



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
BACK	PAGE PRÉCÉDENTE	EXIT	QUITTER
NEXT	PAGE SUIVANTE	SPIN	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	MENU	MENU
[x] ¢	VALEUR D'UN CRÉDIT	CREDITS	SOLDE
BET [x]	MISE [x]	WIN [x]	GAIN [x]
BET [x] CREDITS	MISER [x] CRÉDITS	YOU WON [x] CREDITS	VOUS GAGNEZ [x] CRÉDITS

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.

RÈGLES GÉNÉRALES

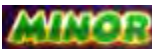
- Insérez des crédits dans l'appareil.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer une partie avec la mise sélectionnée.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
- Appuyez sur le bouton Max Bet pour jouer une partie avec la mise maximale (ce bouton pourrait ne pas être présent).
- Chaque mise active toutes les lignes.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des lots bonis.
- Un solde affiché en rouge représente des crédits non encaissables.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Durant les parties gratuites, le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Free Spins.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Spins.
- Après 120 secondes, le bouton « Press Spin or screen to start bonus » (appuyez sur Jouer ou touchez l'écran pour commencer le jeu boni) est sélectionné automatiquement.
- Si un gros lot est gagné plusieurs fois au cours d'une même partie, le premier gain correspond à la valeur indiquée au compteur correspondant, et les gains suivants correspondent à la valeur de base du gros lot.
- Les probabilités de gagner les gros lots, les lots bonis et les lots en crédits sont différentes pour chaque mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.

RÈGLES DU JEU

- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles    et .
- Au début de chaque partie achetée, tous les cylindres comprennent un symbole , qui se transforme en symbole   ou .
- Chaque symbole    et  affiche un lot.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant le jeu boni Free Spins.
- Des lots de [x] à [y] crédits, ou un lot  ou  peuvent être affichés sur le symbole .
- Le lot  est un lot boni de 500 crédits.

- Le lot  est un lot boni de 2 500 crédits.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur affiché à l'écran.
- Les lots  et  sont multipliés par le multiplicateur de mise affiché à l'écran.
- Les lots affichés sur les symboles    et  peuvent être gagnés uniquement durant le jeu boni Free Spins.

DÉCLENCHEMENT DU JEU BONI

- Un symbole  ou plus apparaissant sur les cylindres d'un jeu principal peuvent déclencher le boni Aigle.
- Un symbole  ou plus apparaissant sur les cylindres d'un jeu principal peuvent déclencher le boni Âne.
- Un symbole  ou plus apparaissant sur les cylindres d'un jeu principal peuvent déclencher le boni Cochon.
- Si seul le boni Aigle est accordé au cours de la partie, le boni Aigle est déclenché.
- Si seul le boni Âne est accordé au cours de la partie, le boni Âne est déclenché.
- Si seul le boni Cochon est accordé au cours de la partie, le boni Cochon est déclenché.
- Si seuls les bonis Âne et Cochon sont accordés au cours de la même partie, le double boni Âne et Cochon est déclenché.
- Si seuls les bonis Aigle et Cochon sont accordés au cours de la même partie, le double boni Aigle et Cochon est déclenché.
- Si seuls les bonis Aigle et Âne sont accordés au cours de la même partie, le double boni Aigle et Âne est déclenché.
- Si les bonis Aigle, Âne et Cochon sont déclenchés au cours de la même partie, seul le triple boni Aigle, Âne et Cochon est déclenché.
- Au début de toute partie gratuite, tous les symboles    apparaissant à l'écran se transforment en symboles  et affichent tous le même lot.

