

BOUTONS ET INDICATEURS DES CONSOLES DE JEU

PLAY [X] CREDITS	= MISER [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie et miser le nombre de crédits indiqués.	X PER LINE	= X PAR LIGNE : indique la mise par ligne. Jouez sur 30 lignes. Mise minimale de 50 crédits.
i	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles du jeu, les tables de paiement et les écrans d'aide.	CREDITS	= CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour faire passer l'affichage de crédits à argent, ou l'inverse. Si moins d'un crédit est disponible, seul le montant en argent sera affiché.
BACK	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.	BET WIN	MISE : indique le montant de la mise actuelle. GAIN = indique le montant du gain de la dernière partie.
NEXT	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran suivant.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour fermer les écrans et retourner au jeu.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.

Super Quick Hits – la mise maximale active les gros lots

JEU PRINCIPAL / TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans la table de paiement : *IS WILD* = EST FRIMÉ
- Mise minimale de 50 crédits.
- Tous les gains sur ligne, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître sur des lignes actives et sur des cylindres adjacents. Tous les gains sur ligne, à l'exception des lots dispersés, sont payés de gauche à droite et doivent apparaître sur des lignes actives, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots dispersés sont payés pour des symboles apparaissant n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est payé.
- Les lots dispersés sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale.
- Les mises sont des multiples de 50 crédits.
- Une mise de 50 crédits active toutes les lignes de paiement et les bonis.
- Les gros lots *Quick Hit* sont disponibles uniquement lorsque la mise maximale est engagée.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise par ligne.
- Tous les gains sont payés en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

SYMBOLE FRIMÉ

- Un symbole  ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles disponibles, sauf les symboles      et .

LOTS QUICK HITS

- Douze symboles  dispersés ou plus paient 1 500 fois la mise totale ou paient le gros lot 12+ *Quick Hit* (12+ *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Onze symboles  dispersés paient 750 fois la mise totale ou paient le gros lot 11 *Quick Hit* (11 *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Dix symboles  dispersés paient 250 fois la mise totale ou paient le gros lot 10 *Quick Hit* (10 *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Neuf symboles  dispersés paient 100 fois la mise totale ou paient le gros lot 9 *Quick Hit* (9 *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Huit symboles  dispersés paient 50 fois la mise totale ou paient le gros lot 8 *Quick Hit* (8 *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Sept symboles  dispersés paient 25 fois la mise totale ou paient le gros lot 7 *Quick Hit* (7 *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Six symboles  dispersés paient 10 fois la mise totale ou paient le gros lot 6 *Quick Hit* (6 *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Cinq symboles  dispersés paient 5 fois la mise totale ou paient le gros lot 5 *Quick Hit* (5 *Quick Hit Jackpot*) avec la mise maximale.
- Quatre symboles  dispersés paient 2 fois la mise totale.
- Trois symboles  dispersés paient 1 fois la mise totale.
- Un symbole  ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante remplace le symbole .
- Le symbole  n'apparaît que dans le jeu principal.
- Un symbole  ou  ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante remplace le symbole .
- Le symbole  n'est disponible que pendant le jeu boni Relance (*Respin*).
- Le symbole  n'est disponible que pendant le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit*.
- Les lots accordés pour une combinaison de dix symboles  dispersés, de onze symboles  dispersés et de douze symboles  dispersés ou plus sont disponibles pendant le jeu bonis Relance (*Respin*), le jeu boni Parties gratuites *High Rise* et le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit*.

JEU BONI RELANCE (*RESPIN*)

- Trois symboles empilés  apparaissant sur le cylindre 3 déclenchent le jeu boni Relance (*Respin*). Trois rangées sont ajoutées aux cylindres.
- Les symboles  et  apparaissant sur les cylindres au début du jeu boni Relance (*Respin*) sont transformés en symbole  et demeurent en place jusqu'à la fin du jeu boni Relance (*Respin*). Une relance est aussi accordée.
- Après la relance, toutes les combinaisons gagnantes Super Quick Hit sont évaluées et payées, et le jeu boni Relance (*Respin*) prend fin.
- Les cylindres utilisés dans le jeu boni Relance (*Respin*) sont différents des cylindres du jeu principal. Seul le symbole  apparaît sur les cylindres du jeu boni Relance (*Respin*). Le jeu boni Relance (*Respin*) peut être déclenché uniquement pendant le jeu principal.
- Pendant le jeu principal, le symbole  n'apparaît que sur le cylindre 3.
- Le symbole  n'apparaît que dans le jeu boni Relance (*Respin*).

