



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

SELECT LINES = CHOISIR LIGNES

Choisir le nombre de lignes de paiement, si disponible.

BET PER LINE = MISE PAR LIGNE

Lancer le jeu avec le nombre de lignes et la mise par ligne sélectionnés.

BET MAX = MISE MAX

Lancer le jeu avec la mise maximale.

SPIN = LANCER

Lancer le jeu avec la mise du dernier jeu.

HELP = AIDE

Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.

DENOMINATION = VALEUR DES CRÉDITS

Modifier la valeur des crédits, si disponible.

CASH OUT = ENCAISSER

Encaisser.

CHANGE = SERVICE

Appeler un préposé.

Le nombre de lignes actives ne peut être modifié qu'avant le début du jeu. Le jeu est lancé dès que la mise par ligne est modifiée.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton **HELP PAY TABLE**.
Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- **LA MISE MINIMALE EST DE _____ CRÉDIT(S).**
- **PAIEMENTS EFFECTUÉS DE GAUCHE À DROITE SUR LIGNES ACTIVES SEULEMENT, SUR DES CYLINDRES ADJACENTS EN COMMENÇANT PAR LE CYLINDRE À L'EXTRÊME GAUCHE, SAUF POUR LES LOTS DISPERSÉS.**
- **SEUL LE LOT LE PLUS ÉLEVÉ DE CHAQUE LIGNE ACTIVE EST PAYÉ.**
- **LES GAINS OBTENUS SUR DES LIGNES ACTIVES DIFFÉRENTES SONT ADDITIONNÉS.**
- **LES LOTS DISPERSÉS SONT AJOUTÉS AUX GAINS SUR LIGNE.**
- **TOUS LES GAINS SONT AFFICHÉS EN CRÉDITS, SAUF LES MONTANTS DU LOT PROGRESSIF, COMME INDIQUÉ.**
- **TOUS LES GAINS, SAUF LES LOTS DISPERSÉS, SONT MULTIPLIÉS PAR LE NOMBRE DE CRÉDITS MISÉS PAR LIGNE.**
- **LES LOTS DISPERSÉS SONT MULTIPLIÉS PAR LE NOMBRE TOTAL DE CRÉDITS MISÉS.**
- **TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEU ET PAIEMENT.**
- **LE JOUEUR DOIT S'ASSURER QUE LES CRÉDITS MISÉS SONT EXACTS AVANT QUE LE JEU NE SOIT LANCÉ.**

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

Chaque cylindre contient un certain nombre de positions adjacentes, c'est-à-dire placées les unes au-dessus ou en dessous des autres. Avant que les cylindres ne soient lancés, certaines de ces positions deviennent occupées, au hasard, par l'un des symboles          ou .

Toutes ces positions adjacentes choisies au hasard deviennent occupées par le même symbole.

-  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 et remplace          ou .

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3), 4 ou 5 symboles  dispersés apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 13, 20 ou 25 parties gratuites.
- Pendant les parties gratuites, tous les gains sont DOUBLÉS.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être remportées pendant les parties gratuites.
- Pendant le jeu boni Parties gratuites, le nombre de crédits misés et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors de la partie ayant activé le boni.

LOT PROGRESSIF QUICKSTRIKE™ MYSTERY REWARDS™ (si disponible)

- Quickstrike™ Mystery Rewards™ est un lot progressif mystère à deux niveaux qui est gagné au hasard pendant le jeu.
- Le gain progressif mystère sera réalisé à l'intérieur des montants indiqués sous la fenêtre des jeux progressifs.
- Plus la mise du joueur est élevée, plus le joueur a de chances de remporter un lot Quickstrike™ Mystery Rewards™.
- Les chances de remporter le lot progressif sont proportionnelles au montant misé.

Titre du jeu : Viking Legend
Fabricant : Konami
Plateforme : K2V Video
N° de version du jeu : VILV100I30
N° réf. : 20101008-TAF0242-SCQ-WMS-Fr-0197