



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT	RETURN	RETOUR AU JEU

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

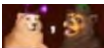
- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette représentation graphique :
 - OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole est frimé et peut remplacer les symboles et .
- Le symbole peut apparaître uniquement à la position centrale.
- Durant le jeu principal, un cylindre central différent est utilisé, et contient uniquement les symboles et .
- Avant le début de la partie, certains symboles de chaque cylindre, autre que le cylindre central, sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants : ou .
- Après la partie, mais avant l'évaluation des combinaisons gagnantes, le symbole de la position centrale peut être remplacé par le symbole .
- Si le symbole apparaît à la position centrale, tous les symboles s'émiettent et dévoilent le symbole ou .
- Si le symbole apparaît à la position centrale, chaque symbole fond et remplace tous les symboles de la même colonne en un symbole .
- Le symbole est frimé et peut remplacer les symboles et .
- Les symboles apparaissant sous des symboles ou sont quand même évalués.
- Si le symbole apparaît à la position centrale, chaque symbole grille et accorde un lot de 25 à 1 125 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, ou un lot Mini ou Minor.
- Seul le lot le plus élevé d'une combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.

- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les gains sont payés en crédits.
- Le symbole  peut apparaître comme un symbole .
- La position centrale est la position du milieu du cylindre 3.

FABRIQUER DES S'MORES

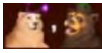
- Les symboles ,  et  sont les symboles S'More!.
- Durant le jeu boni et le super jeu boni, si le symbole  apparaît à une position sans symbole , le symbole  est ajouté à cette position.
- Durant le jeu boni et le super jeu boni, si le symbole  apparaît à une position sans symbole , le symbole  est ajouté à cette position.
- Durant le jeu boni et le super jeu boni, si le symbole  apparaît à une position sans symbole , le symbole  est ajouté à cette position.
- Si l'un des symboles ,  ou  est ajouté à une position, il est verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni.
- Chaque position peut avoir un seul symbole à la fois parmi les symboles ,  et .
- Si un symbole S'More! apparaît à une position déjà occupée par sa friandise respective, cette friandise est ajoutée à une autre position qui ne contient pas déjà cette friandise.
- Si toutes les positions contiennent déjà cette friandise, le jeu accorde plutôt un lot correspondant à fois la mise totale.
- Les symboles ,  et  ne peuvent pas être ajoutés à la position centrale.

JEU BONI

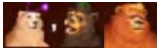
- Deux symboles  apparaissant sur les cylindres avec un symbole  apparaissant à la position centrale déclenchent le jeu boni et accordent 6 parties gratuites.
- Durant le jeu boni, 3 symboles dispersés , , ,  ou  ou plus apparaissant sur les cylindres accordent une partie gratuite supplémentaire.
- Durant le jeu boni, si le symbole  apparaît à la position centrale, de 1 à 3 symboles  sont ajoutés à des positions qui ne contiennent pas déjà un symbole .
- Durant le jeu boni, si le symbole  apparaît à la position centrale, de 1 à 3 symboles  sont ajoutés à des positions qui ne contiennent pas déjà un symbole .
- Durant le jeu boni, si le symbole  apparaît à la position centrale, de 1 à 3 symboles  sont ajoutés à des positions qui ne contiennent pas déjà un symbole .
- Si un symbole doit être ajouté dans la grille de jeu, mais que toutes les positions contiennent déjà ce symbole, le jeu accorde plutôt un lot correspondant à 5 fois la mise totale.
- À la fin du jeu boni, chaque position qui contient au moins un symbole ,  ou  présente un lot basé sur le tableau suivant :

Symbole S'More! présent	Lots possibles
1 symbole	De 25 à 75 crédits multipliés par le multiplicateur de mise
2 symboles	De 100 à 375 crédits multipliés par le multiplicateur de mise
3 symboles	De 400 à 7 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise,  , Mini, Mini Mini, Minor, Mini + Minor, Minor Minor, Chuck O'Lot, Marsha Mellow ou Alexxander Graham Bear

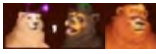
- Lorsque le lot Chuck O'Lot, Marsha Mellow ou Alexxander Graham Bear est accordé, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée, puis réinitialisée avant que tout autre lot ne soit accordé.

