



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

ANGLAIS	FRANÇAIS	ANGLAIS	FRANÇAIS
SELECT LINE(S)	SÉLECTIONNER LES LIGNES ACTIVES	BET PER LINE	COMMENCER LA PARTIE AVEC LES LIGNES ACTIVES ET LA MISE SUR LIGNE SÉLECTIONNÉES
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	COMMENCER LA PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	CONSULTER LES RÈGLES ET LES TABLES DE PAIEMENT	DENOMINATION	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	VOIR D'AUTRES JEUX	CASH OUT	ENCAISSER
CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ	AUTOPLAY	ACTIVER LE MODE DE JEU AUTOMATIQUE ET RÉPÉTER LA MISE ACTUELLE. DÉSACTIVER LE JEU AUTOMATIQUE
CREDIT	SOLDE	WIN	GAIN
BET	MISE	[x] LINES	[x] LIGNES
ANY 6 OR MORE 	SIX SYMBOLES  OU PLUS DÉCLENCHENT LE JEU BONI WHEEL	ANY 3 OR MORE 	TROIS SYMBOLES  OU PLUS DÉCLENCHENT LE JEU BONI OCEAN SPIN.
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)
WHEEL BONUS WON	JEU BONI WHEEL DÉCLENCHÉ	[x] BASE CREDITS	[x]CRÉDITS DE BASE
TOTAL BONUS CREDITS WON [x]	GAIN BONI TOTAL EN CRÉDITS [x]	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]	PRIMARY GAME WON [x]	LA PARTIE PRINCIPALE RAPPORTE [x]
OCEAN SPIN FEATURE WON	JEU BONI OCEAN SPIN DÉCLENCHÉ	SCATTER WON [x]	LA COMBINAISON DE SYMBOLES DISPERSÉS RAPPORTE [x]
SWIPE TO START	BALAYEZ POUR COMMENCER	[x] CREDITS [y] FREE GAMES	[x] CRÉDITS [y] PARTIES GRATUITES
YOU WON [x]	VOUS AVEZ GAGNÉ [x]	[x] FREE GAMES WON COLLECT COINS GET A WHEEL BONUS PRESS SPIN BUTTON	[x] PARTIES GRATUITES GAGNÉES AMASSEZ DES PIÈCES DÉCLENCHENT LE JEU BONI WHEEL APPUYEZ SUR LE BOUTON JOUER
MINI/MAJOR BONUS	JEU BONI MINI/MAJOR	YOU WON [x] MINI	VOUS AVEZ GAGNÉ LE GROS LOT MINI [x]
BONUS CREDITS WON [x]	GAIN BONI [x]	[x] FREE GAMES	[x] PARTIES GRATUITES
[x] CREDITS X BET PER LINE	[x] CRÉDITS X LA MISE PAR LIGNE	FREE GAME	PARTIE GRATUITE
BIG WIN	GAIN IMPORTANT	THE WHEEL WILL BE MULTIPLIED BY THE BASE CREDITS	LES VALEURS DE LA ROUE SERONT MULTIPLIÉES PAR LES CRÉDITS DE BASE

- Modifier la mise par ligne commence la partie.
- Le jeu automatique prend fin automatiquement s'il ne vous reste pas suffisamment de crédits pour répéter la mise en vigueur, ou si le jeu boni Free Game prend fin.
- S'il vous reste des crédits d'une autre valeur lorsque vous encaissez vos crédits, vous pouvez jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = SYMBOLES DE REMPLACEMENT
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY = TOUTE COMBINAISON DE
- Le symbole frimé  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Le symbole frimé  remplace tous les symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole dispersé  apparaît sur tous les cylindres.
- Le symbole dispersé  apparaît sur tous les cylindres durant les parties gratuites.
- Les symboles dispersés  et  accordent un lot, peu importe leur position.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante de symboles dispersés  et  est accordé.
- Tous les lots affichés sont basés sur la mise en vigueur ou sur la mise minimale, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Des lots bonis en crédits sont affichés sur les symboles .
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs, des lots Major et Mini.
- La valeur des lots Major et Mini varie en fonction de la mise en crédits.
- Les lots Maxi et Mega peuvent être accordés aléatoirement durant n'importe quelle partie achetée.
- La probabilité de gagner un lot Maxi et Mega varie en fonction de la mise en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.
- Lorsque deux cylindres comprennent le symbole , les cylindres ne comprenant pas le symbole  peuvent être relancés pour déclencher le jeu boni Ocean Spin, et tous les gains sont payés après la relance.
- Lorsque deux, trois ou quatre cylindres comprennent un symbole  ou , l'un des autres cylindres, sans symbole  ou , peut être relancé et déclencher le jeu boni Wheel. Tous les gains sont payés après la relance.
- Une relance ne réduit jamais la valeur du gain total.

JEU BONI WHEEL

- Durant le jeu principal, la combinaison de symboles ,  et  déclenche le jeu boni Wheel.
- Vous devez obtenir la combinaison de symboles ,  et  pour accumuler des lots bonis en crédits durant les parties gratuites.
- Si vous obtenez au moins un symbole  durant les parties gratuites, le jeu boni Wheel est déclenché après les parties gratuites.
- Lorsque le jeu boni Wheel est déclenché, un lancer de la roue est accordé.
- Les crédits de base correspondent à tous les lots affichés sur les symboles .
- Les valeurs de la roue sont multipliées par les crédits de base avant le début de la partie.
- Les probabilités que la roue s'immobilise sur chacun des secteurs ne sont pas égales.
- Pour lancer la roue, balayez le panneau de boutons ou la roue, ou appuyez sur le bouton Jouer.

SYMBOLE DÉCLENCHEUR

- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 1 et 2.

LOTS BONIS EN CRÉDITS

- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 3, 4 et 5.
- Les lots bonis du cylindre 3 peuvent être de 50, 100 ou 200 crédits multipliés par la mise sur ligne.
- Les lots bonis du cylindre 4 peuvent être de 200 ou 500 crédits multipliés par la mise sur ligne.
- Les lots bonis du cylindre 5 peuvent être de 500, 1 000 ou 2 000 crédits multipliés par la mise sur ligne.
- Les lots bonis en crédits affichés sur les symboles  ont déjà été multipliés par la mise sur ligne.

JEU BONI OCEAN SPIN

- Trois symboles  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Ocean Spin.
- Appuyez sur le bouton Jouer ou balayez l'écran pour commencer le jeu boni Ocean Spin et courir la chance de gagner      ou .
- Un seul lot      ou  peut être gagné durant le jeu boni Ocean Spin.
- Les lots  et  ont été multipliés par la mise sur ligne.
- La mise totale en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni Ocean Spin.
- Les probabilités de gagner un lot      ou  ne sont pas égales.
- Lorsque trois symboles  déclenchent le jeu boni Ocean Spin, les symboles   et  accordent 10 parties gratuites.
- Lorsque quatre symboles  déclenchent le jeu boni Ocean Spin, les symboles   et  accordent 12 parties gratuites.
- Lorsque cinq symboles  déclenchent le jeu boni Ocean Spin, les symboles   et  accordent 20 parties gratuites.
- Durant les parties gratuites , 30 symboles  sont ajoutés.
- Durant les parties gratuites , 40 symboles  sont ajoutés.
- Durant les parties gratuites , 50 symboles  sont ajoutés.
- Durant les parties gratuites, trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement dix, douze et vingt parties gratuites supplémentaires.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que celles de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Si vous obtenez au moins un symbole  durant les parties gratuites, le jeu boni Wheel est déclenché après que les parties gratuites ont été complétées.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE