



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

SELECT LINE(S)	= SÉLECTIONNEZ LES LIGNES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour sélectionner vos lignes de paiement.	BET PER 2 LINES	= MISE POUR DEUX LIGNES : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec le nombre de lignes et la mise pour deux lignes sélectionnés.
SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.	BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.
MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux offerts.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
CHANGE/ SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.		

- Les lignes de paiement peuvent être modifiées seulement avant le début de la partie.
- Modifier la mise pour deux lignes commence la partie.
- Dans certaines versions du jeu, s'il vous reste des crédits d'une autre valeur lorsque vous encaissez vos crédits, vous pouvez jouer à un mini-jeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.

MALFUNCTIONVOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Deux lignes de paiement coûtent un crédit.
- Toutes les combinaisons gagnantes doivent apparaître de gauche à droite sur des lignes actives et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les gains dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots dispersés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise en crédits pour deux lignes.
- Les gains dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives divisé par deux, puis par la mise pour deux lignes.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par la machine ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

SYMBOLES ACTION STACKED

- Avant le début de la partie, certains symboles adjacents de chacun des cylindres sont aléatoirement remplacés par l'un des symboles suivants :



- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements.

GROS LOT PROGRESSIF

- Le symbole  peut être remplacé aléatoirement par le symbole  ou  sur chacun des cylindres.
- Un maximum de trois cylindres peuvent contenir les symboles  ou .
- Les symboles  et  ont la même valeur que le symbole  pour les gains sur ligne.
- Le symbole  ne remplace pas les symboles  et  pour le jeu boni Jackpot.
- Au moins un symbole  apparaissant sur trois cylindres différents accorde le gros lot **MAXI**.
- Au moins un symbole  apparaissant sur trois cylindres différents accorde le gros lot **MAJOR**.
- Une combinaison de symboles  et  apparaissant sur trois cylindres différents accorde le gros lot **MINI**.
- Un seul gros lot **MAXI**, **MAJOR** ou **MINI** peut être accordé à chaque partie.
- La probabilité d'obtenir les symboles  et  varie en fonction de la mise en crédits.
- Les probabilités de gagner un gros lot **MAXI**, **MAJOR** ou **MINI** ne sont pas équivalentes.

JEU BONI FREE GAME

- Trois symboles  déclenchent le jeu boni  et accordent douze parties gratuites.
- Quatre symboles  déclenchent le jeu boni  et accordent douze parties gratuites.
- Cinq symboles  déclenchent le jeu boni  et accordent douze parties gratuites.
- Six symboles  déclenchent le jeu boni  et accordent douze parties gratuites.
- Au début des jeux bonis , ,  et , des symboles  sont ajoutés sur tous les cylindres.
- Le jeu boni déclenché détermine le nombre de symboles  ajoutés sur les cylindres, selon le tableau suivant :

Nombre de symboles 	Jeu boni déclenché	Nombre de symboles  ajoutés
6		137
5		107
4		46
3		24

- Le nombre de symboles  ajoutés augmentent les chances que le symbole  apparaisse durant les parties gratuites, sans le garantir.
- Durant le jeu boni Free Game, les cylindres comportant le symbole  se déplacent jusqu'à ce que toutes les positions de ces cylindres affichent le symbole .
- Les gains sont payés après les déplacements.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- D'autres jeux bonis peuvent être déclenchés durant le jeu boni Free Game.
- Si d'autres jeux bonis sont déclenchés durant le jeu boni Free Game, les symboles , ,  et  respectifs apparaissent sous les cylindres et indiquent le nombre de jeux bonis à jouer après le jeu boni en cours.
- Au début des parties gratuites supplémentaires, le nombre de symboles  ajoutés au jeu boni précédent sont retirés des cylindres et le nombre de symboles  ajoutés au jeu boni en cours sont ajoutés aux cylindres.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
CREDIT = CRÉDIT
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY 3 OR MORE = TOUTE COMBINAISON DE 3 SYMBOLES [X] OU PLUS
FREE GAMES = PARTIES GRATUITES
LINE = LIGNE
- Le symbole frimé  remplace les symboles  et .
- Le symbole dispersé  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Jusqu'à deux symboles dispersés  peuvent apparaître sur chaque cylindre.
- Les gains dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives multiplié par deux et multiplié par la mise pour deux lignes.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE