Symbole Frimé

 substitue tous les symboles sauf  ,  et 

 Symbole dispersé paie sur tout

Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et se paient de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf les symboles dispersés.

 apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5. Tous les gains sont affichés avec le multiplicateur de mise à 1.

Chaque position de symbole de  et  fonctionne comme une seule occurrence de  .

Lot Grand progressif lié

Le **lot Grand** est accordé lorsque 15  /  sont collectés à la fin du jeu boni Hold and Spin ou du jeu boni Hold and Spin Again.

Si le jeu boni Hold and Spin ou le jeu boni Hold and Spin Again se termine avec 15  , la valeur actuelle du **lot Grand** est d'abord accordée une fois, puis le jeu boni Hold and Spin Again est accordé et un **lot Grand** supplémentaire est accordé sur la valeur de réinitialisation. Tous les lots  et  affichés à l'écran sont payés en plus du **lot Grand**. Le **lot Grand** peut être gagné de façon aléatoire après toute partie achetée ou gratuite où le jeu boni Hold and Spin n'est pas gagné.

Le montant maximal du compteur progressif du **lot Grand** est atteint une fois que le plafond du gros lot est atteint. Les contributions supplémentaires sont ajoutées aux progressifs de gros lots suivants.

Lot Major progressif

Le **lot Major** est accordé lorsque le **lot Major** apparaît à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin ou de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Le **lot Major** est gagné durant toute partie achetée ou partie gratuite lorsque 15  apparaissent et que le **lot Major** apparaît sur un  .

Le **lot Major** peut être gagné de façon aléatoire après toute partie achetée ou partie gratuite où la fonctionnalité Hold & Spin n'est pas gagnée.

Le montant maximal du compteur progressif du **lot Major** est atteint une fois que le montant plafond du gros lot est atteint.

Les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots progressifs suivants.

Fonctionnalité Hold & Spin

La fonctionnalité Hold & Spin est accordée lorsque 6 ou plus  et/ou  apparaissent à l'écran. La fonctionnalité Hold & Spin peut être déclenchée de façon aléatoire lorsque moins de 6  et/ou  apparaissent. Lorsque cela se produit, des  supplémentaires seront ajoutés aléatoirement sur la fenêtre. Tous les  et  qui ont déclenché la fonctionnalité Hold & Spin sont maintenus en position.

Chaque position de cylindre sans  et  sans présent se transforme en 2 cylindres individuels qui tournent en superposition, où l'un des cylindres en superposition contient  et des symboles vides

seulement, et l'autre cylindre en superposition contient et des symboles vides seulement.

Chaque position de cylindre qui comporte 1 mais aucun présent se transforme en un cylindre individuel rotatif superposé qui comporte uniquement des symboles et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui ne comporte aucun mais 1 présent se transforme en un cylindre individuel rotatif qui comporte uniquement des symboles et des symboles vides. Si la fonctionnalité Hold & Spin démarre avec moins de 6 , des parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs et/ou supplémentaires apparaissent, les et/ou respectifs sont retenus. Si la fonctionnalité Hold & Spin démarre avec 6 ou plus, ou si à tout moment durant les parties gratuites 6 ou plus sont collectés, 3 parties sont accordées. Si un ou plusieurs et/ou supplémentaires apparaissent, les et/ou respectifs sont retenus et le nombre de parties restantes est réinitialisé à 3.

Durant le jeu boni Hold and Spin, chaque fois qu'il y a une superposition de et , le symbole se transforme en et la couleur des lots passe de l'or au noir, à l'exception du **lot Major Jackpot**, du **lot Minor Boni** et du **lot Mini Boni**. Le jeu boni Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou que le **lot Grand Jackpot** est remporté.

La barre Thunderrr au-dessus de la fenêtre des cylindres collecte les et qui apparaissent durant les parties achetées et les parties gratuites. La barre Thunderrr au-dessus des cylindres n'influence pas les probabilités de déclenchement de la fonctionnalité. La barre Thunderrr se réinitialise après la fin du jeu boni Hold and Spin ou du jeu boni Hold and Spin Again. Tous les lots apparaissant sur / sont accordés à la fin du jeu boni Hold and Spin. Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Hold and Spin. La mise totale est la même que celle de la partie qui a déclenché le jeu boni Hold and Spin. Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Hold and Spin. Les cylindres bonis sont en jeu durant le jeu boni Hold and Spin.

Fonctionnalité Hold & Spin Again

La fonctionnalité Hold & Spin Again est accordée à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin chaque fois que 6 ou plus apparaissent.

