



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	MAX BET	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
REPEAT BET	= JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise que la partie précédente.	PLAY [x] CREDITS	= MISER [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec une mise de X crédits.
BET	= MISE : indique votre mise pour la partie en cours.		

APERÇU

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et des multiplicateurs .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Dans certaines versions du jeu, tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.

Titre du jeu : Triple Golden Cherry with Sprinkles
Fabricant : WMS
Version : SDB0-000-1020

JEU BONI TRIPLE GOLDEN CHERRIES WITH SPRINKLES ON TOP

- Un symbole  apparaissant au milieu de la ligne de paiement sur le cylindre 3 lorsqu'une mise totale de [X] crédits est engagée déclenche le jeu boni. Autrement, un symbole  apparaissant au milieu de la ligne de paiement sur le cylindre 3 accorde [Y] crédits ou un lot équivalent à [Z] fois la mise totale.
- Selon la version du jeu, le jeu boni peut également être déclenché par trois symboles  apparaissant sur une ligne active OU trois symboles  apparaissant au milieu d'une ligne de paiement.
- Le jeu boni commence au symbole . Les six faces d'un dé sont affichées au-dessus des cylindres, et l'une des faces est choisie au hasard pour déterminer le nombre de cases que vous parcourrez.
- Si vous atteignez le symbole , l'un des deux parcours adjacents est sélectionné au hasard, et vous continuerez de parcourir le nombre de cases restantes, le cas échéant.
- Le jeu boni prend fin si vous vous immobilisez sur le symbole  / .
- Si vous vous immobilisez sur le symbole  / , le jeu choisira au hasard une option entre  /  et  / . Autrement, si vous vous immobilisez sur une case affichant un lot en crédits, vous gagnez ce lot. Dans certaines versions du jeu, ce lot est multiplié par la mise totale.
- Un lancer de dé est réussi si vous n'obtenez pas  / .
- Le jeu boni prend fin si vous effectuez [X] lancers de dé réussis ou si vous atteignez la case affichant 1 000 crédits ou la case du multiplicateur de 100.
- Si vous effectuez 20 lancers de dé réussis ou plus, un lot en crédits est accordé à la fin du jeu boni.
- Consultez les pages d'aide pour voir les lots accordés selon les lancers réussis.
- Dans ce tableau :
Successful Rolls = Lancers de dé réussis
Credits Bonus Amount = Lot boni en crédits

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 $WIN\ LINE(S) = LIGNE\ DE\ PAIEMENT(S)$
- Selon la version de jeu, la mise totale correspond au nombre de lignes actives OU elle correspond à une mise de [X] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU SAUVE-MISE (lorsque offert)

- Le jeu sauve-mise (*Wager Saver*) est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie.
- Appuyez sur le bouton Jouer (*Play Wager Saver*) pour mettre en jeu vos crédits restants.
- Si le pointeur indique la section verte de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous gagnez une partie avec la mise actuelle.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est effectuée à l'intérieur d'un délai de deux minutes, le jeu sauve-mise est désactivé automatiquement, et vous revenez au jeu principal.

TABLES DE PAIEMENT

- Sélectionnez l'un des onglets au-dessus de la table de paiement pour voir les lots selon les différents niveaux de mise.