



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Français	Anglais	Français	Anglais
CREDIT/CASH	SOLDE	RETURN TO GAME	RETOURNER AU JEU
WIN	GAIN	BET	MISE
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	COLLECT	ENCAISSER
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS EN JEU	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
BET MULTIPLIER [X]	MULTIPLICATEUR DE MISE [X]	[x] FREE GAME(S) REMAINING	[x] PARTIE(S) GRATUITE(S) RESTANTE(S)
GAME PAYS [X]	LA PARTIE RAPPORTE [X]	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
BONUS TRIGGER	DÉCLENCHEMENT DU JEU BONI	[x] [y] PAYS [z] (x[a]) = [b]	[x] SYMBOLES [y] RAPPORTENT [z] (x[a]) = [b]
TOUCH TO START	TOUCHEZ POUR COMMENCER	[x] FREE GAMES AWARDED	VOUS GAGNEZ [x] PARTIES GRATUITES
CONTINUED ON NEXT PAGE	SUITE SUR LA PAGE SUIVANTE	TOTAL CREDIT PRIZE	GAIN TOTAL EN CRÉDITS
EXIT	QUITTER		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les symboles et sont frimés et peuvent remplacer les symboles et .
- Les symboles et ne peuvent pas apparaître sur le cylindre 1.
- Les symboles peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 1, 2, 3, 4 et 5 respectivement.
- Durant le jeu principal, les symboles de certaines positions sont remplacés par le symbole ou .
- Durant le jeu principal, si cinq symboles apparaissent sur les cylindres avant qu'une cascade n'ait lieu, le symbole est accordé.
- Si le symbole est accordé, un lot de la valeur affichée au compteur correspondant est accordé, puis le compteur est réinitialisé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- À la fin de toute partie, un lot mystère correspondant à cinq fois la mise totale peut être accordé.
- La distribution des symboles de remplacement et varie en fonction de la mise.

CASCADES

- Si une combinaison gagnante ou plus sont formées, les gains de ces combinaisons sont payés.
- Les symboles formant les combinaisons gagnantes disparaissent ensuite, et de nouveaux symboles tombent dans les positions vides de la grille.
- Les lots des nouvelles combinaisons formées sont accordés.
- Ce processus se répète jusqu'à ce qu'aucune nouvelle combinaison gagnante ne se forme.

SYMBOLES SPÉCIAUX VACHE

- Au début d'une partie, des symboles frimés peuvent se transformer en l'un des symboles spéciaux Vache suivants :  ou en symbole frimé qui accorde un lot en crédits.
- Durant les parties gratuites, les symboles spéciaux Vache  ou  peuvent également apparaître après un lancer de la roue Planète, comme décrit plus bas.
- Les symboles spéciaux Vache sont frimés et peuvent remplacer les symboles  et .
- Les symboles spéciaux Vache ne peuvent pas apparaître sur le cylindre 1 à moins d'indication contraire.
- Si un symbole spécial Vache fait partie d'une combinaison gagnante, un boni est accordé.

Symbole déclencheur	Boni	Description
	Blast Reels	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions du jeu principal ou 7 positions du jeu boni sont sélectionnées pour exploser, et de nouveaux symboles tombent dans les positions vides. Si une position sélectionnée contient le symbole  ,  ou tout symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Invader Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient le symbole  ,  ou tout symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Wild Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 8 positions du jeu principal ou 9 positions du jeu boni sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Durant les parties gratuites, des symboles frimés peuvent être ajoutés aux cylindres. Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Earthling Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par un symbole  ou  , si cette position se situe sur le cylindre 1, 2, 3, 4 ou 5 respectivement. Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Barn Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Camper Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Truck Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Chicken Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Milk Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Mailbox Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.
	Outhouse Blast	Durant la prochaine partie non gagnante, jusqu'à 11 positions sont sélectionnées pour que leur symbole soit remplacé par le symbole  . Si une position sélectionnée contient un symbole frimé, elle n'explose pas. Une seule explosion par cascade peut avoir lieu.

