

Les combinaisons gagnantes sont formées à partir du cylindre le plus à gauche vers la droite, sur des cylindres adjacents.

Seul le gain le plus élevé par combinaison gagnante est versé.

Tous les paiements sont affichés en crédits et sont multipliés par le multiplicateur de mise et la valeur de la dénomination.

FRIMÉ

Le symbole frimé est présent dans les parties régulières sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 et occupe aléatoirement 1, 2 ou 3 positions sur un cylindre :

Il remplace tous les symboles sauf les symboles de remplissage Boni.

Jeu boni Hold and Spin

Le **jeu boni Hold and Spin** est déclenché aléatoirement durant les parties régulières avec des animations de remplissage envoyées vers les **TRAINS** en haut des cylindres par l'un des **symboles de remplissage boni** suivants, présents sur les 5 cylindres :

Le symbole de remplissage boni **VERT** remplit le train **EXTRA CASH**.

Le symbole de remplissage boni **BLEU** remplit le train **CASH BOOST**.

Le symbole de remplissage boni **ROUGE** remplit le train **INSTANT WIN**.

Le symbole de remplissage boni **3 COULEURS** (aussi appelé Super Nugget) remplit **LES 3 TRAINS !**

Les niveaux des **TRAINS** en haut des cylindres augmentent aléatoirement au fur et à mesure qu'ils reçoivent des animations de remplissage.

À chaque partie comportant 1 ou plusieurs **symboles de remplissage boni**, le **jeu boni Hold and Spin** peut être déclenché et joué avec la ou les fonctionnalités représentées par les **symboles de remplissage boni** présents sur les cylindres lors de la partie déclenchante.

En une seule partie, plus d'un symbole de remplissage boni BLEU, VERT et/ou ROUGE peut apparaître sur les cylindres, mais un seul symbole de remplissage boni 3 COULEURS peut apparaître sur les cylindres par partie.

Les niveaux des trains en haut des cylindres n'ont aucun effet sur le déclenchement du jeu boni Hold and Spin et demeurent les mêmes pour toutes les valeurs et tous les niveaux de mise.

Les symboles de remplissage boni sont présents sur les cylindres durant les parties régulières seulement. Après une partie du jeu boni Hold and Spin, le niveau de tout train déclenché est réinitialisé pour toutes les valeurs et tous les niveaux de mise.

TRIPLE TRAIN avec SUPER NUGGETS



Pour chaque dénomination, un **Triple Train Counter** apparaît en haut des cylindres dès qu'un symbole Bonus Filler spécial, le Super Nugget, apparaît sur les cylindres.



Collectionnez 13 SUPER NUGGETS et jouez le jeu boni Hold and Spin avec les 3 fonctionnalités, garanti!

Lorsque le jeu boni Hold and Spin déclenché avec un Super Nugget est terminé, le niveau du Triple Train Counter est réinitialisé pour la dénomination en cours. Seulement 1 Super Nugget peut apparaître sur les cylindres par partie régulière.

Chaque **symbole Bonus Filler** affiche un lot ou un gros lot provenant du bassin de lots suivant :

******Lots allant de 5 à 150 crédits fois le multiplicateur de mise

Le gros lot **MINI**

Le gros lot **MINOR**

Le gros lot **MAJOR****

Tous les **symboles Bonus Filler** présents sur les cylindres au déclenchement restent verrouillés à leurs positions avec leur lot ou gros lot respectif et deviennent des **Nuggets** en entrant dans l'écran du boni. Toutes les autres positions se transforment en positions de rotation individuelles.

Le jeu boni Hold and Spin est joué avec un nouvel ensemble de rouleaux.

Les symboles de la table de paiement régulière ne sont pas pris en compte durant le jeu boni Hold and Spin.

Tous les lots en crédits et/ou gros lots obtenus au déclenchement et durant le jeu boni Hold and Spin, ainsi que toutes les combinaisons gagnantes avec les symboles de la table de paiement régulière obtenus dans la partie de déclenchement (le cas échéant) sont payés une fois, à la fin du boni.

