



Quick Hit Triple Blazing 7s

APPUYER SUR CE BOUTON POUR...

	= AIDE -> Voir les règles du jeu principal et des jeux bonis, les tables de paiement et des renseignements supplémentaires sur le fonctionnement du jeu.	X LINE(S)	= X LIGNE(S) -> Choisir le nombre de lignes actives indiqué sur le bouton.
	= VOLUME -> Monter ou descendre le volume du jeu, si disponible.	PLAY X PER LINE	= JOUER X PAR LIGNE -> Lancer le jeu avec le nombre de crédits par ligne indiqué sur le bouton.
	= VALEUR DES CRÉDITS -> Modifier la valeur des crédits, si disponible. La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.		= MISE MAX -> Lancer le jeu avec la mise maximale.
	= PRÉCÉDENT -> Retourner à l'écran d'aide précédent.		= PRÉPOSÉ -> Appeler un préposé.
	= SUIVANT -> Passer à l'écran d'aide suivant.		= ENCAISSER -> Encaisser les crédits.
	= QUITTER -> Quitter les écrans d'aide et revenir au jeu.		= LANCER / RÉPÉTER LA MISE -> Lancer le jeu avec la mise de la dernière partie.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

Un ou plusieurs symboles  dans une combinaison gagnante sur une ligne active sont frimés et remplacent tous les autres symboles sauf ,  et .

Paiements effectués sur les cylindres adjacents d'une ligne active, sauf pour les lots dispersés.

Paiements effectués de gauche à droite sur une ligne active, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.

Les lots dispersés sont versés pour des symboles apparaissant sur la ligne de paiement centrale ou à une position près.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.

Seul le lot dispersé le plus élevé de chaque partie est payé.

Les lots dispersés sont versés en plus des gains sur ligne.

Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne.

Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

SYMBOLES DISPERSÉS

En cas de mise maximale, si vous obtenez de 5 à 9 symboles dispersés , vous gagnez un lot progressif : 9 de ces symboles accordent le lot progressif de niveau 1; 8 de ces symboles accordent le lot progressif de niveau 2; 7 de ces symboles accordent le lot progressif de niveau 3; 6 de ces symboles accordent le lot progressif de niveau 4; 5 de ces symboles accordent le lot progressif de niveau 5.

En cas de mise autre que maximale, si vous obtenez 3 symboles dispersés  ou plus, vous remportez un lot, à savoir : pour 9 de ces symboles, la mise totale multipliée par 2 500; pour 8 de ces symboles, la mise totale multipliée 1 000; pour 7 de ces symboles, la mise totale multipliée par 100; pour 6 de ces symboles, la mise totale multipliée par 50; pour 5 de ces symboles, la mise totale multipliée par 10; pour 4 de ces symboles, la mise totale multipliée par 5; pour 3 de ces symboles, la mise totale multipliée par 1.

TABLE DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

Trois (3) symboles dispersés  sur les cylindres 2, 3 et 4 activent le jeu boni Parties gratuites, ce qui donne droit à 10 parties gratuites et à 1 x le total des crédits misés.

Une grille comportant 18 points d'interrogation s'affiche. Touchez ces points d'interrogation un à un et chacun fera apparaître le symbole d'un jeu boni Parties gratuites parmi les 4 suivants :  (Symboles frimés verrouillés),  (Jeu boni 3X),  (Jeu boni 2X) et  (Quick Hit Fever). Vous pouvez aussi appuyez sur le bouton  (LANCER – RÉPÉTER LA MISE) pour faire une sélection automatique. Continuez jusqu'à obtenir trois fois le même jeu boni parmi les 4 possibilités et ce jeu boni commencera. Toutes les parties gratuites se jouent avec les mêmes mises sur ligne que celles en vigueur lors du lancer ayant activé le jeu boni. Aucune partie gratuite supplémentaire ne peut être gagnée pendant le jeu boni Parties gratuites. Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite.

Pendant le jeu principal, le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.

