le jeu boni des relances est déclenché grâce à des symboles Pièce sur les colonnes 1, 2, 3 et 4, les cinq colonnes, à l'exception des cylindres verrouillés, deviennent actives et reçoivent un cadre .
- Durant le jeu boni des relances, des symboles Pièce peuvent apparaître à une, plusieurs ou toutes les positions, sauf sur le cylindre frimé et les cylindres spéciaux, et ils se verrouillent à ces positions.

- Si le symbole  apparaît sur le cylindre spécial verrouillé, il se verrouille jusqu'à ce que le cylindre spécial verrouillé soit déverrouillé à cette position.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre spécial déverrouillé et qu'il n'y a pas de symbole Pièce dans le cadre  de la colonne active où le symbole  est apparu, le symbole  se verrouille jusqu'à ce que des symboles Pièce apparaissent sur la colonne active.
- Durant le jeu boni des relances, si le symbole  apparaît sur le cylindre spécial déverrouillé, tous les lots des symboles Pièce de la colonne active du symbole  sont accordés, et le symbole  est réinitialisé.
- Durant le jeu boni des relances, si le symbole  apparaît sur le cylindre frimé, des symboles  supplémentaires apparaissent sur les cylindres.
- Si un symbole  supplémentaire apparaît sur un symbole verrouillé ,  ou , un lot en crédits est ajouté au lot en crédits affiché sur le symbole verrouillé ,  ou .
- Chaque lot en crédit ajouté vaut 50, 75, 100, 150, 200, 250, 500, 1 000 ou 2 000 fois le niveau de mise.
- Durant le jeu boni des relances, si le symbole  apparaît sur le cylindre verrouillé, des pièces supplémentaires peuvent apparaître et remplacer les symboles  et .
- Le jeu boni des relances prend fin si aucun symbole , ,  ou  n'apparaît dans un cadre .
- Durant le jeu boni des relances, une fois tous les cylindres immobilisés, le cylindre frimé peut tourner légèrement, et les symboles  ou  y apparaissent.
- Cette légère rotation ne réduit jamais la valeur du gain total à l'écran.
- Seuls les symboles Pièce des colonnes actives dans des cadres  accordent un lot.
- Tous les lots en crédits sont accordés à la fin du jeu boni.

SUPER JEU BONI DES RELANCES

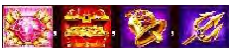
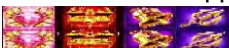
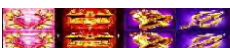
- Si toutes les zones verrouillées se déverrouillent durant le jeu boni des relances, le super jeu boni des relances est déclenché après le jeu boni des relances.



- Dans le tableau ci-dessus :
 - SPECIAL REEL = CYLINDRE SPÉCIAL
- Une super relance est accordée.
- Au début du super jeu boni des relances, tous les cylindres sont réinitialisés, et les symboles   et  apparaissent à toutes les positions des cylindres, sauf sur le cylindre spécial, et le symbole  apparaît aux positions du cylindre spécial.
- Durant le super jeu boni des relances, les symboles ,  et  n'apparaissent pas sur tous les cylindres.
- Durant le super jeu boni des relances, seuls les symboles , , , , , ,  et  peuvent apparaître à toutes les positions des cylindres, sauf sur le cylindre spécial.
- Durant le super jeu boni des relances, seuls les symboles  et  peuvent apparaître aux positions du cylindre spécial.
- Les symboles  et  ne contribuent pas à la formation de combinaisons gagnantes durant le super jeu boni des relances.
- Durant le super jeu boni des relances, un lot en crédits est affiché sur les symboles  de tous les cylindres, sauf ceux du cylindre spécial.