Le **jeu boni Hold and Spin** joué avec 1, 2 ou les 3 fonctionnalités commence avec 3 parties et seuls les **NUGGETS** peuvent apparaître sur les cylindres. Le compteur de parties est réinitialisé à 3 chaque fois qu'1 ou plusieurs **NUGGETS** apparaissent naturellement sur les cylindres.

Chaque **NUGGET** apparaissant naturellement sur les cylindres accorde un lot ou un gros lot tiré du même bassin de lots que celui des symboles de remplissage du boni dans les parties régulières (voir la page précédente).

Fonctionnalité Extra Cash

Dans une partie du jeu boni Hold and Spin jouée avec la fonctionnalité **EXTRA CASH**, à chaque partie où la roue au-dessus des cylindres s'arrête sur une section active, un train avec 1 ou plusieurs wagons lancera des **Nuggets** supplémentaires sur les cylindres, 1 ou plusieurs par wagon.

En une partie du jeu boni Hold and Spin, jusqu'à **14 Nuggets supplémentaires** peuvent être lancés sur les cylindres par des wagons. Les lots et gros lots sur les Nuggets supplémentaires sont tirés du bassin de lots suivant :

Lots allant de **75 à 800 crédits** fois le multiplicateur de mise

Le gros lot **MINI**

Le gros lot **MINOR**

Le gros lot **MAJOR**

Tout comme pour les Nuggets apparaissant naturellement sur les cylindres, tout Nugget supplémentaire lancé par un wagon en 1 partie réinitialise également le compteur de parties à 3.

Fonctionnalité CASH BOOST

Dans une partie de **jeu boni Hold and Spin** jouée avec la fonctionnalité **CASH BOOST**, à chaque partie où la roue en haut des cylindres s'arrête sur une section active, un train avec 1 ou plusieurs wagons **BOOSTERA 1 ou plusieurs** Nuggets sur les cylindres, 1 ou plusieurs lots ou gros lots boostés par wagon.

Dans une partie de **jeu boni Hold and Spin**, jusqu'à 15 Nuggets peuvent être boostés.

Les valeurs ajoutées aux lots et gros lots sur les Nuggets existants varient de 10 à 200 crédits fois le multiplicateur de mise.

Le BOOST d'un Nugget ne remet pas le compteur de parties à 3.

Tout Nugget avec le lot Major ne peut pas être boosté.

Fonctionnalité INSTANT WIN

Dans un jeu boni Hold and Spin joué avec la fonctionnalité INSTANT WIN, à chaque partie où la roue au-dessus des cylindres s'arrête sur une section active, un train avec 1 ou plusieurs wagons ACCORDERA INSTANTANÉMENT 1 ou plusieurs lots ou gros lots existants sur les cylindres, 1 ou plusieurs INSTANT WIN par wagon.

Dans un jeu boni Hold and Spin, jusqu'à 15 INSTANT WINS peuvent être accordés.

Tous les lots et gros lots sur les Nuggets qui ont été ACCORDÉS INSTANTANÉMENT durant le boni sont payés de nouveau à la fin du boni, en plus de tous les autres Nuggets sur les cylindres.

Un INSTANT WIN ne remet pas le compteur de parties à 3.

SUPER WAGON

De façon aléatoire durant le jeu boni Hold and Spin, avec l'une ou l'autre des 3 fonctionnalités, le train peut tirer un petit wagon contenant 1 Nugget, un wagon moyen contenant 2 ou 3 Nuggets, ou un SUPER WAGON contenant de 5 à 15 Nuggets!

Le jeu boni Hold and Spin se termine lorsque le compteur de parties est à 0 ou si les 15 positions contiennent un Nugget.

Les fonctionnalités ne peuvent pas être déclenchées de nouveau durant le jeu boni Hold and Spin.