	Drop-in Wilds	À la cascade suivante, un cylindre (le 2 ou le 3) se déplace de façon à ce que le symbole du bas de l'empilement de symboles frimé se retrouve à la première position de ce cylindre. Les symboles apparaissant sur ce cylindre sont remplacés par de nouveaux symboles.
	Double Drop-in Wilds	À la cascade suivante, deux cylindres (entre le 2 ^e et le 5 ^e) se déplacent de façon à ce que le symbole du bas de l'empilement de symboles frimé se retrouve à la première position de ce cylindre. Les symboles apparaissant sur ce cylindre sont remplacés par de nouveaux symboles.
	Double Bonus	Le nombre de parties gratuites accordées pour des cascades consécutives affiché dans la table de paiement du jeu boni est doublé pour la partie en cours.
	Super Journey	Si des parties gratuites sont accordées au cours de la partie ayant déclenché le boni Super Journey, la moyenne de lots accordés est augmentée.
	Moolah	Si des parties gratuites sont accordées au cours de la partie ayant déclenché le boni Moolah, tous les symboles frimés afficheront aussi des lots en crédits pour toutes les parties gratuites suivantes de cette partie.
	Super Moolah	Si des parties gratuites sont accordées au cours de la partie ayant déclenché le boni Super Moolah, tous les symboles frimés afficheront aussi des lots en crédits pour toutes les parties gratuites suivantes de cette partie. En moyenne, si le boni Super Moolah est activé, les symboles frimés affichent des lots plus élevés que ceux du boni Moolah.
	Unicow	Ce boni accorde les bonis Double Bonus, Moolah Bonus, Super Journey, Drop-in Wilds et 4 Blasts Reels. De plus, le compteur Unicow Max augmente de 1 même si le symbole Licorne ne fait pas partie d'une combinaison gagnante.
Tout symbole frimé affichant un lot en crédit	Credit Cow	Si le symbole frimé fait partie d'au moins une combinaison gagnante, le lot en crédits de ce symbole frimé est accordé. Les lots en crédits varient de 20 à 10 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise. Le terme Super Extra Credits fait référence aux lots en crédits des parties gratuites au cours desquelles le boni Super Moolah est activé. Les lots en crédits apparaissant sur les symboles Vache ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.
	Multiplier Wild	Les lots des combinaisons gagnantes dans lesquelles les symboles  et  apparaissent sont multipliés par 2, 3, 5 et 10 respectivement. Les symboles multiplicateurs frimés ne multiplient pas les lots des symboles frimés. Si le boni Moolah ou le boni Super Moolah est actif, les multiplicateurs frimés n'affichent pas de crédits. Si un multiplicateur frimé apparaît sur la grille d'une partie gratuite, mais ne fait pas partie d'une combinaison gagnante, il se déplace d'une rangée vers le bas pour la partie gratuite suivante. Si un multiplicateur frimé se trouve sur la rangée du bas au début d'une partie gratuite et qu'il ne fait pas partie d'une combinaison gagnante, il tombe de la grille au début de la partie gratuite suivante. Les symboles apparaissant sous les multiplicateurs frimés ne sont pas évalués. Si plus d'un multiplicateur frimé fait partie d'une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par la somme des multiplicateurs affichés sur les multiplicateurs frimés de cette combinaison gagnante. Les multiplicateurs frimés sont assujettis aux mêmes règles que les autres symboles en ce qui concerne les cascades. Les bonis Drop-In Wilds et Double Drop-In Wilds n'ont pas d'incidence sur la position des multiplicateurs frimés. Les multiplicateurs frimés visibles sur la grille à la fin du jeu boni ne sont pas transférés aux parties suivantes.
	Cowcano Eruption Retrigger	Redéclenche le boni Cowcano Eruption pour la partie non gagnante et sans autre symbole spécial Vache suivante. Si le boni Moolah ou Super Moolah est actif, le symbole  n'affiche aucun crédit.

