



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



MENU → Accéder au menu du jeu et y consulter les instructions et la table de paiement.



ÉCRAN SUIVANT → Passer à l'écran suivant.



VALEUR DES CRÉDITS → Modifier la valeur des crédits, si disponible. La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.



ÉCRAN PRÉCÉDENT → Revenir à l'écran précédent.



SORTIE → Retourner au jeu.



PRÉPOSÉ → Appeler un préposé.

PLAY CREDITS

MISE PAR LIGNE → Choisir le nombre de crédits misés. Une mise de 200 crédits (bouton de droite) donne accès au lot progressif.



ENCAISSER → Encaisser les crédits.

TABLES DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique : LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

Les paiements sont effectués sur les cylindres adjacents d'une ligne active, de gauche à droite en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés. Les lots dispersés sont accordés pour des symboles apparaissant n'importe où sur les cylindres.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Seul le lot dispersé le plus élevé est payé par partie. Les lots dispersés s'ajoutent aux gains sur ligne.

Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne. Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés. Les 40 lignes actives sont fixes (toujours sélectionnées). Paiement en crédits seulement. Toute défectuosité annule jeu et paiement.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

EXPANSION DIRECTIONNELLE DES SYMBOLES FRIMÉS (DIRECTIONAL WILDS)

Le symbole  apparaissant n'importe où sur le cylindre 3 active l'expansion directionnelle des symboles frimés.

Avant le calcul des gains, dans le cadran  , une des huit directions possibles représentées par les huit pointes est désignée au hasard.

Des symboles frimés  sont alors générés conformément aux règles suivantes :

1. Le symbole  est généré sur les cylindres à toutes les positions visibles traversées par la ligne droite (horizontale, verticale ou diagonale) qui commence à la position du cadran  et se poursuit jusqu'à l'extrémité des cylindres, dans la direction indiquée par la flèche bleue dans le cadran  .
2. Si le symbole  apparaît à la position supérieure ou inférieure du cylindre 3 et que la flèche bleue du cadran  pointe vers l'extérieur des cylindres, aucun symbole  n'est généré. Toutefois, le symbole  est lui-même frimé.

Une fois que tous les symboles  ont été générés dans la fenêtre des cylindres conformément aux règles 1 et 2, tous les gains sont calculés et payés.

Pendant le jeu principal, un symbole  ou plus dans une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles sauf  et  . Le symbole  n'apparaît que sur le cylindre 3.



JEU BONI *GOLDEN PHARAOH*



Trois (3) symboles  dispersés apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 activent le jeu boni *Golden Pharaoh*. Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 1, 3 et 5.
Un lancer de la roue est accordé. Pour faire tourner la roue, appuyez sur le bouton prévu à cet effet ou touchez, faites glisser, puis relâchez la roue affichée à l'écran principal du jeu. La roue est lancée automatiquement après 2 minutes d'inactivité.

Si la roue accorde un lot en crédits, celui-ci est payé et le jeu boni *Golden Pharaoh* prend fin.



Si la roue s'immobilise à la position du symbole , le jeu boni Parties gratuites est activé et le jeu boni *Golden Pharaoh* prend fin.



Si la roue s'immobilise à la position du symbole  alors que la mise maximale a été engagée, le lot progressif indiqué à l'écran est accordé.



Si la roue s'immobilise à la position du symbole  alors que la mise maximale n'est pas engagée, un lot de **5 000** fois le nombre total de crédits misés est accordé.

Si la mise maximale n'est pas engagée, les lots varient entre 5 x et 5 000 x le nombre total de crédits misés.

Si la mise maximale est engagée, les lots pouvant être accordés varient entre 5 x le nombre total de crédits misés et le lot progressif affiché à l'écran.

Les lots affichés sur la roue ont déjà été multipliés par le nombre total de crédits misés.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

Le jeu boni Parties gratuites est activé pendant le jeu boni *Golden Pharaoh*. Dix (10) parties gratuites sont accordées en plus de 1 x le nombre total de crédits misés. Toutes les parties gratuites sont jouées avec les mises sur ligne en vigueur lors de la partie ayant activé le jeu boni.
Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées pendant le jeu boni Parties gratuites. Elles s'ajoutent alors aux parties gratuites restantes.



Trois (3) symboles  dispersés sur les cylindres 1, 3 et 5 accordent 10 parties gratuites additionnelles + 1 x le nombre total de crédits misés. Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou une fois que 50 parties gratuites ont été jouées.

Les cylindres utilisés lors des parties gratuites sont différents des cylindres du jeu principal. Pendant les parties gratuites, l'expansion directionnelle des symboles frimés est désactivée et le jeu boni *Golden Pharaoh* ne peut pas être accordé.



Les symboles  et  apparaissent pendant le jeu boni Parties gratuites uniquement. Tous les autres symboles

accordent les lots décrits dans la table de paiement. Pendant les parties gratuites, un symbole  ou plus dans une

combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles sauf . Pendant les parties gratuites,

le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 1, 3 et 5.

Titre du jeu : *Golden Pharaoh*

Fabricant : Bally

Plateforme : Alpha II Hammerhead

N° de version du jeu : 300959B

N° réf. : 20131206-TAF0206-SCQ-BAL-Fr-0150