Tous les qui sont recouverts par sont maintenus en position pour la fonctionnalité Hold & Spin Again. Tandis que tous les autres et tous les sont effacés de l'écran au début de la fonctionnalité Hold & Spin Again. Chaque position de cylindre sans se transforme en 2 cylindres individuels superposés en rotation. Où l'un des cylindres superposés contient uniquement des et des symboles vides. Et l'autre cylindre superposé contient uniquement des et des symboles vides.

3 parties gratuites sont accordées. Si un ou plusieurs supplémentaires et/ou apparaissent lors d'une partie, ce ou ces symboles sont également conservés et le nombre de parties gratuites restantes est réinitialisé à 3. Chaque position de cylindre qui comporte 1 mais aucun symbole présent se transforme en un cylindre individuel tournant en superposition qui ne contient que et des symboles vides. Chaque position de cylindre qui ne comporte aucun symbole mais 1 symbole présent se transforme en un cylindre individuel tournant qui ne contient que des symboles et vides. Durant la fonctionnalité Hold & Spin Again, chaque fois qu'il y a une superposition de et , le symbole se transforme et la couleur des gros lots changera de l'or au noir, sauf pour le lot Major, le lot Minor et le lot Mini.

La fonctionnalité Hold & Spin Again se termine lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite ou que le **lot Grand** est remporté.
La fonctionnalité Hold & Spin Again peut être redéclenchée lorsque 6 ou plusieurs  apparaissent à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Tous les lots apparaissant sur  et  sont accordés à la fin de la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

La mise totale est la même que celle de la partie ayant déclenché la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Les cylindres bonis sont en jeu durant la fonctionnalité Hold & Spin Again.

Lots du jeu boni Hold and Spin et Hold & Spin Again

Lots possibles  et  sont **Lot Major, lot Minor, lot mini,** 50 000, 25 000, 10 000, 5 000, 2 000, 1 500, 1 000, 500, 240, 200, 160 ou 100 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'affiché à l'écran. Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 1 500 multipliés par le multiplicateur de mise. Un seul lot de 50 000, 25 000 ou 10 000 multiplié par le multiplicateur de mise ou le **lot Major** peut apparaître à l'écran à la fois.

Les chances de remporter les lots  /  varient selon la mise et la dénomination.

Le lot Minor est de 5 000 crédits. Le lot mini est de 1 000 crédits.

Les lots possibles  ET  sont le **lot Major**, le **lot Minor boni**, le **lot Mini boni**, 25 000, 12 500, 5 000, 2 500, 1 000, 750, 500, 250, 120, 100, 80 ou 50 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'indiqué à l'écran lors d'une partie sur 50 lignes.

Les lots possibles  ET  sont le **lot Major**, le **lot Minor,** le **lot Mini boni**, 50 000, 25 000, 10 000, 5 000, 2 000, 1 500, 1 000, 500, 240, 200, 160 ou 100 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'indiqué à l'écran lors d'une partie sur 100 lignes.

Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 750 multipliés par le multiplicateur de mise lors d'une partie sur 50 lignes. Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 1 500 multipliés par le multiplicateur de mise lors d'une partie sur 100 lignes. Un seul lot de 25 000, 12 500 ou 5 000 multiplié par le multiplicateur de mise ou le **lot Major** peut apparaître à l'écran à la fois lors d'une partie sur 50 lignes. Un seul lot de 50 000, 25 000 ou 10 000 multiplié par le multiplicateur de mise ou le **lot Major** peut apparaître à l'écran à la fois lors d'une partie sur 100 lignes. Les chances de remporter les lots  ET  varient selon la mise et la dénomination.
Le lot Minor boni est de 5 000 crédits. Le lot Mini boni est de 1 000 crédits.

Les lots possibles  et  sont Lot Major, Lot Minor, Lot mini, 12 500, 6 250, 2 500, 1 250, 500, 375, 250, 125, 60, 50, 40 ou 25 multiplié par le multiplicateur de mise tel qu'affiché à l'écran. Jusqu'à trois  /  peuvent avoir des lots de 375 multipliés par le multiplicateur de mise. Un seul lot de 12 500, 6 250 ou 2 500 multiplié par le multiplicateur de mise ou lot Major peut apparaître à l'écran à la fois.

Les chances de gagner des lots  /  varient selon la mise et la dénomination.

Le boni lot Minor est de 5 000 crédits. Le boni lot mini est de 1 000 crédits.

Parties gratuites

3, 4 ou 5 symboles dispersés  déclenchent la fonctionnalité de parties gratuites.

