



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAMES MENU	MENU DES JEUX	GAME RULES	RÈGLES DU JEU
[x] LINES	[x] LIGNES	CREDIT	SOLDE
BET	MISE	WIN	GAIN
MIN BET [x]	MISE MINIMALE [x]	BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]
[x]¢ CHANGE DENOM	VALEUR D'UN CRÉDIT – MODIFIER LA VALEUR	CHOOSE YOUR REELS	CHOISISSEZ VOS CYLINDRES
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	[x] BONUS \$[y]	BONI [x] [y] \$
CHOOSE YOUR FEATURE	CHOISISSEZ VOTRE JEU BONI	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
SPIN	JOUER	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	BACK, EXIT, NEXT	PRÉCÉDENT, QUITTER, SUIVANT

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Dans cette table de paiement :
LINE PAYS = GAIN SUR LIGNE
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Chaque symbole  qui remplace un symbole d'une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison, sauf pour les combinaisons de trois symboles  et les combinaisons de trois symboles .
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Chaque symbole  qui remplace un symbole d'une combinaison gagnante double le gain de cette combinaison, sauf pour les combinaisons de trois symboles .
- Durant le jeu principal, tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

SÉLECTION D'ÉQUIPE

- Vous pouvez sélectionner votre équipe en tout temps lorsque le jeu est sur pause.
- Appuyez sur le bouton Change Team pour afficher une fenêtre dans laquelle 32 équipes sont affichées.
- Si vous changez d'équipe, le nom de l'équipe affiché à l'écran change, les éléments graphiques sont modifiés pour correspondre aux couleurs de la nouvelle équipe, et le casque affiché à l'écran change.
- Des séquences vidéo de l'équipe sélectionnée sont présentées.
- L'équipe sélectionnée joue dans le jeu boni Overtime Cash.
- La sélection d'une équipe n'a aucune incidence sur le résultat du jeu.

JEU BONI INTERCEPTION

- Le jeu boni Interception consiste en une seule relance, qui peut être accordée lorsqu'aucun gain n'est accordé au cours d'une partie.
- Le jeu boni peut être accordé uniquement lorsque vous engagez la mise .
- Le jeu boni Interception relance les cylindres pour vous faire gagner.
- Le jeu boni de la roue, le gros lot Major et le gros lot Grand peuvent être accordés durant le jeu boni Interception.
- Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.

JEU BONI DE LA ROUE

- Le jeu boni de la roue est déclenché lorsque trois symboles  apparaissent sur une même ligne de paiement.
- Un lancer de la roue est accordé.
- Appuyez sur Spin pour lancer la roue.
- Le lot accordé est indiqué par le pointeur de la roue lorsque celle-ci s'immobilise.



- Les pointeurs peuvent indiquer un secteur affichant un lot en crédits ou un secteur .
- Le secteur  déclenche le jeu boni Overtime Cash.
- Les lots en crédits de la roue varient de [x] à [y] crédits.
- Les lots en crédits de la roue sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni de la roue.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.

JEU BONI OVERTIME CASH™

- Le jeu boni Overtime Cash est déclenché à partir du jeu boni de la roue.
- Le jeu comprend trois cylindres et une ligne de paiement, et il peut afficher des lots Cash on Reels, des positions vides, ou des symboles ,  ou .
- Une équipe choisie aléatoirement joue contre l'équipe sélectionnée.
- Les casques de l'équipe sélectionnée et de l'équipe adverse sont affichés au-dessus des cylindres du jeu boni.
- Quatre quarts sont accordés.
- Durant chacun des quarts, un lot Cash on Reel peut apparaître sur la ligne de paiement et être amassé.
- Durant les premier, deuxième et troisième quarts, si le symbole  apparaît sur le cylindre 3, le quart suivant commence.
- Durant le quatrième quart, si le symbole  apparaît sur le cylindre 3, tous les lots Cash on Reel amassés durant les quatre quarts sont accordés, et le jeu boni Overtime Cash prend fin.
- Durant le quatrième quart, si le symbole  apparaît sur le cylindre 3, le boni Repeat Win est déclenché.
- Durant le boni Repeat Win, tous les lots Cash on Reel amassés durant les quatre quarts sont ajoutés au compteur Repeat Win.
- De trois à dix passes sont accordées. Chaque passe accorde le lot indiqué au compteur Repeat Win.
- Après que toutes les passes ont été effectuées, le jeu boni Overtime Cash prend fin.
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 3.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant les premier, deuxième et troisième quarts.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement durant le quatrième quart.
- Les lots du boni Cash on Reel varient de [x] à [y] \$, et sont multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Les lots du boni Cash on Reels affichés ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.

GROS LOT GRAND

- Le gros lot Grand est accordé lorsque trois symboles  apparaissent sur la ligne 1 et que la mise  est engagée, peu importe le multiplicateur de mise.
- Le gros lot Grand est un gros lot progressif.
- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le gros lot est accordé.
- Le gros lot Grand n'est multiplié par aucun multiplicateur de mise.
- Une augmentation de la mise augmente proportionnellement vos chances de gagner le gros lot Grand.

GROS LOT MAJOR

- Le gros lot Major est accordé lorsque trois symboles  apparaissent sur la ligne 1 et qu'une mise inférieure à la mise  est engagée, ou sur les lignes 2 à 9 lorsque la mise  est engagée.
- Le gros lot Major est offert peu importe le multiplicateur de mise.
- Le gros lot Major est un gros lot progressif.
- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le gros lot est accordé.
- La valeur de base du gros lot Major est affichée au compteur et a été multipliée à l'avance par le multiplicateur de mise.
- Une augmentation du nombre de lignes actives augmente proportionnellement vos chances de gagner le gros lot Major.

RÈGLES DU JEU

- Activez une, trois, cinq ou neuf lignes pour un crédit par ligne, ou engagez la mise  pour dix crédits.
- La mise minimale est de 1 crédit.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des lots du jeu boni Overtime Cash, et, dans certaines versions du jeu, des lots du jeu boni de la roue.
- Les gros lots et les lots du jeu boni Overtime Cash, et, dans certaines versions du jeu, les lots du jeu boni de la roue, sont affichés en dollars.
- Le bouton Jouer et le bouton Bet Multiplier commencent la partie immédiatement.
- Vous pouvez appuyer sur le bouton Jouer pour arrêter les cylindres, sauf durant certains bonis ou jeux bonis.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat du jeu en arrêtant les cylindres.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés
- Les gains de la roue et des gros lots progressifs sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage de votre solde d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vous assurer que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.