



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.	CREDIT	= SOLDE : indique le solde du joueur.
BET	= MISE : indique le montant mis en jeu si le joueur appuie sur JOUER.	WIN	= GAIN : indique le lot gagné lors de la dernière partie.
[x]¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit en vigueur.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BACK	= RETOUR : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.
BET X [x] [y] CREDITS	= MISE DE [x] POUR [y] CRÉDITS : indique le nombre de crédits à payer pour un multiplicateur de [x].	RETURN TO GAME	= RETOURNER AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu.
NEXT	= SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.	BET MULTIPLIER [x]	= MULTIPLICATEUR DE MISE [x] : indique le multiplicateur de mise en vigueur.
CHOOSE YOUR DENOMINATION	= CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	CHANGE DENOM	= MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
[x] [symbol] PAY [y] (X [z])	= [x] [symbole] PAIENT [y] (X [z])	SCATTER PAYS [x]	= LES SYMBOLES DISPERSÉS PAIENT [x]
GAME PAYS [x]	= LA PARTIE PAIE [x]	FREE GAME [x] OF [y]	= PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
SELECT YOUR FREE GAMES [x] ROWS FOR [y] FREE GAMES	= CHOISISSEZ VOTRE JEU BONI FREE GAMES [x] RANGÉES ET [y] PARTIES GRATUITES	BET X [x] [y] CREDITS	= MISE X [x], [y] CRÉDITS: appuyez sur un bouton pour engager la mise indiquée et commencer une partie.
FREE GAME PAYS [x]	= LE JEU BONI PARTIES GRATUITES PAIE [x]	YOU'VE WON [x] CREDITS	= VOUS AVEZ GAGNÉ [x] CRÉDITS

MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

BONI CASH FORTUNE™

- Un lot Cash Fortune apparaît sur chaque symbole .
- Le symbole  peut apparaître à n'importe quelle position de n'importe quel cylindre.
- Un symbole  ou plus apparaissant sur les cylindres 1, 2 et 3 déclenchent le boni Cash Fortune.
- Le lot Cash Fortune est accordé pour chaque symbole  s'alignant de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre 1.
- Les lots Cash Fortune pouvant apparaître sur un symbole  sont les suivants :

Cylindre	Lot Cash Fortune
1	De [x] à [y] crédits
2	De [x] à [y] crédits
3	De [x] à [y] crédits ou un multiplicateur de 2, 3, 4 ou 5
4	De [x] à [y] crédits
5	De [x] à [y] crédits

- Les lots en crédits Cash Fortune affichés ont été multipliés par un multiplicateur de 1.
- Augmenter la mise augmente les lots en crédits Cash Fortune affichés sur les symboles .
- Au début de chaque partie, les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise et peuvent également être multipliés aléatoirement par 2, comme montré à l'écran.
- Si un symbole Cash Fortune avec multiplicateur fait partie d'une combinaison gagnante, tous les symboles Cash Fortune faisant partie de cette combinaison gagnante sont multipliés par ce multiplicateur.
- La probabilité de gagner un lot Cash Fortune n'est pas la même durant les parties achetées et les parties gratuites.

JEU BONI JACKPOT

- Les symboles  et  peuvent déclencher le jeu boni Jackpot.
- Appuyez sur un symbole  pour dévoiler un symbole  ou .
- Obtenez trois symboles identiques pour gagner le lot boni ou le gros lot correspondant.
- Si le jeu boni Jackpot est déclenché par un symbole  ou , le lot boni ou le gros lot accordé est multiplié par 2, 3, 4 ou 5 respectivement.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jackpot varie en fonction du multiplicateur de mise.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Jackpot n'est pas la même durant les parties achetées et les parties gratuites.
- Les probabilités de gagner un gros lot ou un lot boni varient en fonction de la mise et de la valeur d'un crédit.
- Les gros lots Grand, Major, Maxi, Minor et Mini ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le montant affiché au compteur de gros lot est réinitialisé chaque fois qu'un gros lot est payé, avant que tout autre gros lot ne soit payé.
- Une fois que la valeur maximale du gros lot a été atteinte, des contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.
- La probabilité de gagner un lot progressif est proportionnelle à la mise.
- Consultez les pages d'aide pour voir un tableau des valeurs maximales des gros lots. Dans cette représentation graphique :
JACKPOT = GROS LOT
MAXIMUM VALUE = VALEUR MAXIMALE

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles  déclenchent le jeu boni Free Games.
- Le symbole  peut apparaître sur n'importe quel cylindre.
- Un deuxième écran affichant quatre options du jeu boni Free Games apparaît.
- Choisissez le nombre de parties gratuites et le nombre de rangées.

	3 symboles 	4 symboles 	5 symboles 
3 rangées	Accordent 10 parties gratuites	Accordent 20 parties gratuites	Accordent 30 parties gratuites
4 rangées	Accordent 8 parties gratuites	Accordent 16 parties gratuites	Accordent 24 parties gratuites
5 rangées	Accordent 6 parties gratuites	Accordent 12 parties gratuites	Accordent 18 parties gratuites
6 rangées	Accordent 4 parties gratuites	Accordent 8 parties gratuites	Accordent 12 parties gratuites

- Le jeu boni Free Games peut être redéclenché durant le jeu boni Free Games.
- Le nombre de parties gratuites obtenues lors du redéclenchement varie selon le nombre de rangées sélectionnées au début du jeu boni Free Games.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Free Games.

JEU BONI RESPIN

- Durant les parties gratuites, si un symbole  ou plus apparaît sur les cylindres 1 et 2, le jeu boni Respin est déclenché, sauf si le symbole  apparaît sur les cinq cylindres.
- Les cylindres comprenant le symbole  sont verrouillés et les autres sont relancés.
- Si des symboles  supplémentaires apparaissent, les cylindres sur lesquels ils apparaissent sont aussi verrouillés et les autres sont relancés.
- Le jeu boni prend fin lorsque les cinq cylindres contiennent au moins un symbole  ou qu'aucun symbole  n'apparaît après une relance.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception du symbole dispersé.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Trois symboles dispersés  ou plus accordent des lots, peu importe leur position.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des bonis.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage de crédit à argent ou inversement.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Les boutons de la rangée du bas et le gros bouton commencent la partie immédiatement.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour arrêter les cylindres, sauf durant certains bonis ou jeux bonis.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Seules les positions contenant les symboles gagnants sont utilisées pour déterminer le gain de cette combinaison.
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gains Reel Power™ sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés et les lots Cash Fortune sont additionnés aux gains Reel Power™.
- Les probabilités d'obtenir un résultat en particulier sont différentes durant le jeu principal et les parties gratuites.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.