- Durant le super jeu boni des relances, les lots en crédits affichés sur les symboles  de tous les cylindres, sauf ceux du cylindre spécial peuvent valoir 50, 75, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1 500 ou 2 000 fois le niveau de mise.
- Durant le super jeu boni des relances, les symboles  et  peuvent apparaître sur tous les cylindres, sauf sur le cylindre spécial.
- Le symbole  peut apparaître aléatoirement à toutes les positions, sauf sur le cylindre spécial, à chaque super relance.
- Le lot en crédits affiché sur le symbole  dans le cadre  peut valoir 500, 750, 1 500 ou 2 000 fois le niveau de mise.
- Durant le super jeu boni des relances, si le symbole  apparaît sur le cylindre spécial et qu'il n'y a pas de symbole Pièce sur la même colonne, le symbole  se verrouille jusqu'à ce que des symboles Pièce apparaissent sur la même colonne, puis les lots des symboles Pièce sont ajoutés au compteur de relances, et le symbole  est réinitialisé.
- Durant le super jeu boni des relances, si le symbole  apparaît sur le cylindre spécial, les lots des symboles Pièce apparaissant sur la même colonne sont ajoutés au compteur de relances, et le symbole  est réinitialisé.
- Le super jeu boni des relances prend fin lorsqu'aucun symbole Pièce et  n'apparaissent sur le cylindre spécial après une partie.
- Seuls les lots des symboles Pièce sont accordés.
- Tous les lots en crédits sont accordés à la fin du jeu boni.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le super jeu boni des relances.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le super jeu boni des relances.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement huit, dix et douze parties gratuites.
- Six symboles  ou plus accordent quinze parties gratuites.
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les symboles  apparaissant sur les colonnes 1, 2, 4 ou 5 sont remplacés respectivement par les symboles .
- Durant le jeu boni de parties gratuites, les symboles  peuvent offrir jusqu'à 3 888 motifs de paiement.
- Le symbole  ne peut pas apparaître durant le jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole  peut apparaître aléatoirement, seulement durant le jeu boni de parties gratuites.
- Chaque symbole  accorde une partie gratuite supplémentaire durant le jeu boni de parties gratuites.
- Les symboles  et  ne remplacent pas le symbole .
- Le symbole  ne peut pas apparaître sur le cylindre frimé.
- Le jeu boni des relances peut être déclenché durant le jeu boni de parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU WAGER WHIRL

- Consultez les écrans d'aide pour voir une image de la roue Wager Whirl. Dans cette image :
 - PLAY = JOUER
 - WIN ZONE = ZONE GAGNANTE
 - LOSE ZONE = ZONE PERDANTE
- Le jeu Wager Whirl est offert automatiquement si votre solde est insuffisant pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Choisissez une des trois options : Cash Out (encaisser), Play (jouer) ou Return to Game (retour au jeu).
- Appuyez sur Cash Out pour encaisser votre solde résiduel.

- Appuyez sur Play pour activer la roue Wager Whirl et miser votre solde résiduel.
- La roue Wager Whirl vous fait courir la chance de jouer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La roue Wager Whirl comporte deux zones de couleur : la zone gagnante et la zone perdante.
- La taille de la zone gagnante est déterminée en divisant votre solde restant par la mise en vigueur. Le reste de la roue constitue la zone perdante.
- Le pointeur vert tourne pendant le jeu Wager Whirl.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone gagnante, vous gagnez immédiatement une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- Si le pointeur s'immobilise dans la zone perdante, le jeu prend fin et votre solde est mis à zéro.
- Appuyez sur Return to Game pour revenir au jeu principal.
- Vous pouvez jouer au jeu Wager Whirl peu importe la mise si votre solde est inférieur au montant nécessaire pour commencer une partie du jeu principal avec la mise en vigueur.
- La mise ne peut pas être modifiée durant le jeu Wager Whirl.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - LINE = LIGNE

BOUTONS

(Certains boutons pourraient ne pas être présents.)

- **Bet Level** : Commencer la partie avec la mise sélectionnée.
- **Spin** : Commencer la partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
- **Bet Max** : Commencer la partie avec la mise maximale.
- **Help** : Consulter les règles et les tables de paiement.
- **Denomination** : Modifier la valeur d'un crédit.
- **Sound** : Changer le volume.
- **Language** : Changer la langue.
- **More Games** : Voir d'autres jeux.
- **Turbo** : Augmenter la vitesse du jeu.
- **Cash Out** : Encaisser
- **Change / Service** : Appeler un préposé.
- **Auto Play** : Appuyez sur Auto Play pour activer le jeu automatique et répéter la dernière mise. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour mettre fin au jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement si vous n'avez pas suffisamment de crédits pour répéter la mise ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.
- Changer la mise par ligne commence la partie.
- Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.