



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : voir les écrans d'aide du jeu, y compris les tables de paiement. (Appuyez sur GAME RULES pour de plus amples renseignements. Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour retourner au jeu.)	CHANGE DENOM/ [X]¢/\$	= VALEUR D'UN CRÉDIT : changer la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
PLAY REELS [X]-[Y] [Z] CREDITS	= CYLINDRES ACTIVÉS/NOMBRE DE CRÉDITS MISÉS : choisir d'activer les cylindres [X]-[Y] pour le nombre de crédits misés [Z] indiqué sur le bouton.	BET X [X] [Y] CREDITS	= MULTIPLICATEUR DE MISE/NOMBRE TOTAL DE CRÉDITS MISÉS : jouer une partie avec le multiplicateur de mise [X] et le nombre total de crédits misés [Y] indiqués sur le bouton.
PLAY	= JOUER : jouer une partie avec la mise sélectionnée.	CASH OUT	= ENCAISSER : encaisser les crédits.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appeler le préposé.		

RÈGLES DU JEU
(À L'EXCLUSION DES PROGRESSIFS, S'IL Y A LIEU)

- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Pendant que les cylindres tournent, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions occupées par le symbole de la combinaison gagnante sont utilisées afin de déterminer le gain pour ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante n'est composée que d'un symbole sur chaque cylindre.
- Les gains coïncidents sont additionnés.
- Les lots dispersés sont additionnés aux gains *XTRA REEL POWER™*.
- Les lots *XTRA REEL POWER™* sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par le coût d'activation des cylindres et le multiplicateur de mise.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant le début du jeu.

JEU BONI

- Trois (3), quatre (4) ou cinq (5) symboles dispersés  accordent respectivement 8, 15 ou 20 parties gratuites.
- Pendant les parties gratuites, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur le cylindre 2, 3 ou 4 multiplie par 2 ou 3 le gain total pour ce lancer.
- De plus, 5 parties gratuites supplémentaires sont accordées lorsque 2 symboles dispersés  apparaissent n'importe où pendant n'importe quelle partie gratuite.
- Le jeu boni peut être déclenché de nouveau pendant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise et le nombre de cylindres activés sont les mêmes que lors de la partie ayant déclenché le jeu boni.

SÉLECTION DES CYLINDRES

Mode XTRA REEL POWER™

- Si vous sélectionnez REEL 1 (= « cylindre 1 »), les positions illustrées en blanc ci-dessous seront activées et le coût d’activation des cylindres sera de 1 crédit :



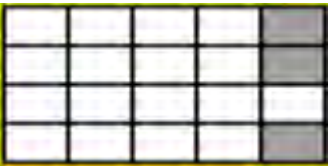
- Si vous sélectionnez REEL 1-2 (= « cylindres 1-2 »), les positions illustrées en blanc ci-dessous seront activées et le coût d’activation des cylindres sera de 5 crédits :



- Si vous sélectionnez REEL 1-3 (= « cylindres 1-3 »), les positions illustrées en blanc ci-dessous seront activées et le coût d’activation des cylindres sera de 10 crédits :



- Si vous sélectionnez REEL 1-4 (= « cylindres 1-4 »), les positions illustrées en blanc ci-dessous seront activées et le coût d’activation des cylindres sera de 20 crédits :



- Si vous sélectionnez REEL 1-5 (= « cylindres 1-5 »), les positions illustrées en blanc ci-dessous seront activées et le coût d’activation des cylindres sera de 40 crédits :



Les symboles des combinaisons gagnantes peuvent apparaître à n’importe quelle position activée, sauf les symboles dispersés, qui peuvent apparaître à n’importe quelle position.

TABLES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement du jeu, touchez le bouton GAME RULES.
- Mentions dans les tables de paiement :

Mention	Traduction
[symbole] <i>substitutes for all symbols except scatters.</i>	[symbole] remplace tous les symboles, sauf les symboles dispersés.
<i>Scatter Pays in any position.</i>	Dispersé Paie à n’importe quelle position
[symbole] <i>appears on reels 2, 3 and 4 only.</i>	[symbole] apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
REEL 1 REELS 1-2 REELS 1-3 REELS 1-4 REELS 1-5	CYLINDRE 1 CYLINDRES 1-2 CYLINDRES 1-3 CYLINDRES 1-4 CYLINDRES 1-5
<i>Of a kind</i>	Identiques
<i>All wins begin with leftmost reel and pay left to right on adjacent reels, except scatters.</i>	Paievements accordés de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
<i>All wins shown with the bet multiplier at 1.</i>	Les gains illustrés s’obtiennent avec un multiplicateur de mise de 1.