



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	SPIN	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	HELP/PAY	ÉCRANS D'AIDE/TABLE DE PAIEMENT
WIN	GAIN	CASH	SOLDE
[x] ¢ CHANGE DENOM PRESS TO CHANGE	[x] ¢ CHANGER LA VALEUR D'UN CRÉDIT APPUYEZ POUR MODIFIER	BET	MISE
PLAY [x] CREDITS	[x] CRÉDITS EN JEU	BET MULTIPLIER IS [x]	LE MULTIPLICATEUR DE MISE EST DE [x]
SPINS LEFT	PARTIES RESTANTES	TOUCH TO START	APPUYEZ POUR COMMENCER
PICK TO REVEAL 2X, 3X, OR 5X	EFFECTUEZ UNE SÉLECTION POUR DÉVOILER UN MULTIPLICATEUR DE 2, 3 OU 5.	GOOD LUCK	BONNE CHANCE
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les gains qui ne sont pas des gros lots sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  remplace tous les symboles, à l'exception des symboles , ,  et .

JEU BONI PICK

- Trois symboles dispersés  ou plus déclenchent le jeu boni Pick.
- Quatre symboles dispersés  accordent un lot correspondant à 100 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Cinq symboles dispersés  accordent un lot correspondant à 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsque le jeu boni Pick est déclenché, 20 symboles sont présentés et 7 sélections sont accordées.
- Un lot de 50 à 250 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, la mention « +3 Picks » ou le symbole  peuvent être dévoilés.
- Si le symbole sélectionné dévoile un lot en crédits, ce lot est accordé.
- Si le symbole sélectionné dévoile la mention « +3 Picks », trois sélections supplémentaires sont accordées.
- Si le symbole sélectionné dévoile le symbole , un lot d'une valeur égale au total de tous les crédits précédemment amassés et de tous les lots associés au symbole  précédemment obtenus est accordé.
- Le jeu boni Pick prend fin lorsqu'il ne reste aucune sélection.
- Un maximum de 13 sélections peuvent être accordées.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Pick augmente lorsque la mise diminue.

JEU BONI EMPTY THE VAULT RESPIN

- Toute combinaison comprenant de 6 à 11 symboles dispersés  ou  déclenche le jeu boni Empty the Vault Respin et accorde trois relances initiales.
- Tous les symboles  et  ayant déclenché le jeu boni se verrouillent pour le reste du jeu boni et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le symbole  affiche un lot de 50 à 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le symbole  affiche un lot de 50 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si un symbole  ou plus apparaissent durant le jeu boni, ils se verrouillent pour le reste du jeu boni et le nombre de parties restantes est remis à trois.
- Si trois symboles  ou  sont verrouillés dans la même colonne, les lots en crédits associés aux symboles  et  de cette colonne sont augmentés pour atteindre de 10 à 250 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, à chaque partie subséquente.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste plus de relances.
- À la fin du jeu boni, tous les symboles  verrouillés dévoilent un gros lot **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** ou **GRAND**.
- Lorsque le symbole  dévoile le gros lot **MINI**, le gros lot Mini de 1 000 crédits est accordé.
- Lorsque le symbole  dévoile le gros lot **MINOR**, le gros lot Minor de 5 000 crédits est accordé.
- Lorsque le symbole  dévoile le gros lot **MAJOR**, le gros lot progressif Major est accordé.
- Lorsque le symbole  dévoile le gros lot **GRAND**, le gros lot progressif Grand est accordé.
- Un seul gros lot progressif peut être accordé par jeu boni.
- Tous les lots en crédits des symboles  et  affichés à l'écran sont payés en plus des gros lots et des lots progressifs accordés.
- Tous les lots en crédits affichés durant le jeu boni ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots en crédits des symboles  et  affichés à l'écran sont payés à la fin du jeu boni.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Empty the Vault Respin.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Empty the Vault Respin.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant la partie de déclenchement.
- Le jeu boni Empty the Vault Respin ne peut pas être déclenché au cours de la même partie que le jeu Pick.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Empty the Vault Respin varie en fonction de la mise.
- La probabilité de gagner un gros lot progressif augmente lorsque la mise est augmentée.

