



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
WIN	GAIN	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
TOUCH ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN	RETOUR
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
CASH	SOLDE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans les écrans d'aide :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles , , , , , , , , et .
- Durant le jeu principal, un ensemble de cylindres différent est utilisé sur la rangée du milieu de la colonne 3, et seuls les symboles , , , , , et peuvent y apparaître.
- Au début de la partie, l'ensemble de cylindres différent est sélectionné parmi plusieurs ensembles de cylindres.

CYLINDRES MYSTÈRES MYSTERY STACKED REELS™

- Avant le début d'une partie, les symboles de certaines positions sont aléatoirement remplacés par l'un des symboles suivants : , , , ou .
- Le symbole affiche un lot d'une valeur de 30 à 100 fois le multiplicateur de mise, ou le gros lot Mini, Minor, Major ou Grand.
- Si le symbole affiche un gros lot Mini, Minor, Major ou Grand, il se transforme en symbole , , ou , respectivement.
- Tous les lots en crédits apparaissant sur le symbole ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- La distribution des lots des symboles varie en fonction de la mise.
- Si le symbole apparaît, tous les lots affichés sur les symboles de la partie en cours sont accordés.
- Si le gros lot Major est accordé, le lot affiché au compteur correspondant est accordé. Le compteur est ensuite réinitialisé avant que tout autre gros lot ne soit accordé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI DE LA ROUE

- Au cours de chaque partie du jeu principal, les symboles de certaines positions peuvent aléatoirement être remplacés par le symbole .
- Si les symboles  et  apparaissent sur la grille, le jeu boni de la roue est déclenché, et un lancer de la roue est accordé.
- La roue peut s'immobiliser sur un secteur Grand, Major, Amélioration, Déplacement, ,  ou .
- Si la roue s'immobilise sur un secteur Grand ou Major, un symbole  ou , respectivement, est placé à une position aléatoire ne contenant pas de symbole .
- Si la roue s'immobilise sur Amélioration (*upgrade*), la valeur de certains symboles  de la grille est augmentée.
- Si la roue s'immobilise sur Déplacement (*nudge*), certains cylindres tournent légèrement pour afficher un symbole .
- Si la roue s'immobilise sur un secteur ,  ou , le jeu boni de parties gratuites est déclenché et accorde respectivement le nombre de parties indiqué au compteur  ou , ou aux deux compteurs.
- Durant le jeu boni de la roue, la distribution des lots varie en fonction de la mise.
- Tous les lots en crédits affichés durant le jeu boni de la roue ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- La roue boni est utilisée à des fins de présentation seulement.
- Seul le résultat final est évalué.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Si le symbole  apparaît sur les cylindres, le nombre de parties gratuites affichées au compteur  ou , ou aux deux compteurs, pour la mise et la valeur d'un crédit en vigueur, peut augmenter de 1.
- De plus, le symbole  peut déclencher le jeu boni de parties gratuites et accorder le nombre de parties correspondant à la valeur affichée au compteur  ou , ou aux deux compteurs.
- Avant le début de la partie, chaque compteur de parties gratuites ayant accordé des parties gratuites initiales est remis à 6 pour l'option de mise et la valeur d'un crédit en cours.
- Le symbole déclencheur  se verrouille pour toute la durée du jeu boni de parties gratuites.
- Au cours de chaque partie gratuite, le nombre de parties gratuites affichées aux compteurs  ou  pour l'option de mise et la valeur d'un crédit en vigueur peut augmenter de 1.
- De plus, le symbole  peut accorder des parties gratuites supplémentaires, dont la quantité correspond à la valeur affichée aux compteurs  ou .
- Chaque compteur de parties gratuites ayant accordé des parties gratuites supplémentaires est remis à 6 pour l'option de mise et la valeur d'un crédit en cours.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni de parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  n'apparaît pas.
- Le nombre de parties gratuites affiché sur un compteur de parties gratuites ne peut pas dépasser 20.

LIGNES DE PAIEMENT

- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Grand sont équivalents pour toutes les options de mise et valeurs d'un crédit offertes.
- L'aspect visuel des crânes et du feu au fil du jeu varie à des fins de divertissement seulement.

- La manière dont les symboles  a lieu à des fins de divertissement seulement
- Les lignes illustrées peuvent contribuer au gain.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être activé après tout gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est doublé.
- Lorsque cela est offert, sélectionnez Cœur, Carreau, Pique ou Trèfle. Si votre choix est correct, le montant mis en jeu est quadruplé.
- Effectuez vos sélections en appuyant sur les boutons sur le panneau de boutons ou sur l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les sessions de jeu automatique.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsqu'un gain inclut le gros lot Major ou Grand.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est effectuée dans un délai de deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.