- Durant le jeu principal :
 - Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur le cylindre 4 ou 5.
 - Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 4 ou 5.
 - Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 2.
 - Les symboles  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5.
 - Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 3 ou 4.
 - Durant les parties gratuites :
 - Les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.
 - Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 4 ou 5.
 - Le symbole  peut apparaître uniquement sur le cylindre 5.
 - Les symboles             et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5.
 - Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 ou 5.
 - Durant les parties gratuites où le boni Moolah est activé, le symbole  ne peut pas apparaître.
- Durant les parties gratuites où le boni Super Moolah est activé, les symboles  et  ne peuvent pas apparaître.

BONI JOURNEY

- Durant la partie initiale du jeu principal, quatre cascades consécutives ou plus déclenchent le boni Journey.
- Le boni Journey peut accorder un lot de 25 à 750 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, un symbole  , une partie gratuite ou un boni Blast.
- Si le symbole  a été amassé durant le jeu principal, le boni Journey accorde plus de lots en moyenne.
- Si un symbole  ou  est obtenu, le lot affiché au compteur correspondant est accordé.
- Si un symbole  ou  est obtenu, le lot affiché au compteur correspondant est accordé, puis le compteur est réinitialisé.
- Le symbole +1 spin ajoute une partie gratuite au jeu boni Free Plays.
- Durant le boni Journey, le boni Blast fait augmenter de 1 le nombre de cascades consécutives, et ne fait pas exploser les cylindres.
- La distribution des lots durant le boni Journey varie en fonction de la mise.
- Le boni Journey peut être déclenché une seule fois par partie.
- Les lots en crédits apparaissant durant le boni Journey ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU BONI FREE PLAYS

- Après le boni Journey, le jeu boni Free Plays commence avec le nombre indiqué de parties gratuites, en fonction du nombre de cascades consécutives. Le nombre de parties gratuites obtenues durant le boni Journey est ajouté à ce nombre.

Nombre de cascades consécutives	Nombre de parties gratuites accordées
4	7
5	10
6	15
7	20
8	30
9	50
10	75
11	100
12 et plus	200

- Si vous avez obtenu le symbole  durant une partie ayant déclenché le jeu boni, le boni Cowtopia sera activé lors des parties gratuites.
- Si 12 cascades consécutives ou plus déclenchent le jeu boni Free Plays, le nombre de parties gratuites au compteur Unicow Max Plays est accordé au lieu du nombre initialement accordé, et le compteur Unicow Max Plays de la mise correspondante est remis à 400 après le jeu boni Free Plays.
- Chaque niveau de mise possède son propre compteur Unicow Max Plays.

- Durant les parties gratuites, les symboles           et  sont remplacés par les symboles          et , respectivement.
- Le symbole  ne peut pas apparaître durant les parties gratuites.
- Le boni Cowtopia est présenté à des fins de divertissement seulement.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Le compteur Unicow Max Plays peut augmenter une seule fois par partie.

ROUE PLANÈTE

- Pour chaque partie gratuite, la roue Planète peut être lancée et accorder le boni Earthling Blast, Invader Blast ou ? Blast, un multiplicateur frimé, ou le boni Moolah Zap, Baby Unicow ou Cowcano Eruption.
- Le boni ? Blast accorde aléatoirement le boni Invader Blast, Wild Blast, Moolah Blast, Earthling Blast, Barn Blast, Camper Blast, Truck Blast, Chicken Blast, Milk Blast, Mailbox Blast ou Outhouse Blast.
- Si vous obtenez le symbole , il est ajouté à une position aléatoire du cylindre 2, 3, 4 ou 5.
- Si vous obtenez le symbole , il est ajouté à une position aléatoire du cylindre 3, 4 ou 5.
- Si vous obtenez le symbole , il est ajouté à une position aléatoire du cylindre 4 ou 5.
- Si vous obtenez le symbole , il est ajouté à une position aléatoire du cylindre 5.