BLACKOUT POUR LE GRAND

BLACKOUT durant le jeu boni Hold and Spin

Si, durant une partie du jeu boni Hold and Spin, les 15 emplacements sont occupés par un Nugget, le lot Grand est accordé!

Tous les lots et gros lots sur les Nuggets sont également payés. Toute partie restante ne sera pas jouée.

BLACKOUT durant les parties régulières

Si, dans une partie régulière, les 15 emplacements sont occupés par un symbole Bonus Filler, le joueur gagne 1 partie au jeu boni Hold and Spin et le lot Grand est accordé!

Si la fonctionnalité EXTRA CASH était activée au déclenchement, la roue correspondante sera désactivée dans l'écran du boni.

Tous les lots et gros lots sur les Nuggets sont également payés.

Valeur du lot Grand aux pages suivantes. Tous les gains de lots et de gros lots s'ajoutent aux autres gains.

Portes mystères

Durant les parties ordinaires, avant que les gains soient évalués, n'importe quelle position à l'écran peut être couverte par un nombre aléatoire de , révélant tous le même symbole parmi



, peut également révéler n'importe lequel des symboles suivants :



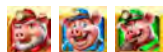
Symboles géants

Durant les parties ordinaires, lorsque les 15 positions à l'écran sont couvertes par une



Si 1 des 4 symboles du dessus est caché par les Portes mystères, ils s'afficheront comme

UN SYMBOLE GÉANT !



Gros lots

Des mises plus élevées augmentent les chances de remporter des gros lots plus importants !

Les valeurs des gros lots fixes suivants sont :

lot mini : 100 crédits multipliés par le multiplicateur de mise

lot Minor : 200 crédits multipliés par le multiplicateur de mise

Les valeurs de base des gros lots progressifs suivants sont :

lot Major : 50 000 crédits pour toute mise

lot Grand : 10 000,00 \$ pour toute mise et toute dénomination

Toutes les valeurs des gros lots sont affichées en argent, en haut des cylindres, et sont disponibles pour tous les niveaux de mise. Tous les gros lots peuvent être remportés plus d'une fois en 1 partie, sauf le lot Grand.

Lorsque le lot Major est remporté, il est réinitialisé à sa valeur de base pour la dénomination en cours, pour tous les niveaux de mise. Si plus d'un lot Major est remporté en une seule partie, la portion progressive n'est payée qu'une seule fois.

Lorsque le lot Grand est remporté, il est réinitialisé à sa valeur de base pour toutes les dénominations et tous les niveaux de mise.

LUCKY SPIN

Lorsque les crédits restants sont inférieurs à la mise en cours, le joueur peut miser les crédits restants en

appuyant sur le bouton **TRY YOUR LUCK**, pour une chance de **GAGNER UNE PARTIE** à la mise en cours.

BOUTONS

AIDE pour accéder aux informations de la partie.

DENOM pour choisir la dénomination de la partie (si disponible).

AFFICHAGE DES CRÉDITS pour afficher soit en crédits, soit en argent.

SON pour ajuster le volume de la partie.

MISE/JOUER pour ajuster votre mise/pour démarrer une nouvelle partie.

SERVICE pour demander l'assistance d'un préposé.

ENCAISSER pour récupérer vos crédits.

Toute défectuosité annule les gains et les parties.

DROITS D'AUTEUR

SMOKIN' TRAIN ainsi que tous les personnages et éléments connexes sont des marques de commerce et des droits d'auteur de Bluberi Gaming Canada Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

© 2010-2025 Bluberi Gaming Canada Inc. Tous droits réservés.

Images utilisées sous licence de Shutterstock.com

Créé avec Unity. Certaines parties de ce programme © 2005-2025 Unity Technologies.

www.bluberi.com

L'affichage du jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut pas nécessairement être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou de perdre si vous continuez à jouer.

Un joueur ne peut pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les parties des cylindres.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabricant, la version officielle du fabricant prévaut.