



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= **OPTIONS DU JEU** → Accéder aux boutons ,  et , si disponibles.



= **RÈGLES DU JEU** → Voir les instructions du jeu, les tables de paiement et les écrans d'aide.



= **VALEUR DES CRÉDITS** → Modifier la valeur des crédits, si disponible.



ou  = **AUTRES JEUX** → Voir les autres jeux installés sur l'appareil, si disponible.



= **VOLUME** → Augmenter ou diminuer le volume, si disponible.



= **CRÉDITS** → Appuyer sur ce compteur pour passer de l'affichage en crédits à l'affichage en argent, ou vice-versa.
Les montants de moins d'un (1) crédit sont affichés en argent seulement.



= **ÉCRAN PRÉCÉDENT** → Retourner à l'écran précédent.



= **ÉCRAN SUIVANT** → Passer à l'écran suivant.



= **RETOUR AU JEU** → Retourner au jeu.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Tous les gains sur ligne sont payés de gauche à droite seulement, sur des lignes actives, sur des cylindres adjacents en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.

Les gains sur ligne sont multipliés par la mise par ligne.

Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf lorsqu'il est indiqué qu'ils consistent en des montants d'argent.

Les gains affichés dans les règles du jeu n'ont pas été prémultipliés, sauf indication contraire.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT

- * Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf .

* Le symbole  n’apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.
- WILD = Frimé

MODE *SUPER STACKS*^{MC}

Les cylindres contiennent des ensembles de symboles empilés qui peuvent devenir remplacés, au hasard, par n’importe lequel des symboles ci-dessous au début de chaque partie :



Toutes les positions de ces ensembles de symboles empilés deviennent occupées par le même symbole.

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

Si le symbole  apparaît à toutes les positions sur les cylindres 2, 3 et 4, le jeu boni Parties gratuites est activé. Sept (7) parties gratuites sont alors accordées.

Pendant les parties gratuites, si le symbole  apparaît à toutes les positions sur les cylindres 2, 3 et 4, sept (7) parties gratuites supplémentaires sont accordées.

Pendant les parties gratuites, le nombre de crédits misés et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.

Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu’il ne reste aucune partie gratuite ou après que 98 parties gratuites ont été jouées.

JEU BONI WEB CAPTURE (TOILE D’ARAIGNÉE)

Pendant le jeu boni Parties gratuites, si vous capturez le symbole ,  ou  à la position centrale du cylindre 3, vous remportez le lot en crédits respectivement affiché au compteur ,  ou . Chaque fois que le symbole ,  ou  est capturé, la valeur en crédits affichée au compteur correspondant augmente, jusqu’à 13 fois par compteur. Les valeurs affichées aux compteurs varient entre 2 et 1000 crédits fois la mise totale en vigueur lors de la partie ayant activé le jeu boni.

Lorsque le symbole  est capturé à la position centrale du cylindre 3, le total des valeurs en crédits affichés aux compteurs ,  et  pour la partie gratuite en cours est accordé, puis la valeur en crédits de ces 3 compteurs augmente. La valeur de chaque compteur peut augmenter un maximum de 13 fois pendant les parties gratuites.

Pendant le jeu boni Parties gratuites, le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf le symbole  et les symboles , ,  et  capturés.

Titre du jeu : *Black Widow*, version 40 lignes
Fabricant : IGT
Plateforme : AVP G20, G23 et S-MLD
N° de version du jeu : GI014001GY6E006
N° réf. : 20130530-TAF0055-SCQ-IGT-Fr-0051