BONI DIAMOND RUSH

- Chaque huit à dix minutes, le boni Diamond Rush est déclenché et demeure actif pour une durée de 180 secondes.
- Si le boni Diamond Rush est déclenché durant le jeu boni Pick ou le jeu boni Empty the Vault Respin, il s'active après le jeu boni en question, pour la durée restante du boni, le cas échéant.
- Le boni Diamond Heist est offert lorsque le boni Diamond Rush est activé.
- Tous les lots sont les mêmes durant le boni Diamond Rush et le jeu principal, cependant, les lots peuvent prendre la forme de lots Diamond Heist durant le boni Diamond Rush.
- Le jeu boni Pick et le jeu boni Empty the Vault Respin s'affichent comme des lots Diamond Heist durant le boni Diamond Rush.
- Durant le boni Diamond Rush, tous les symboles  et  apparaissant sur le cylindre 1 sont remplacés par le symbole , les symboles  et  apparaissant sur le cylindre 2 sont remplacés par le symbole , les symboles  et  apparaissant sur le cylindre 3 sont remplacés par le symbole , les symboles  et  apparaissant sur le cylindre 4 sont remplacés par le symbole **10**, et les symboles  et  apparaissant sur le cylindre 5 sont remplacés par le symbole .
- La probabilité de déclencher le boni Diamond Heist durant le jeu boni Diamond Rush varie en fonction de la mise.

BONI DIAMOND HEIST

- Si le symbole  apparaît durant le boni Diamond Rush, le boni Diamond Heist est déclenché.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant le boni Diamond Rush et peut remplacer un symbole aléatoire sur le cylindre 5 lors d'une partie non gagnante.
- Lorsque le symbole  apparaît sur les cylindres, il s'ouvre et dévoile le symbole , le symbole  et un lot en crédits ou un lot en crédits.
- Si vous obtenez un symbole , le lot accordé par le boni Diamond Heist est affiché en haut de l'écran.
- Si vous obtenez un symbole  accompagné d'un lot en crédits, le lot en crédits du symbole  du boni Diamond Heist est accordé, puis l'autre lot est affiché en haut de l'écran.
- Si vous obtenez un lot en crédits, le lot en crédits du symbole  du boni Diamond Heist est accordé.
- Lorsque le boni Diamond Heist est déclenché, un lot déterminé à l'avance est accordé, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

50 credits bet	50 - 25100 credits	500 - 10600 credits + Major	600 - 10215 credits + Grand
100 credits bet	100 - 50200 credits	900 - 15860 credits + Major	1200 - 15770 credits + Grand
150 credits bet	150 - 75300 credits	1650 - 23016 credits + Major	1800 - 20940 credits + Grand
250 credits bet	250 - 125500 credits	2500 - 41100 credits + Major	3750 - 29625 credits + Grand
500 credits bet	500 - 251000 credits	5500 - 104900 credits + Major	7000 - 64550 credits + Grand

- Dans le tableau ci-dessus :
CREDITS BET = MISE EN CRÉDITS
CREDITS = CRÉDITS
- L'état de l'écran du haut et toutes les animations du boni Diamond Rush sont présentés à des fins de divertissement seulement et n'ont aucune incidence sur le résultat de la partie.
- Tous les lots en crédits affichés durant le boni Diamond Rush ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAYLINES [x] – [y] = LIGNES DE PAIEMENT [x] À [y]
PAYLINE [x] = LIGNE DE PAIEMENT [x]

RÈGLES DU JEU

- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier entre les parties.
- Appuyez sur PLAY ou sur MAX BET pour commencer une partie.
- Appuyer sur PLAY vous permet également de commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
- La mise maximale est de [x] crédits.
- Appuyer sur PLAY peut arrêter les cylindres immédiatement.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Tous les lots, à l'exception des gros lots et des gros lots progressifs, sont affichés en crédits.
- Les lots sont accordés pour les crédits enregistrés seulement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Des cylindres différents sont utilisés pour chaque niveau de mise.