

FUNCTIONNALITÉ Mo'

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Boosts.

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Spins.

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Lots.

 ou  avec un ou plusieurs  accorde la fonctionnalité Mo' Symboles.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Boosts.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Spins.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Lots.

Un ou plusieurs  en une partie sans  ou  peut accorder aléatoirement la fonctionnalité Mo' Symboles.

Si plus d'une fonctionnalité est déclenchée lors d'une partie, elles sont combinées et accordées.

Jusqu'à 4 fonctionnalités peuvent être combinées et accordées.

 ou  avec  accorde toute fonctionnalité individuelle ou combinée.

 lors d'une partie sans  ou  peut également accorder toute fonctionnalité individuelle ou combinée.

Au plus un  peut apparaître durant toute partie achetée.

Durant toute fonctionnalité Mo' simple ou combinée, les fonctionnalités supplémentaires restantes peuvent également être activées.

 ,  ,  ou  peuvent apparaître et activer les fonctionnalités inactives correspondantes.

 peut apparaître et activer une ou plusieurs fonctionnalités inactives.

Si 1, 2 ou 3 fonctionnalités sont actives,  ,  ,  ou  correspondant aux fonctionnalités inactives ainsi que  ,  et  peuvent apparaître. Si les 4 fonctionnalités sont actives,  ou  peuvent apparaître.

Chaque  ,  ,  ,  ,  ,  et  affiche un lot associé.

Lots possibles pour  ,  ,  ,  ou  durant les parties achetées : (■■■■■■) x mise totale, lot Grand, lot Major, Maxi, lot Minor ou lot mini.

Lots possibles pour  ,  ,  ,  ,  ,  et  durant les fonctionnalités Mo' : (■■■■■■) x mise totale, lot Minor ou lot mini.

Les probabilités des lots en crédits varient selon le multiplicateur de mise et la dénomination.

Les probabilités des lots en crédits diffèrent entre les parties achetées et les fonctionnalités Mo'.

Au plus un lot Grand peut apparaître sur  ,  ,  ,  ou  lors d'une partie achetée.

Au début de toute fonctionnalité Mo', tous les  ,  ,  ,  ou  de la partie déclencheuse se convertissent en  avec le même lot affiché sur eux et copié aux positions correspondantes. La fonctionnalité est jouée sur une matrice de cylindres 5x5. Toutes les positions tournent individuellement. 5 parties sont accordées initialement. Les cylindres bonis sont en jeu. Lorsque toute fonctionnalité Mo' est déclenchée avec  ou  ,  ou  apparaîtront durant la fonctionnalité respectivement. Lorsque toute

fonctionnalité Mo' est déclenchée avec  , au début de la fonctionnalité,  peut être aléatoirement amélioré en  .

Lorsque toute fonctionnalité Mo' est déclenchée de façon aléatoire,  ou  peuvent apparaître durant la fonctionnalité.

Initialement, un  ou  de 2x2 apparaît et se déplace vers toutes les positions contenant  .

Après chaque partie de la fonctionnalité, les lots affichés sur le  et le  qui apparaissent dans la zone  ou  sont collectés avant que le  ou  se déplace vers les positions contenant le  .

Les lots affichés sur chaque  sont également collectés lorsque  ou  se déplacent vers leurs positions respectives et les collectent.

Tout  ,  ,  ,  ou  qui apparaît durant la fonctionnalité se convertit en  et est collecté par  ou  .

1 partie supplémentaire est accordée si toute fonctionnalité inactive est activée.

Une fois que 5  sont collectés, la taille 2x2  ou 2x2  augmente à 3x3  ou 3x3  respectivement et 3 parties supplémentaires sont accordées. Une fois que 4  supplémentaires sont collectés, la taille 3x3  ou 3x3  augmente à 4x4  ou 4x4  respectivement et 2 parties supplémentaires sont accordées. Une fois que 3  supplémentaires sont collectés, la taille 4x4  ou 4x4  augmente à 5x5  ou 5x5  respectivement et 1 partie supplémentaire est accordée. Lorsque la taille de  augmente, il peut être aléatoirement amélioré en  .

Durant toute partie de fonctionnalité avec  ,  peut apparaître dans tout emplacement vide au sein de  et révéler jusqu'à 5  ou  .

Lots possibles sur les  ou  révélés : (2-50) x mise totale, lot mini ou lot Minor.

Lots possibles sur les  ou  révélés lorsque Mo Spins est actif : (2-50) x mise totale, lot mini, lot Minor, +1 partie, +2 parties ou +3 parties. 1, 2 ou 3 parties de fonctionnalité supplémentaires sont accordées lorsqu'un  ou  avec +1 partie, +2 parties ou +3 parties est collecté. La fonctionnalité se termine lorsque toutes les parties sont complétées. Tous les lots collectés  et  sont accordés. Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie qui a déclenché l'une des fonctionnalités Mo'.

