



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les symboles et sont frimés et peuvent remplacer les symboles et .
- Durant le jeu principal, les symboles et peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 5.
- Avant que la partie commence, les symboles de certaines positions sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants : ou .
- Durant le jeu principal seulement, les symboles et qui apparaissent sur les cylindres font augmenter de 1 la valeur au compteur correspondant.
- Les valeurs affichées aux compteurs et sont associées au niveau de mise en vigueur et peuvent être différentes lorsque des mises différentes sont engagées.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les lots obtenus pour des combinaisons gagnantes sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI RANDOM WILD

- Le jeu boni Random Wild peut être déclenché au cours de toute partie achetée.
- Avant que vous engagiez votre mise, si la valeur au compteur ou est de 10 ou plus, vous êtes assuré que le jeu boni Random Wild sera déclenché lorsque vous engagerez votre mise.
- Si le jeu boni Random Wild est déclenché, un ensemble de cylindres différent sera utilisé pour le jeu principal.
- Les compteurs et sont mis en surbrillance.
- Si un compteur est mis en surbrillance, des symboles frimés associés à ce compteur sont placés aléatoirement à l'écran, un à la fois, et chacun fait diminuer de 1 la valeur inscrite à ce compteur. Cela se poursuit jusqu'à ce que le compteur soit vide ou que chaque position contienne un symbole frimé.
- Si les deux compteurs sont mis en surbrillance, les symboles sont placés en premier.
- Les symboles et peuvent se remplacer l'un l'autre pour l'évaluation des combinaisons gagnantes.
- Le symbole peut afficher un multiplicateur de 2, 3 ou 5.
- Le gain des combinaisons gagnantes qui comprennent un multiplicateur ou plus sont multipliés par la somme des multiplicateurs.
- Le symbole peut afficher un lot de 10 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots en crédits affichés sur les symboles ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

- À la fin du jeu boni, les compteurs vides sont remis à 1.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles des cylindres du jeu principal.
- Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement lorsque des symboles frimés sont placés sur les cylindres.
- Les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Free Games.
- Dix parties gratuites sont accordées.
- Quatre symboles  accordent un lot correspondant à cinq fois la mise totale.
- Cinq symboles  accordent un lot correspondant à vingt fois la mise totale.
- Le jeu boni Free Games est également accordé si la valeur aux compteurs  ou  est supérieure ou égale à 75, 75 et 100 respectivement.
- Si le jeu boni Free Games est déclenché lorsqu'un compteur atteint cette valeur de déclenchement, ce compteur est mis en surbrillance.
- Sinon, l'un des compteurs  ou  est mis en surbrillance.
- À chaque partie, un certain nombre de symboles frimés associés au compteur en surbrillance sont aléatoirement placés à l'écran, un à la fois, et chacun fait diminuer de 1 la valeur inscrite à ce compteur.
- Les symboles  et  peuvent afficher un multiplicateur de 2, 3 ou 5.
- Le gain des combinaisons gagnantes qui comprennent un multiplicateur ou plus sont multipliés par la somme des multiplicateurs.
- Les symboles  et  peuvent afficher un lot de 10 à 2 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots affichés sur les symboles  et  ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
- À la fin du jeu boni, le compteur en surbrillance se réinitialise.
- Les valeurs réinitialisées des compteurs  ,  et  sont de 30, 30 et 50 respectivement.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal.
- Les symboles  ,  et  peuvent apparaître uniquement lorsque des symboles frimés sont placés sur les cylindres.
- Les symboles  ,  et  ne peuvent pas apparaître.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAY LINES = LIGNES DE PAIEMENT
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lignes illustrées dans les écrans d'aide peuvent contribuer aux gains.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain admissible.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone Win et la zone Lose.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone Lose.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Win, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone Lose, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.