BONI MOOLAH ZAP

- Le boni Moolah Zap ajoute aléatoirement un symbole Moolah Zap Vache affichant un lot en crédits sur le cylindre 2, 3, 4 ou 5.
- Si un symbole Moolah Zap Vache affichant un lot en crédits apparaît sur la grille des parties gratuites, mais ne fait pas partie d'une combinaison gagnante, il se déplace d'une rangée vers le bas pour la partie gratuite suivante.
- Si un symbole Moolah Zap Vache affichant un lot en crédits apparaît sur la rangée du bas durant une partie gratuite, mais ne fait pas partie d'une combinaison gagnante durant cette partie, il tombe de la grille au début de la partie gratuite suivante.
- Les symboles apparaissant sous les symboles Moolah Zap Vache affichant un lot en crédits ne sont pas évalués.
- Les symboles Moolah Zap Vache affichant un lot en crédits sont assujettis aux mêmes règles que les autres symboles en ce qui concerne les cascades.
- Les bonis Drop-In Wilds et Double Drop-In Wilds n'ont pas d'incidence sur la position des symboles Moolah Zap Vache affichant un lot en crédit.
- Les symboles Moolah Zap Vache affichant un lot en crédits visibles sur la grille à la fin du jeu boni ne sont pas transférés aux parties suivantes.

BONI BABY UNICOW

- Le boni Baby Unicow accorde trois des bonis suivants : multiplicateur frimé, Moolah Zap, Drop-In Wilds, Double Drop-In Wilds, Double Bonus, Wild Blast, Invader Blast, Earthling Blast, Barn Blast, Camper Blast, Truck Blast, Chicken Blast, Milk Blast, Mailbox Blast et Outhouse Blast.
- Si les trois bonis sont des multiplicateurs frimés ou le symbole Moolah Zap, ils se placent sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Sinon, les symboles Moolah Zap peuvent se placer aléatoirement sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5.
- Durant le boni Baby Unicorn, les cylindres 2 à 4 peuvent être déplacés durant le boni Drop-In.
- Tous les bonis du boni Baby Unicow sont joués avant tout autre boni obtenu durant la partie gratuite.
- Si un boni Baby Unicow accorde plus d'un boni Blast, ceux-ci sont joués dans l'ordre défini pour les symboles Blast.

BONI COWCANO ERUPTION

- Durant le jeu boni Free Plays, le boni Cowcano Erpution peut être accordé par la roue Planète, et il est déclenché avant le début de la partie.
- Le boni Cowcano Eruption place aléatoirement des symboles   et  au-dessus des cylindres.
- Le symbole  peut également apparaître au-dessus des cylindres.
- Si le boni Moolah et le boni Super Moolah sont activés durant le boni Cowcano Eruption, un symbole Vache affichant un lot de 500 à 1 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise peut également apparaître au-dessus des cylindres.
- Sinon, tous les symboles Vache Cowcano Eruption autres que le symbole  affichent un lot en crédits.
- La grille se déplace vers le haut et sélectionne jusqu'à huit vaches au-dessus des cylindres. Ces vaches sont placées sur la grille pour la partie gratuite en cours.

- Les vaches du boni Cowcano Eruption peuvent être placées sur n'importe quel cylindre.
- Si le symbole  fait partie d'une combinaison gagnante, le boni Cowcano Eruption est redéclenché pour la partie suivante qui est non gagnante et pour laquelle aucune vache spéciale n'est accumulée.
- Le boni Cowcano Eruption peut être redéclenché jusqu'à trois fois durant une partie gratuite.
- Durant le boni Cowtopia, le symbole  est remplacé par le symbole .

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les produits de la mise et de la probabilité d'obtenir le lot du compteur ,  ou  sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est effectuée dans un délai de deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.