

LUCKY HONEYCOMB™ TWIN FEVER™

BOUTONS ET AFFICHEURS

(certains boutons pourraient ne pas être disponibles)

SELECT LINE(S)	= LIGNES ACTIVES : appuyez sur ce bouton pour choisir le nombre de lignes actives.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour afficher le choix des langues.
BET PER LINE	= JOUER/SÉLECTIONNER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec le nombre de lignes actives ainsi que la mise par ligne sélectionnées.	SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la mise sélectionnée ou pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.
DENOMINATION SELECT DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour changer la valeur d'un crédit.	SOUND	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.
BET MAX TOTAL BET [X]	= JOUER/MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.	MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir les autres jeux.
[Y] x TOTAL BET [X]	= MISE TOTALE/MULTIPLICATEUR DE MISE : appuyez sur ce bouton pour choisir le multiplicateur de mise [Y] pour une mise totale de [X] crédits.	HELP	= AIDE/TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour voir les écrans d'aide et les tables de paiement.
WIN	= GAIN : affiche le montant du dernier gain.	CREDIT	= SOLDE : affiche le solde du joueur.
BET	= MISE : affiche le montant de la mise courante.	[X] LINES	= [X] LIGNES : indique le nombre de lignes actives.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	CHANGE / SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [x] crédits, ce qui inclut 1 crédit misé par ligne ([x] crédits) ainsi que les bonis supplémentaires.
- Tous les gains sur ligne, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître de gauche à droite sur des lignes actives et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs affichés, le cas échéant.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Arrêter les cylindres n'a aucune influence sur le résultat d'une partie.
- Il incombe au joueur de veiller à ce que sa mise soit correcte avant d'engager la mise.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI EMPILEMENT DE SYMBOLES (ACTION STACKED SYMBOLS)

- Chaque cylindre comporte un certain nombre de symboles adjacents qui sont remplacés au hasard par l'un des symboles suivants avant le début de la partie :



- Tous les symboles sont remplacés par le même symbole.

BONI LUCKY HONEYCOMB

- Des symboles  supplémentaires peuvent apparaître au hasard sur les cylindres pendant ou après le défilement des cylindres.
- Si des symboles  et  supplémentaires apparaissent à la même position, ils se transforment en symbole .
- Le symbole  remplace les symboles  et .

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 8, 12 ou 20 parties gratuites.
- Le boni *Lucky Honeycomb* peut survenir fréquemment pendant les parties gratuites.
- Des parties gratuites peuvent être déclenchées pendant les parties gratuites.
- Pendant le jeu boni, le nombre de crédits misés et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.

Dans cette représentation graphique :

Credit = crédit

Substitute = Symbole frimé

Scatter = Symbole dispersé

Any [x] = Tout [x]

- Le symbole  remplace les symboles           et .
- Le symbole  apparaît seulement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 pendant les parties du jeu principal et il peut apparaître sur les cinq cylindres si le boni Honeycomb a été déclenché.
- Le symbole  est un symbole dispersé. Les gains des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement. Dans cette représentation graphique :
Line = Ligne.

Titre du jeu : *Lucky Honeycomb Twin Fever*
Fabricant : Konami
Version : KGI_M533MLB020WD01
N° de réf. : C001127