

PENDANT LE JEU PRINCIPAL, TOUS  APPARAISSANT SUR TOUS CYLINDRES
SONT AMASSÉS AU-DESSUS DU CYLINDRE OÙ ILS SONT APPARUS.

LORSQUE 2  ONT ÉTÉ ACCUMULÉS AU-DESSUS D'UN CYLINDRE, CE CYLINDRE
SE TRANSFORME EN CYLINDRE FRIMÉ POUR LES DEUX PROCHAINES PARTIES
DU JEU PRINCIPAL JOUÉES AVEC LA MÊME OPTION DE MISE.

TOUS LES SYMBOLES AFFICHÉS SUR LE CYLINDRE FRIMÉ
SE TRANSFORMENT EN  SAUF  QUI SE TRANSFORME EN .

LES  AMASSÉS ET LES CYLINDRES FRIMÉS SONT SAUVEGARDÉS SÉPARÉMENT POUR CHACUNE DES OPTIONS DE MISE.

LES  AMASSÉS ET LES CYLINDRES FRIMÉS NE SE TRANSFÈRENT PAS AU JEU BONI LANCERS GRATUITS.

TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS



SYMBOLES PRIMÉS



REMPLECE TOUS LES SYMBOLES SAUF



ET



REMPLECE TOUS LES SYMBOLES SAUF



TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS



JEU BONI LANCERS GRATUITS

3 OU PLUS SYMBOLES



ET/OU



DISPERSÉS ACCORDENT **7 LANCERS GRATUITS.**

PENDANT LE JEU BONI LANCERS GRATUITS,  APPARAISSANT À N'IMPORTE QUELLE POSITION SUR LES CYLINDRES TRANSFORME LE OU LES CYLINDRES OÙ IL APPARAÎT EN CYLINDRE(S) PRIMÉ(S) JUSQU'À LA FIN DU JEU BONI LANCERS GRATUITS.

TOUS LES SYMBOLES AFFICHÉS SUR LE CYLINDRE PRIMÉ SE TRANSFORMENT EN  SAUF  QUI SE TRANSFORME EN .

2, 3, 4 OU 5 SYMBOLES



ET/OU



DISPERSÉS ACCORDENT RESPECTIVEMENT

2, 3, 5 OU **10 LANCERS GRATUITS SUPPLÉMENTAIRES.**

LES



AMASSÉS ET LES CYLINDRES PRIMÉS NE SE TRANSFÈRENT PAS AU JEU PRINCIPAL.

TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS



BONI GROS LOT

TOUT



APPARAISSANT N'IMPORTE OÙ SUR LES CYLINDRES DU JEU PRINCIPAL PEUT ACCORDER LE BONI GROS LOT.

AFFICHE 10



ET LE JOUEUR PEUT EN CHOISIR 1.

LES LOTS OFFERTS PENDANT LE BONI GROS LOT SONT CEUX AFFICHÉS

SUR LES SYMBOLES



AU MOMENT OÙ LE BONI EST DÉCLENCHÉ.

LE



CHOISIE PEUT ACCORDER UN GROS LOT



OU

UN LOT EN CRÉDITS VARIANT ENTRE **1000** ET **2750** CRÉDITS.



ACCORDE LE GROS LOT **GRAND**, **MAJOR** OU **MINOR**.

TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS

LOTS



TOUT  APPARAISSANT SUR LES CYLINDRES DU JEU PRINCIPAL

PEUT DÉVOILER UN  OU UN LOT EN CRÉDITS VARIANT ENTRE **1000** ET **2750** SUR UN



TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JUEX ET PAIEMENTS



- * INSÉREZ DES CRÉDITS.
- * APPUYEZ SUR UN BOUTON DE NIVEAU DE MISE POUR JOUER UNE PARTIE À CE NIVEAU DE MISE.
- * APPUYEZ SUR LE BOUTON «MISE MAX» POUR JOUER UNE PARTIE AU NIVEAU DE MISE LE PLUS ÉLEVÉ. (S'IL Y A LIEU)
- * APPUYEZ SUR LE BOUTON «JOUER» POUR JOUER UNE PARTIE AU NIVEAU DE MISE ACTUELLEMENT SÉLECTIONNÉ.
- * CHAQUE NIVEAU DE MISE MET EN JEU TOUTES LES LIGNES
- * TOUS LES GAINS SUR LIGNE SONT PAYÉS DE LA GAUCHE VERS LA DROITE SEULEMENT, SUR DES CYLINDRES ADJACENTS, EN COMMENÇANT PAR LE CYLINDRE À L'EXTRÊME GAUCHE.
- * TOUS LES GAINS SUR LIGNE SONT MULTIPLIÉS PAR LE MULTIPLICATEUR DE MISE.
- * TOUS LES MONTANTS SONT AFFICHÉS EN CRÉDITS, SAUF LES GROS LOTS.
- * LE JOUEUR A DES CRÉDITS QU'IL NE PEUT PAS ENCAISSER LORSQUE LE MONTANT APPARAISSANT DANS LE COMPTEUR DE CRÉDITS EST AFFICHÉ EN ROUGE.
- * SEUL LE LOT LE PLUS ÉLEVÉ DE CHAQUE COMBINAISON LIGNE EST PAYÉ.
- * PENDANT LES LANCERS GRATUITS, LE MULTIPLICATEUR DE MISE EST LE MÊME QUE CELUI DE LA PARTIE QUI A DÉCLENCHÉ LES LANCERS GRATUITS.
- * UN ENSEMBLE DE CYLINDRES DIFFÉRENT EST EN JEU PENDANT LE JEU BONI LANCERS GRATUITS.
- * APRÈS 120 SECONDES, L'OPTION D'APPUYER SUR JOUER OU SUR L'ÉCRAN POUR COMMENCER LE BONI EST AUTOMATIQUEMENT SÉLECTIONNÉE.
- * SI UN GROS LOT EST REMPORTÉ PLUSIEURS FOIS LORS D'UN MÊME LANCER, LE PREMIER GAIN ATTRIBUE LE MONTANT AFFICHÉ AU COMPTEUR ET TOUS LES GAINS SUIVANTS DU GROS LOT ACCORDENT LE MONTANT DE RÉINITIALISATION DU GROS LOT.
- * LES GROS LOTS NE SONT PAS MULTIPLIÉS PAR LE MULTIPLICATEUR DE MISE.

TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS

