



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT/CASH	= SOLDE : affiche votre solde.	BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.
PLAY [x] CREDITS	= MISER [x] CRÉDITS : indique le nombre de crédits misés.	WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.
[x]¢ CHANGE DEMOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	PAYS	= TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
[x] LINES IN PLAY	= [x] LIGNES EN JEU : indique le nombre de lignes de paiement actives.	EXIT	= SORTIR : appuyez sur ce bouton pour sortir des écrans d'aide et revenir au jeu.
BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : indique le multiplicateur de mise.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	FREE GAMES [x] OF [y] /LAST FREE GAME	= PARTIES GRATUITES [x] DE [y]/DERNIÈRE PARTIE GRATUITE : indique le compte de parties gratuites.
TOTAL BONUS WIN	= GAIN BONI TOTAL : indique le gain boni total.	[x] CREDITS [y] PER LINE	= [x] CRÉDITS [y] PAR LIGNE : indique le nombre de crédits misés au total et pour chaque ligne active.
SELECT A DENOMINATION	= SÉLECTIONNEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	MINIMUM BET IS [x] CREDITS	= LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS : indique la mise minimale.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue.		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUE
- Avant le début de la partie, certains symboles sont remplacés aléatoirement par les symboles 
 ou .
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles  et .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

JEU BONI JACKPOT WHEEL

- La combinaison de symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenche le jeu boni Jackpot Wheel.
- Un lancer de la roue est accordé, ainsi qu'un lot correspondant à la valeur affichée au compteur Wizard, Magic ou Wand, ou un lot en crédits, comme décrit dans le tableau ci-dessous.

Mise totale	Lot
De 50 à 150 crédits	De 150 à 5 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise
250 crédits	De 750 à 20 000 crédits
400 crédits	De 1 200 à 20 000 crédits

- Un multiplicateur de 2 à 5 peut être appliqué au lot en crédits.
- Certains lots en crédits ne sont pas admissibles au multiplicateur.
- Certains multiplicateurs ne sont pas offerts pour tous les lots en crédits.
- La probabilité d'obtenir un multiplicateur durant le jeu boni Jackpot Wheel varie en fonction de la mise totale.
- La distribution des lots durant le jeu boni Jackpot Wheel varie en fonction de la mise totale.
- La probabilité de gagner un gros lot durant le jeu boni Jackpot Wheel varie en fonction de la mise totale.
- Si la mise totale est de 50 à 150 crédits, les crédits affichés durant le jeu boni Jackpot Wheel ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU BONI WIZARD SCHOOL FREE GAMES

- La combinaison de symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 accorde cinq parties gratuites et un lot correspondant à une fois la mise totale.
- Avant le début de la partie, certains symboles sont remplacés par l'un des symboles du tableau ci-dessous.

Numéro de la partie	Symboles possibles
De 1 à 4	       
5	

- Durant les parties gratuites, les rangées 1 à 4 sont actives.
- Chaque partie gratuite consécutive, une rangée est ajoutée pour augmenter le nombre de lignes de paiement.
- Un ensemble de symboles et un ensemble de cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Wizard School Free Games.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Wizard School Free Games.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI WIZARD SCHOOL FREE GAMES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Wizard School Free Games.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles  et .

JEU BONI DRAGON CAVE FREE GAMES

- La combinaison de symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 accorde cinq parties gratuites et un lot correspondant à une fois la mise totale.
- La grille prend de l'expansion pour atteindre huit rangées, et un ensemble de lignes de paiement différent est utilisé.
- Avant le début de la partie, certains symboles sont remplacés par l'un des symboles suivants : , , , , , , ,  ou .
- Chaque partie, avant que les cylindres soient évalués, le symbole  remplace aléatoirement certains symboles à l'écran.
- Le nombre de symboles remplacés est indiqué dans le tableau ci-dessous.

Numéro de la partie	Nombre de symboles remplacés
1	3
2	4 ou 5
3	De 5 à 8
4	De 8 à 10
5	De 10 à 20

- Un ensemble de cylindres et un ensemble de symboles différents sont utilisés durant le jeu boni Dragon Cave Free Games.
- Les symboles , ,  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Dragon Cave Free Games.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI DRAGON CAVE FREE GAMES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Dragon Cave Free Games.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , , ,  et .

JEU BONI EVERYBODY WINS COMMUNITY

- Toutes les trois à neuf minutes, le jeu boni Everybody Wins Community est offert aléatoirement à tous les joueurs admissibles.
- Lorsque le jeu boni Everybody Wins Community est accordé, de trois à neuf minutes s'écoulent avant que le prochain jeu boni Everybody Wins Community soit accordé à tous les participants.
- Le plus petit multiplicateur qu'un joueur peut avoir est 0.
- Chaque mise augmente le multiplicateur par le montant misé divisé par 50.
- Lorsque le jeu boni Everybody Wins Community est accordé, un lot entre 1 à 50 crédits multipliés par le multiplicateur accumulé par le joueur admissible est accordé.
- Lorsqu'un joueur déclenche le jeu boni Everybody Wins Community, le multiplicateur est remis à 0.
- Pour être admissibles au jeu boni Everybody Wins Community en cours, les joueurs doivent respecter les règles suivantes :
 - Avoir un multiplicateur plus grand que 0;
 - Avoir un solde actuel dans l'appareil de jeu plus grand que 0 ou une partie en cours.
- Les lots accordés durant le jeu boni Everybody Wins Community ont déjà été multipliés par le multiplicateur.
- Le bouton Collect est désactivé lorsque le jeu boni Everybody Wins Community est accordé.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Dans les écrans d'aide :
THE FOLLOWING LINES CAN CONTRIBUTE TO WINS DURING THE BASE GAME =
LES LIGNES DE PAIEMENT ILLUSTRÉES PEUVENT CONTRIBUER AUX GAINS DURANT LE JEU PRINCIPAL
THE FOLLOWING LINES CAN CONTRIBUTE TO WINS WHEN THE GRID IS [x] ROWS HIGH =
LES LIGNES DE PAIEMENT ILLUSTRÉES PEUVENT CONTRIBUER AUX GAINS LORSQUE LA GRILLE COMPORTE [x] RANGÉES