JEU BONI AIGLE

- Lorsque le jeu boni Aigle est déclenché, trois parties gratuites initiales sont accordées.
- Le symbole  peut apparaître durant le jeu boni Aigle.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  supplémentaire ou plus apparaissent, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Lorsqu'un symbole  apparaît, le lot en crédits qu'il affiche se transforme en la somme des lots en crédits affichés sur les cylindres au moment où il apparaît.
- Un maximum de trois symboles  peuvent apparaître par ensemble de cylindres.
- À chaque partie, un seul symbole  supplémentaire peut apparaître par ensemble de cylindres.
- Le jeu boni prend fin lorsque toutes les parties gratuites restantes sont terminées ou que toutes les positions ont été remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  et  sont accordés.
- Si toutes les positions ont été remplies à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Aigle.

JEU BONI ÂNE

- Lorsque le jeu boni Âne est accordé, trois parties gratuites initiales sont accordées.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  sont verrouillées et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire ou plus apparaissent sur un ensemble de cylindres actif, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Au début du jeu boni Âne, l'ensemble de cylindres 1 est actif.

- Si sept symboles  ou plus apparaissent sur les cylindres lorsque le jeu boni Âne est déclenché, l'ensemble de cylindres 2 s'active.
- Une fois que 7 symboles  ou plus sont apparus sur l'ensemble de cylindres actif, l'ensemble de cylindres 2 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 21 symboles  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 3 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 36 symboles  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 4 s'active pour le reste du jeu boni.
- Le jeu boni prend fin lorsque toutes les parties gratuites ont été jouées ou que toutes les positions des ensembles de cylindres actifs sont remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des ensembles de cylindres actifs sont accordés.
- Si toutes les positions d'un ensemble de cylindres actif sont remplies à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé pour chaque ensemble de cylindres rempli.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Âne.

REELSETS
4
3
2
1

- Dans le graphique ci-dessus :
 - REELSETS = ENSEMBLES DE CYLINDRES

JEU BONI COCHON

- Lorsque le jeu boni Cochon est accordé, quatre parties gratuites initiales sont accordées.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  sont verrouillées et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire ou plus apparaissent sur les cylindres, le nombre de parties gratuites restantes est remis à 4.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- Si toutes les positions sont remplies à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Cochon.

DOUBLE JEU BONI ÂNE ET COCHON

- Lorsque le double jeu boni Âne et Cochon est accordé, quatre parties gratuites initiales sont accordées.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  sont verrouillées et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  supplémentaire ou plus apparaît sur un ensemble de cylindres actif, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre.
- Au début du double jeu boni Âne et Cochon, l'ensemble de cylindres 1 est actif.
- Si sept symboles  ou plus apparaissent sur les cylindres lorsque le jeu boni Âne et Cochon est déclenché, l'ensemble de cylindres 2 s'active.
- Une fois que 7 symboles  ou plus sont apparus sur l'ensemble de cylindres actif, l'ensemble de cylindres 2 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 21 symboles  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 3 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 36 symboles  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 4 s'active pour le reste du jeu boni.

- Le jeu boni prend fin lorsque toutes les parties gratuites ont été jouées ou que toutes les positions des ensembles de cylindres actifs sont remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  des ensembles de cylindres actifs sont accordés.
- Si toutes les positions d'un ensemble de cylindres actif sont remplies à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé pour chaque ensemble de cylindres rempli.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le double jeu boni Âne et Cochon.

REELSETS
4
3
2
1

- Dans le graphique ci-dessus :
 - REELSETS = ENSEMBLES DE CYLINDRES

JEU BONI AIGLE ET COCHON

- Lorsque le double jeu boni Aigle et Cochon est déclenché, quatre parties gratuites initiales sont accordées.
- Le symbole  peut apparaître durant le double jeu boni Aigle et Cochon.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  supplémentaire ou plus apparaissent, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre.
- Lorsqu'un symbole  apparaît, le lot en crédits qu'il affiche se transforme en la somme des lots en crédits affichés sur les cylindres au moment où il apparaît.
- Un maximum de trois symboles  peuvent apparaître par ensemble de cylindres.
- À chaque partie, un seul symbole  supplémentaire peut apparaître par ensemble de cylindres.
- Le jeu boni prend fin lorsque toutes les parties gratuites restantes sont terminées ou que toutes les positions ont été remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  et  sont accordés.
- Si toutes les positions ont été remplies à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le double jeu boni Aigle et Cochon.

