



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDIT	SOLDE
WIN	GAIN	BET	MISE
MULTIPLY WINS UP TO 125 TIMES IN THE FREE GAMES 	VOS GAINS SONT MULTIPLIÉS PAR UNE VALEUR POUVANT ATTEINDRE 125 DURANT LES PARTIES GRATUITES 	PLAY	JOUER
CASH OUT	ENCAISSER	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
[x] WAYS BET x [y] [z] CREDITS	[x] FAÇONS MISE x [y] [z] CRÉDITS	8 FREE GAMES WITH X3 & X5	HUIT PARTIES GRATUITES AVEC UN MULTIPLICATEUR DE 3 OU DE 5.
BET MULTIPLIER [x] PROBABILITY HAS CHANGED	MULTIPLICATEUR DE MISE [x] PROBABILITÉ DIFFÉRENTE	[x] € CHANGE DENOM	[x] € MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
PRESS GAME RULES BUTTON FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR LE BOUTON GAME RULES POUR OBTENIR PLUS DE DÉTAILS	PRESS ANY OTHER BUTTON TO RETURN TO THE GAME	APPUYEZ SUR N'IMPORTE QUEL AUTRE BOUTON POUR RETOURNER AU JEU

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

- Les cylindres 2, 3 et 4 peuvent mesurer 4, 5, 6 ou 7 positions de haut et des lots peuvent s'afficher au-dessus.
- Les lots ,  et  peuvent s'afficher au-dessus des cylindres 2 et 4.
- Le lot  est toujours celui qui s'affiche au-dessus du cylindre 3.
- Au début de chaque partie, certains symboles des cylindres 2 et 4 peuvent se transformer en symboles  ou .
- Au début de chaque partie, certains symboles du cylindre 3 peuvent se transformer en symboles ,  ou .
- La probabilité qu'un symbole  apparaisse sur un cylindre dépend de la hauteur du cylindre et du lot qui se trouve au-dessus.
- Si le symbole  apparaît sur un cylindre, une position est ajoutée à ce cylindre. Les cylindres peuvent atteindre un maximum de sept positions de haut.
- Le symbole  peut apparaître uniquement si le cylindre 3 comporte sept positions.
- La probabilité qu'un symbole  apparaisse sur un cylindre est proportionnelle à la mise totale en crédits.
- Si un symbole  apparaît sur le cylindre 3, le gros lot est accordé et le cylindre 3 reprend sa hauteur initiale de 4 positions au début de la partie suivante.
- Lorsque le nombre de positions d'un cylindre change, la partie suivante est jouée avec un ensemble de cylindres différent.
- Le nombre de positions des cylindres et les lots qui se trouvent au-dessus sont transférés des parties achetées aux parties gratuites.
- Le nombre de positions des cylindres et les lots qui se trouvent au-dessus sont transférés des parties gratuites aux parties achetées.
- Le nombre de positions des cylindres et les lots qui se trouvent au-dessus sont enregistrés séparément pour chaque option de mise.
- Si le symbole  apparaît sur un cylindre comprenant déjà sept positions et qu'un symbole  ou  est présent au-dessus du cylindre, le symbole  ou  respectif est accordé.
- Pour chaque symbole  accordé, au moins un symbole à l'écran est sélectionné et toutes les occurrences de ce symbole sont remplacées par le symbole , pour cette partie seulement.
- Pour chaque symbole  accordé, au moins trois symboles à l'écran sont sélectionnés et toutes les occurrences de ce symbole sont remplacées par le symbole , pour cette partie seulement.
- Les symboles ,  et  ne peuvent pas être remplacés par un symbole  ou .
- S'il n'y a pas suffisamment de symboles à l'écran parmi lesquels choisir, tous les symboles à l'écran, à l'exception des symboles ,  et  sont remplacés par le symbole  ou .
- Les symboles  et  remplacent le symbole .
- Toutes les combinaisons gagnantes sont évaluées et payées une fois seulement, après que toute position supplémentaire a été ajoutée et que tout symbole a été remplacé par un symbole  ou .
- Les symboles  accordés sont remplacés aléatoirement par des symboles ,  ou  au début de la partie suivante.
- Lorsque le symbole  au-dessus du cylindre 2 ou 4 est accordé, il est remplacé aléatoirement par un symbole ,  ou  au début de la partie suivante.
- Les cylindres sur lesquels les symboles  et  ont été accordés reprennent leur hauteur initiale de quatre positions au début de la partie suivante.
- Si le symbole  apparaît sur un cylindre comprenant déjà sept positions et qu'un symbole  est présent au-dessus du cylindre, le symbole  est accordé.
- Le symbole  déclenche le jeu boni Free Games et accorde huit parties gratuites.
- Les multiplicateurs du jeu boni Free Games sont améliorés après qu'un symbole  a été accordé.
- Après qu'un symbole  a été accordé, le cylindre sur lequel il se trouve conserve sa hauteur de sept positions pour les parties gratuites restantes.
- Le symbole  accordé est remplacé aléatoirement par un symbole ,  ou  au début de la partie achetée suivante.
- Les cylindres sur lesquels un symbole  a été accordé reprennent leur hauteur initiale de quatre positions au début de la partie achetée suivante.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  accordent respectivement huit, quinze et vingt parties gratuites.
- Le symbole  obtenu durant le jeu boni Ascension déclenche également le jeu boni Free Games.
- Si aucun symbole  n'a été obtenu au cours du jeu boni Free Games, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie le gain total de cette partie par deux ou par trois.
- Si le symbole  a été accordé au moins une fois au cours du jeu boni Free Games, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie le gain total de cette partie par trois ou par cinq.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Free Games.
- Le jeu boni Free Games peut être redéclenché durant le jeu boni Free Games.
- De plus, cinq parties gratuites supplémentaires sont accordées si deux symboles dispersés  apparaissent au cours de n'importe quelle partie gratuite.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Le symbole  remplace tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole dispersé  accorde un lot, peu importe sa position.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.
- La mise minimale est de 100 crédits.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Pour commencer la partie, appuyez de nouveau sur le bouton de mise, ou appuyez sur le gros bouton.
- Dans certaines versions du jeu, vous pouvez appuyer sur le bouton Jouer pour arrêter les cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions comprenant un symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain de cette combinaison.
- Chaque combinaison gagnante est formée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont ajoutés aux gains obtenus pour des combinaisons de symboles adjacents.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles adjacents sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les lots progressifs ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction du multiplicateur de mise.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage en argent ou en crédits, ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.
- Tous les gains supérieurs ou égaux à [x] \$ seront payés par un préposé.