FONCTIONNALITÉ MO' BOOSTS

Lorsque Mo' Boosts est active, après toute partie de fonctionnalité, des lots supplémentaires peuvent être ajoutés à 1 ou plusieurs  ou  (dans la zone  ou ).

Lots supplémentaires possibles : () x Mise totale.

FONCTIONNALITÉ MO' PARTIES

Lorsque Mo' Parties est active, +1 Partie peut également apparaître au-dessus de  ,  ,  ,  ,  et  .

Une partie de fonctionnalité supplémentaire est accordée lorsque  ou  avec +1 Partie est collecté.

FONCTIONNALITÉ Mo' Symboles

Lorsque Mo' Symboles est actif,  ,  ,  ,  ,  ou  ,  peuvent apparaître aléatoirement.

FONCTIONNALITÉ Mo' Lots

Lorsque Mo' Lots est actif, pendant ou après toute partie de fonctionnalité,  (à n'importe quel emplacement dans la zone  ou ) ,  ,  ,  ,  ou  peuvent être ajoutés aléatoirement à 1, 2 ou 3 emplacements vides.

Lorsque Mo' Lots et Mo' Symboles sont tous deux actifs,  ,  ,  ,  ,  ou  peuvent être ajoutés aléatoirement.

Gros lots

Le lot Grand, le lot Major et le lot Maxi sont progressifs. Le lot Minor et le lot mini sont des lots fixes.

Le montant du compteur de gros lot est réinitialisé chaque fois qu'il a été payé, avant que tout autre gros lot ne soit payé.

Une fois que le plafond du gros lot a été atteint, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.

Le lot Grand, le lot Major, le lot Maxi, le lot Minor et le lot mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.

Une augmentation de la mise augmente les chances de gagner des lots progressifs de façon proportionnelle.

Les chances de gagner le lot Minor et le lot mini changent selon le multiplicateur de mise.

Les chances de gagner le lot Minor et le lot mini changent selon les différentes options de lignes.

Les chances de gagner les gros lots changent selon qu'il s'agit de parties achetées ou de fonctionnalités Mo'.

Lorsque  ou  apparaît sur le cylindre 1

 ,  ,  ,  ou  peuvent apparaître sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5 uniquement durant les parties achetées.

 ,  ,  ,  et  apparaissent uniquement durant les fonctionnalités.

Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf les lots de la fonctionnalité Mo'.

 substitue tous les symboles sauf  ,  ,  ,  ,  ,  ou .

 ou  peut apparaître sur le cylindre 1 uniquement durant les parties achetées.

Tous les symboles sont payés selon la table de paiement, peu importe l'arrière-plan. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

Règles du jeu

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les gros lots,  ,  ,  ,  ,  ,  et  lots.

Touchez le compteur CRÉDIT, MISE ou GAIN pour afficher en devise ou en crédits. Choisissez votre multiplicateur de mise.

Les boutons de mise et le bouton BIG déclencheront immédiatement la partie.

Tous les gains sur les lignes jouées uniquement, sauf les lots de la fonctionnalité Mo'.

Les gains sur différentes lignes sont additionnés. Lot le plus élevé uniquement sur chaque ligne.

Les gains de ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.

Les lots de la fonctionnalité Mo' sont ajoutés aux gains de ligne.

Le niveau  ,  ,  ,  n'influence pas la chance de déclencher une fonctionnalité.

La défectuosité annule tous les paiements et les parties. Le joueur est responsable de confirmer les crédits enregistrés avant le début de la partie.

Ce produit Aristocrat peut être protégé par un ou plusieurs brevets Aristocrat. Pour une liste complète des brevets Aristocrat, veuillez consulter www.aristocrat.com/patents.

BET KEEPER™

Si vous n'avez pas assez de crédits pour jouer une partie à la mise sélectionnée, le Bet Keeper™ pourrait vous être proposé.

Vous pouvez miser vos crédits actuels pour avoir la chance de jouer la partie tentée.

La chance d'obtenir la partie est le ratio de vos crédits actuels par rapport au coût de la partie tentée.

Appuyez sur CHOOSE BET KEEPER pour activer le Bet Keeper™ ou sur RETURN TO GAME pour revenir au jeu.

Lorsque vous jouez une partie à partir du Bet Keeper™, la partie se jouera avec la même configuration de mise que la partie tentée.

Par conséquent, le « total des crédits misés » sur la partie sera celui de la partie tentée plutôt que celui misé sur le Bet Keeper™.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabricant, la version officielle du fabricant prévaut.