DOUBLE JEU BONI AIGLE ET ÂNE

- Lorsque le double jeu boni Aigle et Âne est déclenché, trois parties gratuites initiales sont accordées.
- Le symbole  peut apparaître durant le double jeu boni Aigle et Âne.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  supplémentaire ou plus apparaissent sur un ensemble de cylindres actif, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Au début du double jeu boni Aigle et Âne, l'ensemble de cylindres 1 est actif.
- Si sept symboles  et  ou plus apparaissent sur les cylindres lorsque le jeu boni Âne est déclenché, l'ensemble de cylindres 2 s'active.
- Une fois que 7 symboles  et  ou plus sont apparus sur l'ensemble de cylindres actif, l'ensemble de cylindres 2 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 21 symboles  et  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 3 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 36 symboles  et  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 4 s'active pour le reste du jeu boni.

REELSETS
4
3
2
1

- Dans le graphique ci-dessus :
 - REELSETS = ENSEMBLES DE CYLINDRES
- Lorsqu'un symbole  apparaît, le lot en crédits qu'il affiche se transforme en la somme des lots en crédits affichés sur les cylindres au moment où il apparaît.
- Un maximum de trois symboles  peuvent apparaître par ensemble de cylindres.
- À chaque partie, un seul symbole  supplémentaire peut apparaître par ensemble de cylindres.
- Le jeu boni prend fin lorsque toutes les parties gratuites restantes sont terminées ou que toutes les positions ont été remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  et  sont accordés.
- Si toutes les positions ont été remplies à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé pour chaque ensemble de cylindres rempli.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le double jeu boni Aigle et Âne.

TRIPLE JEU BONI AIGLE, ÂNE ET COCHON

- Lorsque le triple jeu boni Aigle, Âne et Cochon est déclenché, quatre parties gratuites initiales sont accordées.
- Le symbole  peut apparaître durant le triple jeu boni Aigle, Âne et Cochon.
- À chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  ou  se verrouillent et toutes les autres positions sont lancées individuellement.
- Chaque fois qu'un symbole  ou  supplémentaire ou plus apparaissent sur un ensemble de cylindres actif, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre.
- Au début du triple jeu boni Aigle, Âne et Cochon, l'ensemble de cylindres 1 est actif.
- Si sept symboles  ou  ou plus apparaissent sur les cylindres lorsque le triple jeu boni Aigle, Âne et Cochon est déclenché, l'ensemble de cylindres 2 s'active.
- Une fois que 7 symboles  ou  ou plus sont apparus sur l'ensemble de cylindres actif, l'ensemble de cylindres 2 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 21 symboles  ou  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 3 s'active pour le reste du jeu boni.
- Une fois que 36 symboles  ou  ou plus sont apparus sur les ensembles de cylindres actifs, l'ensemble de cylindres 4 s'active pour le reste du jeu boni.

REELSETS
4
3
2
1

- Dans le graphique ci-dessus :
 - REELSETS = ENSEMBLES DE CYLINDRES
- Lorsqu'un symbole  apparaît, le lot en crédits qu'il affiche se transforme en la somme des lots en crédits affichés sur les cylindres au moment où il apparaît.
- Un maximum de trois symboles  peuvent apparaître par ensemble de cylindres.
- À chaque partie, un seul symbole  supplémentaire peut apparaître par ensemble de cylindres.
- Le jeu boni prend fin lorsque toutes les parties gratuites restantes sont terminées ou que toutes les positions des ensembles de cylindres actifs ont été remplies.

- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  et  des ensembles de cylindres actifs sont accordés.
- Si toutes les positions d'un ensemble de cylindres actif sont remplies à la fin du jeu boni, le gros lot Grand est accordé pour chaque ensemble de cylindres rempli.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le triple jeu boni Aigle, Âne et Cochon.