JEU BONI DE LA ROUE (*WHEEL BONUS*)

- Trois symboles  dispersés ou plus apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*).
- Pendant le jeu principal, le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Un lancer de la roue double est accordé. Touchez l'écran ou appuyez sur le bouton pour lancer la roue.
- Si la roue s'immobilise sur  , le jeu boni Parties gratuites *High Rise* est accordé et le jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*) prend fin.
- Si la roue s'immobilise sur  , le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit* est accordé et le jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*) prend fin.
- Si la roue s'immobilise sur un lot en crédits, ce lot est accordé. La roue du multiplicateur boni s'immobilise ensuite et accorde un multiplicateur boni. Le lot en crédits est alors multiplié par le multiplicateur boni accordé, et le jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*) prend fin. La roue des multiplicateurs bonis est disponible uniquement si la première roue s'immobilise sur un lot en crédits.
- Le nombre total de crédits accordés par le jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*) varie entre 6 et 150 fois la mise totale. Les valeurs affichées ont déjà été multipliées par la mise totale.

JEU BONI PARTIES GRATUITES *HIGH RISE*

- Le jeu boni Parties gratuites *High Rise* peut être déclenché à partir du jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*). Le déclenchement de ce jeu boni accorde huit parties gratuites et un lot équivalant à une fois la mise totale.
- Les parties gratuites 1 et 2 sont jouées sur 30 lignes de paiement.
- Pour la troisième partie gratuite, une quatrième rangée de symboles est ajoutée et la partie se joue sur 55 lignes de paiement.
- La quatrième partie gratuite se joue sur quatre rangées et 55 lignes de paiement.
- Pour la cinquième partie gratuite, une cinquième rangée de symboles est ajoutée et la partie se joue sur 80 lignes de paiement.
- La sixième partie gratuite se joue sur cinq rangées et 80 lignes de paiement.
- Pour la septième partie gratuite, une sixième rangée de symboles est ajoutée et la partie se joue sur 105 lignes de paiement.
- La sixième partie gratuite se joue sur six rangées et 105 lignes de paiement.
- Le jeu boni Parties gratuites *High Rise* peut accorder des parties gratuites supplémentaires. Elles sont ajoutées aux parties gratuites restantes.
- Chaque symbole  apparaissant sur les cylindres pendant les parties gratuites accorde une partie gratuite supplémentaire. Les parties gratuites supplémentaires sont jouées sur six rangées et 105 lignes de paiement.
- Toutes les parties gratuites sont jouées avec la mise en vigueur lors du déclenchement du jeu boni Parties gratuites *High Rise*. Le jeu boni Parties gratuites *High Rise* prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite.
- Les cylindres utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites *High Rise* sont différents des cylindres du jeu principal.
- Le symbole  et le jeu boni Relance (*Respin*), le symbole  et le jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*), les gros lots *Quick Hit* et le symbole  ne sont pas disponibles pendant le jeu boni Parties gratuites *High Rise*.
- Le symbole  n'apparaît que sur le cylindre 5.
- Les symboles  ,  ,  ,  ,  ou  apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active sont frimés et remplace tous les symboles, sauf les symboles  et .
- Les symboles  ,  ,  ,  ,  et  ne sont disponibles que pendant le jeu boni Parties gratuites *High Rise*.

JEU BONI PARTIES GRATUITES *RAINING QUICK HIT*

- Le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit* peut être déclenché à partir du jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*). Le déclenchement de ce jeu boni accorde cinq parties gratuites.
 - La première partie gratuite est jouée sur 30 lignes de paiement.
 - Pour la seconde partie gratuite, une quatrième rangée de symboles est ajoutée et la partie se joue sur 55 lignes de paiement.
 - Pour la troisième partie gratuite, une cinquième rangée de symboles est ajoutée et la partie se joue sur 80 lignes de paiement.
 - La quatrième partie gratuite se joue sur cinq rangées et 80 lignes de paiement.
 - Pour la cinquième partie gratuite, une sixième rangée de symboles est ajoutée et la partie se joue sur 105 lignes de paiement.
- La 2^e partie gratuite accorde un symbole 
 - La 3^e partie gratuite accorde deux symboles 

- La 4^e partie gratuite accorde trois symboles 
 - La 5^e partie gratuite accorde quatre symboles 
- Pendant les parties gratuites, le symbole  apparaît au hasard sur les trois rangées initiales (*ROW* = *RANGÉE*) : Aucune partie gratuite supplémentaire n'est accordée pendant le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit*.
 - Le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit* prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite.
 - Toutes les parties gratuites sont jouées avec la mise en vigueur lors du déclenchement du jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit*.
 - Les cylindres utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit* sont différents des cylindres du jeu principal.
 - Le symbole  et le jeu boni Relance (*Respin*), le symbole  et le jeu boni de la roue (*Wheel Bonus*), les gros lots *Quick Hit* et le symbole  ne sont pas disponibles pendant le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit*.
 - Le symbole  n'est disponible que pendant le jeu boni Parties gratuites *Raining Quick Hit*.

ROW 6
ROW 5
ROW 4
ROW 3
ROW 2
ROW 1

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Sur cette page, *Lines* = Lignes.