JEU BONI PARTIES GRATUITES – SYMBOLES FRIMÉS VERROUILLÉS

Pendant le jeu boni Parties gratuites, tout symbole frimé  apparaissant sur un cylindre devient verrouillé et demeure à la même position jusqu'à la fin du jeu boni Parties gratuites. Un ou plusieurs symboles  dans une combinaison gagnante sur une ligne active sont frimés et remplacent tous les symboles sauf . Pendant le jeu boni Symboles frimés verrouillés, les cylindres sont différents de ceux du jeu principal. Les symboles  et  et les lots  ne sont pas disponibles pendant le jeu boni Symboles frimés verrouillés. Le symbole  est seulement disponible pendant le jeu boni Symboles frimés verrouillés. Tous les autres symboles accordent les lots décrits dans la table de paiement. Pendant le jeu boni Symboles frimés verrouillés, le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.

JEU BONI PARTIES GRATUITES – JEU BONI 3X

Pendant le jeu boni 3X :

- Tous les gains sont triplés.
- Les cylindres sont différents de ceux du jeu principal.
- Les lots  et  ne sont pas disponibles.
- Les lots dispersés  sont disponibles.
- Tous les autres lots correspondent à ce qui est décrit dans la table de paiement.

JEU BONI PARTIES GRATUITES – JEU BONI 2X

Pendant le jeu boni 2X :

- Tous les gains sont doublés.
- Les cylindres sont différents de ceux du jeu principal.
- Les lots  et  ne sont pas disponibles.
- Les lots dispersés  sont disponibles.
- Tous les autres lots correspondent à ce qui est décrit dans la table de paiement.

JEU BONI PARTIES GRATUITES – QUICK HIT FEVER

Pendant le jeu boni *Quick Hit Fever* :

- Des symboles  sont ajoutés sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les cylindres sont différents de ceux du jeu principal.
- Les symboles  et  et les lots progressifs  ne sont pas disponibles.
- Les symboles  sont disponibles dans ce jeu boni seulement.
- Tous les autres lots correspondent à ce qui est décrit dans la table de paiement.

Si vous obtenez 3 symboles dispersés  ou plus, vous remportez un lot, à savoir : pour 11 de ces symboles, la mise totale multipliée par 7 500; pour 10 de ces symboles, la mise totale multipliée par 5 000; pour 9 de ces symboles, la mise totale multipliée par 2 500; pour 8 de ces symboles, la mise totale multipliée 1 000; pour 7 de ces symboles, la mise totale multipliée par 100; pour 6 de ces symboles, la mise totale multipliée par 50; pour 5 de ces symboles, la mise totale multipliée par 1.

RÈGLES DU JEU QUITTE OU DOUBLE ROUGE ET NOIR (si disponible)

Lorsque vous remportez un gain, les boutons  et  apparaissent sur le clavier-écran et vous avez alors la possibilité de jouer votre gain à Quitte ou double. Pour conserver votre gain et revenir aux lancers, appuyez sur le bouton  ou sur  à l'écran. Pour commencer le jeu Quitte ou double, appuyez sur le bouton . Une carte apparaît au milieu de l'écran, entre deux boutons, l'un rouge, l'autre noir, qui s'allument en alternance et dont l'équivalent se retrouve sur le clavier-écran. Cliquez sur l'un de ces boutons pour indiquer votre choix de couleur. La carte  révélera alors une carte rouge ou noire. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain. Si la couleur choisie ne correspond pas à celle de la carte révélée, vous perdez votre gain et vous retournez aux lancers. Vous pouvez à tout moment quitter le jeu Quitte ou double en appuyant sur le bouton  ou sur  à l'écran. Le jeu de Quitte ou double prend fin lorsque vous perdez votre gain ou après 16 rondes consécutives de jeu.

Titre du jeu : Quick Hit Triple Blazing 7s,

Fabricant : Bally
Plateforme : Alpha2 Curve
N° de version du jeu : 301640A
N° réf. : 20140106-TAF0259-SCQ-BAL-Fr-0202