



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être disponibles)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.
LANGUAGE	LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter les tables de paiement du jeu.
[X] LINES	= [x] LIGNES : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir un le nombre de lignes que vous souhaitez activer.	[x] CREDITS	= [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir un multiplicateur de mise et miser le nombre de crédits indiqué.
MAX BET	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie en engageant la mise maximale.	AUTOPLAY	= JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu automatique.
START AUTOPLAY?	= COMMENCER JEU AUTOMATIQUE? : appuyez sur oui (yes) pour commencer le jeu automatique ou sur non (no) pour retourner au menu principal.	STOP AUTOPLAY	= ARRETER LE JEU AUTOMATIQUE : appuyez sur ce bouton pour arrêter le jeu automatique.
[X] CREDITS [Y] PER LINES	= [X] CRÉDITS [Y] PAR LIGNE : affiche le nombre de crédits misés au total et par ligne.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.
MAIN MENU	= MENU PRINCIPAL : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.	MORE GAMES	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu des jeux.
PLAY WAGER SAVER	= JOUER AU JEU SAUVE-MISE : appuyez sur ce bouton pour activer le jeu Sauve-mise.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu.
TAKE WIN	= PRENDRE LE GAIN : appuyez sur ce bouton pour mettre fin au jeu Quitte ou double et conserver le gain actuel.	CASH	= SOLDE: indique le solde du joueur.
WIN	= GAIN : indique le montant du gain de la dernière partie.	GAMBLE	= QUITTE OU DOUBLE : appuyez sur ce bouton pour mettre en jeu le gain actuel et jouer au jeu Quitte ou double.
RED	= ROUGE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte rouge.	BLACK	= NOIR : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte noire.
BET	= MISE : indique la mise en vigueur.	[x] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit.
CHANGE DENOM	= MODIFIER VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
ANY MIXED = TOUTE COMBINAISON DE
- Tous les gains sur ligne, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître sur des cylindres adjacents et sur des lignes actives.
- Tous les gains sur ligne, à l'exception des lots dispersés, sont payés pour des combinaisons apparaissant de gauche à droite, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots dispersés sont payés pour des symboles apparaissant sur la ligne de paiement centrale ou à une position adjacente de la ligne de paiement centrale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé par symbole est payé.
- Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur ligne en crédits.
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Tous les lots sont payés en crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Un symbole  ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Neuf symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 2 500 fois la mise totale ou accordent le gros lot du niveau 1 lorsque la mise maximale est engagée.
- Huit symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 1 000 fois la mise totale ou accordent le gros lot du niveau 1 lorsque la mise maximale est engagée.
- Sept symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 100 fois la mise totale ou accordent le gros lot du niveau 1 lorsque la mise maximale est engagée.
- Six symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 50 fois la mise totale ou accordent le gros lot du niveau 1 lorsque la mise maximale est engagée.
- Cinq symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 10 fois la mise totale ou accordent le gros lot du niveau 1 lorsque la mise maximale est engagée.
- Quatre symboles dispersés  accordent un lot équivalent à cinq fois la mise totale.
- Trois symboles dispersés  accordent un lot équivalent à une fois la mise totale.

TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES

- Neuf symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 2 500 fois la mise totale.
- Huit symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 1 000 fois la mise totale.
- Sept symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 100 fois la mise totale.
- Six symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 50 fois la mise totale.
- Cinq symboles dispersés  accordent un lot équivalent à 10 fois la mise totale.
- Quatre symboles dispersés  accordent un lot équivalent à cinq fois la mise totale.
- Trois symboles dispersés  accordent un lot équivalent à une fois la mise totale.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les pages d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni Parties gratuites. Un lot équivalant à une fois la mise totale est accordé.
- Pour commencer le jeu boni Parties gratuites, sélectionnez un symbole  parmi les 20 qui vous sont présentés dans la grille.
- Continuez d'en sélectionner jusqu'à ce que trois symboles identiques soient révélés, comme indiqué ci-dessous :

- Si le symbole  est révélé, il sera comptabilisé comme l'un des trois symboles identiques nécessaires à la formation d'une combinaison de trois symboles identiques, et ce, pour toutes les options des parties gratuites.
- Si deux combinaisons de symboles identiques ou plus sont obtenues en même temps, celle avec le nombre de parties gratuites le plus élevé sera accordée.
- De plus, le symbole  accorde cinq parties gratuites supplémentaires.
- Durant les parties gratuites, le symbole  apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles disponibles, à l'exception du symbole .
- Toutes les parties gratuites sont jouées avec les mêmes mises sur ligne que la partie au cours de laquelle le jeu boni Parties gratuites a été déclenché.
- Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite.
- Des parties supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni Parties gratuites et elles sont ajoutées aux parties gratuites restantes.
- Les parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées comme suit :
Trois symboles  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 accordent la même option de parties gratuites que celle accordée au début du jeu boni Parties gratuites, en plus d'accorder un lot équivalant à une fois la mise totale.
- Les cylindres du jeu boni Parties gratuites sont différents des cylindres du jeu principal.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas durant les parties gratuites.
- Le symbole  apparaît uniquement pendant les parties gratuites.

QUITTE OU DOUBLE (si disponible)

- Le jeu Quitte ou double peut être déclenché après avoir obtenu un gain.
- Choisissez Rouge (*Red*) ou Noir (*Black*). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, le montant mis en jeu est multiplié par 2.
- OU
- Si cette option est disponible, choisissez Cœur, Carreau, Trèfle ou Pique. Si la sorte de carte choisie correspond à celle de la carte révélée, le montant mis en jeu est multiplié par 4 !
- Appuyez sur les boutons du panneau de boutons ou de l'écran tactile pour effectuer vos sélections.
- Le jeu Quitte ou double n'est pas disponible lorsqu'un gros lot est gagné.
- Le jeu Quitte ou double n'est pas disponible durant le jeu automatique, le cas échéant.
- Dans la représentation graphique :
HISTORY = HISTORIQUE
GAMBLE AMOUNT = MONTANT MIS EN JEU
RED/BLACK TO WIN \$[x] = DEVINEZ LA COULEUR POUR GAGNER [x] \$
SUIT TO WIN \$[x] = DEVINEZ LA SORTE POUR GAGNER [x]

JEU SAUVE-MISE

- S'il reste un solde en crédits, mais que celui-ci est inférieur au montant nécessaire pour lancer les cylindres avec la dernière mise engagée, le jeu Sauve-mise est automatiquement offert.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : , , .
- Appuyez sur  pour encaisser le montant affiché pour le jeu.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Sauve-mise et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Sauve-mise offre une chance de remporter une partie gratuite avec la configuration de mise de la dernière partie achetée.
- La roue du jeu Sauve-mise contient deux zones colorées : la zone GAGNEZ (*WIN Zone*) et la zone PERDEZ (*LOSE Zone*). Au début du jeu, le pointeur se trouve dans la zone PERDEZ. Si le pointeur indique GAGNEZ lorsque la roue s'immobilise, une partie est immédiatement accordée avec la même mise que celle de la dernière partie achetée. Si le pointeur indique PERDEZ lorsque la roue s'immobilise, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour retourner au jeu principal.
- Dans certaines versions, si aucune sélection n'est effectuée à l'intérieur d'un délai de deux minutes, le jeu Sauve-mise expire et vous ramène au jeu principal.