

MONTEZUMA

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

SERVICE = PRÉPOSÉ → Appeler un préposé.

COLLECT = ENCAISSER → Encaisser les crédits.



= MODIFIER VALEUR → Modifier la valeur d'un crédit, si disponible.



= RÈGLES DU JEU → Voir les instructions et la table de paiement.



= ENCAISSER → Encaisser les crédits.



= MENU → Accéder au menu du jeu.

PLAY X PER LINE = JOUER X PAR LIGNE → Lancer le jeu avec le nombre de crédits par ligne indiqué sur le bouton.

LIGNE(S) = LIGNE(S) → Choisir le nombre de lignes actives indiqué sur le bouton.

REPEAT BET = RÉPÉTER LA MISE → Lancer le jeu avec la même mise que la partie précédente.



= PRÉCÉDENT → Passer à la page d'aide précédente.



= SUIVANT → Passer à la page d'aide suivante.



= RETOUR AU JEU → Quitter les pages d'aide et retourner au jeu.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.

• Pendant le jeu principal, le symbole  sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles sauf .

• Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2 à 4.

LIGNES DE PAIEMENT

- Les lignes suivantes peuvent contribuer aux gains.
- Un gain peut être accordé sur une seule de ces lignes ou sur toutes ces lignes.
- La mise totale est égale au nombre de lignes actives multiplié par le multiplicateur de mise.
- La mise totale doit être divisée également entre toutes les lignes actives. Le montant total de toutes les mises sur ligne peut donc ne pas être disponible.
- Lorsque l'appareil est doté de boutons mécaniques, il est possible d'utiliser ces derniers pour choisir le nombre de lignes à jouer et le multiplicateur de mise, puis de lancer le jeu en sélectionnant tout bouton illuminé de la rangée inférieure du clavier, sauf le bouton « Encaisser ».
- Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Pendant le jeu principal, 3 symboles  dispersés ou plus, apparaissant n'importe où sur les cylindres, déclenchent le jeu boni Parties gratuites. De plus,
 - Trois (3) symboles dispersés paient 3X la mise totale.
 - Quatre (4) symboles dispersés paient 10X la mise totale.
 - Cinq (5) symboles dispersés paient 50X la mise totale.
- Le nombre de parties gratuites obtenues est déterminé par une roue qui tourne, sur l'écran supérieur (3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 ou 25).
- Pendant les lancers gratuits, une série de cylindres différents est utilisée.
- Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors du lancer ayant activé le jeu boni.
- Au début de chaque partie, une roue tourne au-dessus des cylindres et détermine un multiplicateur de boni (2X, 3X, 5X ou 10X).
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise et le multiplicateur de boni.
- Deux (2) symboles  ou plus, apparaissant n'importe où sur les cylindres, accordent des parties gratuites supplémentaires. Toutes les parties gratuites supplémentaires utilisent le multiplicateur de la partie ayant activé les parties gratuites.
- Pendant les parties gratuites, tous les gains dispersés du symbole  sont multipliés par le multiplicateur de boni.
- Lorsque le nombre maximal de lignes actives est joué, le jeu boni Parties gratuites accorde au moins 10X la mise totale. Si le lot total accumulé à la fin du jeu boni est inférieur à 10X la mise totale, ce lot sera automatiquement augmenté à 10X la mise totale. La valeur du lot boni garanti inclut le lot dispersé ayant activé le jeu boni. Lorsque le nombre de lignes actives jouées est inférieur au nombre maximal, un lot boni extra de 5X la mise totale peut être accordé à la fin du jeu boni.

RÈGLES DU JEU SAUVE-MISE (si disponible)

S'il reste un solde en crédits, mais que celui-ci est inférieur au montant nécessaire pour lancer les cylindres après le dernier lancer pour lequel une mise a été engagée, l'option Sauve-mise est automatiquement offerte et apparaît au-dessus des cylindres. Sélectionnez l'une des trois options suivantes :

- Appuyez sur  (Encaisser) pour encaisser la valeur de crédits restante affichée sous ce bouton.
- Appuyez sur  (Jeu Sauve-mise) pour lancer le jeu Sauve-mise et mettre en jeu les crédits restants. Dans ce jeu, une roue comportant deux zones est lancée. Lorsque la roue s'immobilise, si le pointeur est dans la zone verte (gain), un lancer des cylindres avec la même mise que celle engagée lors du lancer précédent est accordé. Si le pointeur est dans la zone blanche (désolé), la partie prend fin.
- Appuyez sur  (Retour au jeu) pour retourner au jeu principal.

Titre du jeu : *Montezuma* (version 40 lignes)
Fabricant : WMS
Plateforme : NXT3
N° de version du jeu : D98B-000-1020
N° réf. : 20140428-TAF00047-SJQ-WMS-Fr-0002