Sélectionnez une fonctionnalité de parties gratuites à jouer.

Le taux de retour au joueur est le même pour toutes les fonctionnalités de parties gratuites.

L'option choix mystère accorde une combinaison comprenant l'une des 5 options de parties gratuites, ainsi qu'un ensemble de multiplicateurs parmi ceux affichés. Durant les parties gratuites, si un symbole frimé apparaît dans une combinaison gagnante, ce gain est multiplié par l'un des multiplicateurs possibles selon la sélection effectuée.

Si 3, 4 ou 5  symboles dispersés apparaissent à l'écran durant les parties gratuites, le nombre de parties gratuites sélectionné sera ajouté aux parties gratuites en cours. Le multiplicateur de mise et les lignes jouées sont les mêmes que lors de la partie qui a déclenché les parties gratuites. Des cylindres bonis sont en jeu durant les parties gratuites. Un ensemble de cylindres différent est utilisé selon les différentes sélections de parties gratuites.

Règles

Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les lots progressifs, les bonis,  et les lots .

Choisissez votre multiplicateur de mise. 50 lignes sont jouées. La mise minimale est de 50 crédits. La mise totale correspond au coût de la ligne multiplié par le multiplicateur de mise. La rangée inférieure de boutons et le grand bouton déclencheront immédiatement une partie. Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le grand bouton pour les arrêter. Tous les gains sont sur les lignes de paiement actives seulement, sauf le symbole dispersé , les lots  et les gros lots progressifs. Lorsque  apparaît dans une partie achetée ou durant la fonctionnalité de parties gratuites, il peut se superposer à tout symbole sauf , ,  et les symboles qui se trouvent à au moins 2 positions de . Lot le plus élevé uniquement sur chaque ligne. Les gains sur différentes lignes sont additionnés. Lot le plus élevé uniquement pour . Les gains de ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les gains du symbole dispersé  sont multipliés par la mise totale. Une augmentation de la mise augmente proportionnellement les chances de remporter des gros lots progressifs. Les gains progressifs et les gains bonis ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Le montant du compteur progressif est réinitialisé chaque fois qu'il a été versé, avant que tout autre lot progressif ne soit versé. Les gains du symbole dispersé . Les lots  et  sont ajoutés aux gains de ligne. Un joueur ne peut pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les parties des cylindres. Le taux de retour au joueur peut varier selon la dénomination.

Touchez le compteur de crédits, de mise ou de gain pour afficher en devise ou en crédits.

Défectuosité annule tous les paiements et toutes les parties. Le joueur est responsable de confirmer les crédits enregistrés avant le début de la partie. Ce produit Aristocrat peut être protégé par un ou plusieurs brevets Aristocrat. Pour une liste complète des brevets Aristocrat, veuillez consulter WWW.ARISTOCRAT.COM/PATENTS

Bet Keeper

Si vous n'avez pas assez de crédits pour jouer une partie aux mises sélectionnées, BET KEEPER™ pourrait vous être proposé.

Vous pouvez miser vos crédits actuels pour avoir la chance de jouer la partie tentée.

La chance d'obtenir la partie est le ratio de vos crédits actuels par rapport au coût de la partie tentée.

Appuyez sur CHOOSE BET KEEPER pour lancer BET KEEPER™, ou choisissez RETURN TO GAME ou CASH OUT.

Lorsque vous jouez une partie gagnée grâce à BET KEEPER™, la partie se jouera avec la même configuration de mise que la partie tentée.

Par conséquent, la « mise totale » de la partie sera celle de la partie tentée plutôt que celle misée sur BET KEEPER™.

Fonctionnalité de jeu automatique

Le jeu automatique permet de placer des mises automatiquement avec la mise actuellement sélectionnée.

Activez le jeu automatique sur le panneau de boutons pour lancer le jeu automatique pour les parties achetées.

Choisissez votre nombre de parties en jeu automatique et appuyez sur OK. Appuyez sur Annuler pour abandonner la fonctionnalité de jeu automatique.

Désactivez le jeu automatique sur le panneau de boutons pour arrêter le jeu automatique à tout moment.

L'indication Activé/Désactivé du jeu automatique sur le panneau de boutons indique l'état actuel de la fonctionnalité de jeu automatique.

Le jeu automatique sera annulé si le nombre de parties en jeu automatique restantes est zéro ou si les crédits sont insuffisants pour la mise actuellement sélectionnée.

Tout gains supérieur ou égal à 1 200,00 $ sera payé par le préposé.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabriquant, la version officielle du fabriquant prévaut.