



BOUTONS ET AFFICHEURS

(certains boutons ou messages pourraient ne pas être disponibles)

SERVICE / CHANGE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour afficher le choix des langues.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour voir les écrans d'aide et les tables de paiement.
SELECT DENOM / DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour changer la valeur d'un crédit.	SOUND	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.
SELECT LINE(S)	= CHOISIR LES LIGNES : appuyez sur ce bouton pour choisir les lignes de paiement.	MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir les autres jeux.
BET MAX [x]	= JOUER/MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.	[Y] x TOTAL BET [X]	= MISE TOTALE/MULTIPLICATEUR DE MISE : appuyez sur ce bouton pour choisir le multiplicateur de mise [Y] pour une mise totale de [X] crédits.
BET PER LINE	= JOUER/SÉLECTIONNER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec le nombre de lignes actives ainsi que la mise par ligne sélectionnés.	SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la mise sélectionnée ou pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.
CREDIT	= SOLDE : affiche le solde du joueur.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise courant.
WIN	= GAIN : affiche le montant du dernier gain.	[X] LINES	= [X] LIGNES : indique le nombre de lignes actives.
PREVIOUS	= PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour afficher la page d'aide précédente.	NEXT	= SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour afficher la page d'aide suivante.
AUTO PLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyer de nouveau pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique prend fin s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour répéter la mise, ou lorsque le jeu boni Parties gratuites prend fin. La sélection de lignes ne peut être modifiée qu'avant le début de la partie. Changer la mise par ligne déclenche la partie.		
	Lorsque vous encaissez vos crédits, il se peut que vous possédiez encore des crédits d'autres valeurs. Le cas échéant, vous avez la possibilité de jouer un mini-jeu pour gagner un jeton (bon pour une partie) ou perdre vos crédits restants.		

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [X] crédits, ce qui inclut, le cas échéant, 1 crédit par ligne active ([X] crédits) en plus des bonis.
- Tous les gains sur ligne, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître de gauche à droite sur des lignes actives et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits, sauf les lots progressifs, le cas échéant.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Arrêter les cylindres n'a aucune influence sur le résultat d'une partie.
- Il incombe au joueur de veiller à ce que sa mise soit correcte avant d'engager la mise.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI EMPILEMENT DE SYMBOLES (ACTION STACKED SYMBOLS)

- Chaque cylindre comporte un certain nombre de symboles adjacents qui sont remplacés au hasard par l'un des symboles suivants avant le début de la partie :



- Tous les symboles sont remplacés par le même symbole.

BONI SYMBOLES FRIMÉS

- Si le symbole  apparaît en entier sur un cylindre et qu'il contribue à un gain sur ligne, il se transforme en symbole  ou .
- Les symboles  ou  sont frimés et ils remplacent les symboles .
- Les symboles  ou  multiplient tous les gains sur ligne par 2 ou par 3 respectivement.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3), quatre (4) ou cinq (5) symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 7, 12 ou 20 parties gratuites.
- Pendant les parties gratuites, 2, 3, 4 ou 5 symboles  apparaissant sur les cylindres accordent respectivement 4, 7, 12 ou 20 parties gratuites supplémentaires.
- Pendant les parties gratuites, lorsque le symbole  apparaît sur un cylindre, celui-ci se déplace de manière à occuper toutes les positions visibles du cylindre.
- Les gains sont évalués et payés après ces déplacements, le cas échéant.
- Pendant le jeu boni, le nombre de crédits misés et le nombre de lignes actives sont les mêmes que la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la table de paiement (en appuyant sur le bouton Aide (*Help*) pour voir les lots associés aux différentes combinaisons gagnantes.
- Le symbole  est un symbole frimé; il apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4 seulement.
- Il remplace les symboles .
- Le symbole  est un symbole dispersé. Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.
Dans la table de paiement :
Substitute = Frimé
Scatter = Symbole dispersé
Any = Tout symbole
[x] credit = [x] crédit(s)

LIGNES DE PAIEMENT

- Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton Aide (*Help*). Il est à noter que *Line* = Ligne.