



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

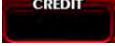
VOLUME 	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.	BRIGHTNESS 	= LUMINOSITÉ : appuyez sur ce bouton pour régler la luminosité du jeu.
CREDIT 	= SOLDE : indique votre solde. Appuyez sur ce compteur pour faire passer l'affichage de crédits à argent, ou l'inverse. S'il reste moins d'un crédit, seul le montant en argent sera affiché.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
REPEAT BET 	= RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie en engageant la même mise que celle de la partie précédente.	STOP REELS 	= ARRÊTER LES CYLINDRES : appuyez sur ce bouton pour arrêter le défilement des cylindres.
PLAY [x] CREDITS	= MISER [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec une mise de [x] crédits.	GAME RULES 	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour consulter les règles du jeu, les tables de paiement et les écrans d'aide.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	SPIN REELS OR WHEEL	= LANCER LES CYLINDRES OU LA ROUE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie ou pour lancer la roue.
JACKPOT ELIGIBLE BETS	= MISES ADMISSIBLES AU GROS LOT : sélectionnez l'une de ces mises pour être admissible au gros lot.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - [x] CREDIT WINNER = MISE DE [x] CRÉDIT(S)
 - ANY 1 SCATTERED = 1 SYMBOLE DISPERSÉ
 - ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
- La combinaison  apparaissant sur la ligne 1 accorde le gros lot lorsqu'une mise de cinq crédits ou plus est engagée.
- Le gros lot n'est multiplié par aucune valeur.

RÈGLES DU JEU

- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2 et 3.
- Les symboles  et  apparaissent uniquement sur le cylindre 3.
- Le symbole  peut être superposé aux symboles , , ,  et .
- Les symboles apparaissant avec le symbole  superposé remplacent leur symbole respectif sans symbole  superposé.
- Chaque symbole  superposé apparaissant dans un gain sur ligne multiplie le lot de cette combinaison par 3, sauf pour la combinaison .
- Plus d'un symbole superposé peut apparaître et multiplier un gain, et ce, jusqu'à 27 fois.

JEU BONI WHEEL OF FORTUNE

- Un symbole  apparaissant à n'importe quelle position active du cylindre 3 déclenche le jeu boni Wheel of Fortune lorsqu'une mise de cinq crédits ou plus est engagée.
- Vous gagnez un lancer de la roue Wheel of Fortune.
- Appuyez sur  pour lancer la roue.
- Lorsque la roue s'immobilise, un lot correspondant à la valeur indiquée par le pointeur de la roue est accordé, et le jeu boni prend fin.

JEU BONI GOLD SPIN

- Un symbole  apparaissant à n'importe quelle position active du cylindre 3 déclenche le jeu boni Gold Spin lorsqu'une mise de sept ou de dix crédits est engagée.
- Vous gagnez un lancer de la roue Gold Spin.
- Appuyez sur  pour lancer la roue Gold Spin.
- Lorsque la roue Gold Spin s'immobilise, vous gagnez le lot indiqué par le pointeur de la roue.
- Lorsqu'une mise de sept crédits est engagée, les lots offerts sont le gros lot, un lot de [a] à [b] crédits, et des multiplicateurs de [x], [y] ou [z].
- Si le pointeur de la roue Gold Spin indique , , ,  ou , vous gagnez un lancer de la roue Wheel of Fortune.
- Appuyez sur  pour lancer la roue Wheel of Fortune.
- Lorsque la roue Wheel of Fortune s'immobilise, vous gagnez le lot indiqué par le pointeur de la roue multiplié par le multiplicateur accordé par la roue Gold Spin.
- Le jeu boni Gold Spin prend fin après que tous les lancers de la roue accordés ont été effectués.
- Une roue Gold Spin différente est utilisée lorsqu'une mise de sept ou de dix crédits est engagée.
- Une roue Wheel of Fortune différente est utilisée selon le multiplicateur accordé par la roue Gold Spin.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
- LINES = LIGNES
- REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES
- Les gains sur ligne doivent apparaître à des positions et sur des lignes actives.
- Les positions actives sont indiquées en blanc dans le graphique ci-dessous.

•	•	•
•	•	•
•	•	•
•	•	•
•	•	•

- Des cylindres différents sont utilisés pour chaque niveau de mise.
- Les symboles dispersés accordent des lots lorsqu'ils apparaissent à n'importe quelle position active des cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison active est accordé.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Tous les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.