- Si le symbole  est accordé, un second jeu boni est lancé après que tous les lots ont été accordés.
- Le lot  ne peut pas être accordé plus d'une fois par partie achetée.
- Si le lot Mini Mini est accordé, le lot Mini est accordé deux fois. Si le lot Minor Minor est accordé, le lot Minor est accordé deux fois.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé pendant le jeu boni.
- Seuls les symboles ,  et  peuvent apparaître sur ces cylindres, sauf en ce qui concerne le cylindre central, qui peut afficher les symboles  et .
- Le symbole  correspond à Alexxander Graham Bear. Le symbole  correspond à Chuck O'Lot. Le symbole  correspond à Marsha Mellow.
- La distribution des lots sur les positions comportant les trois symboles varie selon la mise.
- Durant le jeu boni, les lots sont accordés tels qu'ils sont affichés.

SUPER JEU BONI

- Deux symboles  apparaissant sur les cylindres avec un symbole  apparaissant à la position centrale déclenchent le super jeu boni et accordent 6 parties gratuites.
- Durant le super jeu boni, 3 symboles dispersés ,  et  ou  ou  ou plus apparaissant sur les cylindres accordent une partie gratuite supplémentaire.
- Durant le super jeu boni, si le symbole  apparaît à la position centrale, de 1 à 3 symboles  sont ajoutés à des positions qui ne contiennent pas déjà un symbole .
- Durant le super jeu boni, si le symbole  apparaît à la position centrale, de 1 à 3 symboles  sont ajoutés à des positions qui ne contiennent pas déjà un symbole .
- Durant le super jeu boni, si le symbole  apparaît à la position centrale, de 1 à 3 symboles  sont ajoutés à des positions qui ne contiennent pas déjà un symbole .
- Durant le super jeu boni, si le symbole  apparaît à la position centrale, il ajoute des symboles comme si les symboles  et  étaient apparus à cette position.
- Si un symbole doit être ajouté dans la grille de jeu, mais que toutes les positions contiennent déjà ce symbole, le jeu accorde plutôt un lot correspondant à 5 fois la mise totale.
- À la fin du super jeu boni, chaque position qui contient au moins un symbole ,  ou  présente un lot basé sur le tableau suivant :

Symbole S'More! présent	Lots possibles
1 symbole	De 25 à 75 crédits multipliés par le multiplicateur de mise
2 symboles	De 100 à 375 crédits multipliés par le multiplicateur de mise
3 symboles	De 400 à 7 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, Mini, Mini Mini, Minor, Mini + Minor, Minor Minor, Chuck O'Lot, Marsha Mellow ou Alexxander Graham Bear

- Lorsque le lot Chuck O'Lot, Marsha Mellow ou Alexxander Graham Bear est accordé, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée puis réinitialisée avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Si le lot Mini Mini est accordé, le lot Mini est accordé deux fois. Si le lot Minor Minor est accordé, le lot Minor est accordé deux fois.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé pendant le jeu boni.
- Seuls les symboles ,  et  peuvent apparaître sur ces cylindres, sauf en ce qui concerne le cylindre central qui peut afficher les symboles  et .
- La distribution des lots sur les positions comportant les trois symboles varie selon la mise.
- Le symbole  correspond à Alexxander Graham Bear. Le symbole  correspond à Chuck O'Lot. Le symbole  correspond à Marsha Mellow.
- Durant le super jeu boni, les lots sont accordés tels qu'ils sont affichés.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner les lots Chuck O'Lot, Marsha Mellow ou Alexxander Graham Bear sont les mêmes pour toutes les valeurs d'un crédit.
- Les afficheurs des lots Minor et Mini affichent un montant équivalent respectivement à 1 500 crédits et 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise dans l'unité monétaire en vigueur.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.
- Durant le jeu principal, les symboles  et  peuvent être placés sur la grille de jeu au lieu d'y apparaître de manière habituelle, mais uniquement à des fins de présentation.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte dévoilée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte dévoilée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les parties automatiques.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque le gain total inclut un gros lot Chuck O'Lot, Marsha Mellow ou Alexxander Graham Bear.

JEU WAGER SAVER™

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous accorde une chance de jouer une partie avec la même configuration de mise que la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.