



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BET	COMMENCER LES PARTIES AVEC LA MISE SÉLECTIONNÉE		
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	APPUYEZ POUR COMMENCER UNE PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	AFFICHE LES INSTRUCTIONS ET LA TABLE DE PAIEMENT	DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	AFFICHER D'AUTRES JEUX	TURBO	AUGMENTER LA VITESSE D'EXÉCUTION DU JEU
CASH OUT	ENCAISSER	CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	CREDIT	SOLDE
BET	MISE	WIN	GAIN
MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)	SELECT DENOM	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT
GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
Dans certaines versions du jeu, appuyez sur AutoPlay pour activer le jeu automatique et engager une mise identique à celle en vigueur. Appuyez de nouveau pour désactiver le mode automatique. Le jeu automatique se désactive automatiquement s'il ne reste pas suffisamment de crédits pour commencer une partie avec la mise en vigueur, ou si le jeu boni de parties gratuites prend fin.			
Changer la mise commence la partie.			
Dans certaines versions du jeu : il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans ces pages :
 - SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - BET LEVEL = NIVEAU DE MISE
 - ANY = TOUTE COMBINAISON DE
 - [x] BET LEVEL = [x] NIVEAU DE MISE
 - + 10 FREE GAMES = + 10 PARTIES GRATUITES
- Le symbole  est frimé et peut apparaître uniquement sur les cylindres 3 et 4 du jeu principal, et sur les cylindres 3, 4 et 5 du jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles de la table de paiement, à l'exception du symbole .
- Les gains du symbole dispersé  sont multipliés par 75 crédits fois le niveau de mise.
- Le symbole  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Tous les lots affichés dans la table de paiement reflètent la mise minimale.
- Tous les gains des symboles de la table de paiement sont multipliés par le niveau de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître à n'importe quelles positions de cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Grand, Major, Minor et Mini.
- La probabilité de gagner un gros lot Grand, Major, Minor ou Mini varie en fonction de la mise en crédits et/ou, dans certaines versions du jeu, de la valeur d'un crédit.
- Au début de chaque partie, des symboles adjacents de chaque cylindre sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants :  ou .
- Le même symbole est utilisé pour chaque ensemble de positions.
- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 1 durant le jeu principal et le jeu boni de parties gratuites.
- Le symbole  peut remplacer le symbole  dans les combinaisons gagnantes.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou par un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- Le jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI WOLF

- Le jeu boni Wolf est déclenché lorsque toutes les positions du cylindre 1 contiennent quatre symboles , ou trois symboles  et un symbole .
- Si le jeu boni est déclenché grâce à quatre symboles , le cylindre 1 affiche un symbole géant , et certains symboles du cylindre 5 peuvent aléatoirement être remplacés par un symbole , ,  ou , avant le début de la partie.
- Si le jeu boni est déclenché grâce à trois symboles  et un symbole , le cylindre 1 affiche un symbole géant , et certains symboles du cylindre 5 peuvent aléatoirement être remplacés par un symbole , ,  ou , avant le début de la partie.
- La probabilité d'obtenir un symbole , ,  ou  varie en fonction de la mise.
- Durant le jeu boni Wolf, le nombre de symboles  apparaissant sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 est augmenté.
- Les gains obtenus grâce aux symboles  sont payés après l'arrêt des cylindres.
- Les symboles  et  peuvent remplacer le symbole  dans les combinaisons gagnantes.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Les symboles , , ,  et  ne contribuent pas à former des combinaisons gagnantes.
- Le symbole  ne peut pas apparaître durant le jeu boni Wolf.
- Le jeu boni de parties gratuites peut être déclenché durant le jeu boni Wolf.
- Le jeu boni Wolf ne peut pas être déclenché durant le jeu boni Wolf.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Wolf.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni Wolf.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles  accordent 10 parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, deux ou trois symboles  accordent deux et dix parties gratuites supplémentaires, respectivement.
- Durant les parties gratuites, le jeu boni Wolf est déclenché lorsqu'un symbole  ou  apparaît à n'importe quelle position du cylindre 1.
- Lorsque le jeu boni Wolf est déclenché, le cylindre 1 comprenant un symbole  ou  tourne légèrement de manière à ce que toutes les positions du cylindre contiennent quatre symboles , ou trois symboles  et un symbole .
- Les gains des symboles  sont payés après l'arrêt des cylindres du jeu boni Wolf.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites.

JEU BONI MOON LINK

- Le symbole  apparaissant sur le cylindre 1, et le symbole  sur le cylindre 5 à la fin d'une partie du jeu boni Wolf accordent le gros lot Grand.
- Le symbole  apparaissant sur le cylindre 1, et le symbole  sur le cylindre 5 à la fin d'une partie du jeu boni Wolf accordent le gros lot Major.
- Le symbole  apparaissant sur le cylindre 1, et le symbole  sur le cylindre 5 à la fin d'une partie du jeu boni Wolf accordent le gros lot Minor.
- Le symbole  apparaissant sur le cylindre 1, et le symbole  sur le cylindre 5 à la fin d'une partie du jeu boni Wolf accordent le gros lot Mini.
- Plusieurs gros lots peuvent être accordés durant le jeu boni Wolf, à l'exception du gros lot Grand.
- Le gros lot Grand peut être accordé une seule fois durant le jeu boni Wolf.
- Le compteur du gros lot Major est réinitialisé chaque fois que le gros lot est accordé.
- La valeur maximale du gros lot Major est de [x].
- Une contribution supplémentaire est ajoutée à la valeur de réinitialisation de [x] du gros lot Major après qu'il a été accordé.
- Les probabilités de gagner les gros lots Grand, Major, Minor et Mini ne sont pas égales.