



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.
CHANGE/ SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
BET PER LINE	= JOUER/SÉLECTIONNER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec le nombre de cylindres actifs et la mise par ligne sélectionnés.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.	BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.	[x] x TOTAL BET [y]	= [x] x LA MISE TOTALE [y] : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec un multiplicateur de mise X, pour une mise totale de Y crédits.
HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
ACTIVATE REEL(S) [X] / [X] - [Y] [Z] CREDITS	= ACTIVER LE(S) CYLINDRE(S) [X] OU [X] À [Y] POUR [Z] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir les cylindres à activer pour une mise de [Z] crédits.	MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux offerts.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour désactiver le jeu automatique. Le jeu automatique arrête automatiquement s'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise ou lorsque le jeu boni Parties gratuites prend fin.		
• L'activation des cylindres peut uniquement être effectuée avant le début de la partie. Modifier la mise par ligne commence la partie. • S'il vous reste des crédits d'une autre valeur lorsque vous encaissez vos crédits, vous pouvez jouer à un mini-jeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants, si cette fonctionnalité est disponible.			

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits, ce qui inclut un crédit misé par ligne ([y] crédits) ainsi que tous les autres bonis.
- Choisissez le nombre de cylindres à activer, puis choisissez votre mise par ligne.
- Les 25 lignes de paiement sont toujours actives.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons apparaissant de gauche à droite sur des lignes actives et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés et des lots du boni Prize.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est payé.
- Chaque lot superposé à un symbole  apparaissant sur un cylindre dans un encadré  est accordé.
- La couleur de la bordure du symbole  correspond à la couleur de la mise par ligne.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les lots dispersés sont additionnés aux gains sur ligne.
- Les lots du boni Prize sont ajoutés aux gains sur lignes et aux lots dispersés.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des bonis Mini et Major ainsi que des lots progressifs Mega et Maxi affichés.
- Les gains sur ligne, ainsi que les bonis Mini et Major, sont multipliés par le nombre de crédits misés par ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.
- Les bonis Mini et Major ainsi que le montant minimal des lots progressifs Maxi et Mega varient en fonction de la valeur d'un crédit.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de confirmer les crédits enregistrés avant le début du jeu.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc pas être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI ACTION STACKED SYMBOLS

- Chaque cylindre contient un certain nombre de positions adjacentes qui sont comblées au hasard par l'un des symboles suivants avant le début de la partie :

- Le même symbole est utilisé pour combler toutes les positions des empilements.

BONI PRIZE

- Chaque lot superposé à un symbole  apparaissant sur un cylindre dans un encadré  est accordé.
- Le lot superposé à un symbole  est choisi au hasard parmi un lot en crédits, le boni Mini, le boni Major, le lot Mega, le lot Maxi ou le symbole .
- Les lots en crédits sont sélectionnés au hasard et leur valeur est de 50, 100, 150, 200, 500, 750, 1 000 ou 1 500 crédits.
- Chaque lot superposé à un symbole  est multiplié par la mise par ligne au début de chaque partie.
- Chaque symbole  apparaissant sur un cylindre dans un encadré  accorde un lancer de la roue.
- Appuyez sur le bouton SPIN pour lancer la roue et gagner le boni Mini, le boni Major, le lot Mega ou le lot Maxi.
- Dans certaines versions du jeu, le boni est limité à [x] secondes. Si vous n'appuyez pas sur le bouton SPIN dans un délai de [x] secondes, la roue est lancée automatiquement.

Titre du jeu : Star Watch Magma
Fabricant : Konami
Version : KG/ M562MS0040WD09

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement huit, douze ou vingt parties gratuites.
- Les gains sur ligne et les lots dispersés sont doublés durant les parties gratuites.
- Après le paiement des gains sur ligne et des lots dispersés, si un symbole  apparaît sur un cylindre dans un encadré , tous les cylindres contenant un symbole  se déplacent de sorte que toutes les positions de ce cylindre contiennent le symbole .
- Tous les lots superposés à des symboles  apparaissant sur un cylindre dans un encadré  sont accordés après les déplacements des cylindres.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant les parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = FRIMÉ
SCATTER = DISPERSÉ
ANY = TOUTE COMBINAISON DE
CREDIT = CRÉDIT
- Le symbole  remplace les symboles  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre de lignes actives et par la mise par ligne.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE