



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	TOUCH SCREEN TO INITIATE WAGER	TOUCHEZ L'ÉCRAN POUR COMMENCER LA PARTIE
STOP	ARRÊTER	PLAY	JOUER
MAX BET	MISE MAXIMALE	HELP/PAY	ÉCRANS D'AIDE/TABLE DE PAIEMENT
CASH	SOLDE	WIN	GAIN
BET	MISE	TOUCH TO START	APPUYEZ POUR COMMENCER
[x] ¢ CHANGE DENOM PRESS TO CHANGE	[x] ¢ CHANGER LA VALEUR D'UN CRÉDIT APPUYEZ POUR MODIFIER	PLAY [x] CREDITS	[x] CRÉDITS EN JEU
GOOD LUCK	BONNE CHANCE	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

RÈGLES DU JEU

- Sélectionnez une couleur de boîtes de mises en choisissant l'une des couleurs suivantes à l'écran principal :
   . Vous pouvez également sélectionner une couleur de boîtes de mises en choisissant l'une des

couleurs suivantes sur le panneau de boutons :     .

- Les boîtes à l'écran affichent des mises spécifiques.
- Touchez une boîte pour commencer une partie immédiatement avec la mise que cette boîte affiche.
- Après avoir touché une boîte, appuyez sur le bouton Jouer pour commencer une partie en ouvrant une boîte aléatoirement avec la même mise.
- Vous pouvez également choisir une boîte sur le panneau de boutons sans commencer une partie. Appuyez plusieurs fois sur la même boîte du panneau de boutons pour modifier la sélection de boîtes à l'écran, parmi celles qui sont disponibles et qui correspondent à la mise sélectionnée. Appuyez sur Jouer pour commencer une partie avec la boîte sélectionnée.
- Les parties jouées peuvent donner les résultats suivants : aucun gain, un lot du jeu principal, le déclenchement du jeu boni Boîtes supplémentaires, ou un symbole  ou plus.
- Le symbole  ne peut dévoiler aucun lot.
- Après qu'une boîte sélectionnée ait dévoilé le lot qu'elle contenait, une autre boîte, dont la mise est égale à la première, apparaît dans une case vide choisie aléatoirement.
- Les mises des boîtes varient en fonction de la couleur de celles-ci, comme indiqué ci-dessous.

	Mises de 40 à 75 crédits		Mises de 500 à 1 000 crédits
	Mises de 100 à 300 crédits		Mises de 2 500 à 9 900 crédits

- Les mises des boîtes  sont affichées en dollars (de 25 à 99 \$).

TABLE DE PAIEMENT DU JEU PRINCIPAL

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Une boîte ouverte peut accorder l'un des lots suivants du jeu principal, sous forme de lot en crédits. Le tableau ci-dessous indique les lots qui peuvent être accordés.

	credit prize range		credit prize range		credit prize range		credit prize range*	* prize range (in \$)
	8 - 1000		12 - 2500		60 - 12000		500 - 30000	\$5 - \$300
	9 - 1125		18 - 3750		72 - 14400		1000 - 60000	\$10 - \$600
	10 - 1250		24 - 5000		90 - 18000		1500 - 90000	\$15 - \$900
	12 - 1500		30 - 6250		96 - 19200		2000 - 120000	\$20 - \$1200
	15 - 1875		36 - 7500		120 - 24000			

- Dans le tableau ci-dessus :
CREDIT PRIZE RANGE = VALEUR DU LOT EN CRÉDITS
[x] - [y] = DE [x] À [y]
IN \$ = EN \$
- Lorsqu'une mention « [lot] accordé » s'affiche, le lot indiqué est immédiatement accordé.
- Les lots des boîtes  du jeu principal sont accordés en crédits, mais affichés en dollars.

BONI BOÎTES SUPPLÉMENTAIRES

- Une boîte ouverte peut déclencher le boni Boîtes supplémentaires.
- Lorsque le boni est déclenché, de trois à huit boîtes apparaissent et s'ouvrent automatiquement pour dévoiler un lot.
- Les lots dévoilés peuvent être un lot du jeu principal associé à la boîte ayant déclenché le boni, et/ou un symbole  ou plus.
- Le boni Boîtes supplémentaires prend fin lorsque toutes les boîtes supplémentaires ont dévoilé leur lot.
- Un seul jeu boni Sacs peut être accordé durant le boni Boîtes supplémentaires.
- Le lot progressif ne peut pas être accordé durant le boni Boîtes supplémentaires.
- Toutes les animations associées au symbole  et aux sacs durant le boni Boîtes supplémentaires ont lieu à des fins de divertissement seulement et n'ont aucune incidence sur le déclenchement des jeux bonis Sacs.
- Les lots des boîtes  du boni Boîtes supplémentaires sont accordés en crédits, mais affichés en dollars.

JEUX BONIS SAC

- Une boîte ouverte peut dévoiler un symbole  ou plus.
- Le symbole  peut aléatoirement déclencher l'un des jeux bonis Sac.
- Les jeux bonis Sac sont le jeu boni Whoosh, le jeu boni Pop et le jeu boni Blast.
- Un seul boni sac peut être déclenché par partie.
- Toutes les animations associées au symbole  et aux sacs durant le jeu principal ont lieu à des fins de divertissement seulement et n'ont aucune incidence sur le déclenchement des jeux bonis Sac.

JEU BONI WHOOSH

- Lorsque le jeu boni Whoosh est déclenché, une roue affichant des secteurs apparaît. Les lots affichés sur ces secteurs varient en fonction de la couleur de la boîte ayant déclenché le boni. Un lancer de la roue est accordé.
- Lorsque la roue s'immobilise sur un secteur affichant un lot en crédits, ce lot est accordé.
- Les lots en crédits varient en fonction de la couleur de la boîte ayant déclenché le jeu boni, selon le tableau ci-dessous.

Couleur de la boîte	Valeur des lots en crédits
	De 800 à 25 000 crédits
	De 2 000 à 75 000 crédits
	De 7 500 à 100 000 crédits
	De 20 000 à 500 000 crédits

- Vos interactions avec l'écran de jeu durant le jeu boni Whoosh ont lieu à des fins de divertissement seulement et n'ont aucune incidence sur le lot accordé, qui est prédéterminé.

JEU BONI POP

- Lorsque le jeu boni Pop est déclenché, un tableau de jeu de 5x5 est présenté. Les cases affichent des lots en crédits, qui varient en fonction de la couleur de la boîte ayant déclenché le jeu boni, des flèches et des signes +3 Plays (+ 3 parties).
- Cinq arrêts sont offerts en début de partie.
- Lorsque le jeu boni commence, une lumière se déplace à des positions aléatoires sur le tableau de jeu.
- Appuyez sur Jouer ou sur Arrêter pour que la lumière s'arrête à une position aléatoire.
- Si la lumière s'arrête à une position contenant un lot en crédits, ce lot est accordé.
- Si la lumière s'arrête à une position contenant un signe +3 Plays, trois arrêts supplémentaires sont accordés.
- Si la lumière s'arrête à une position contenant une flèche, tous lots des cases se trouvant dans la direction de la flèche obtenue sont accordés.
- Les flèches peuvent être placées à l'horizontale ou à la verticale seulement.
- Le jeu boni Pop prend fin lorsqu'il ne reste aucun arrêt à effectuer.
- La disposition du jeu et toutes vos interactions avec l'écran de jeu n'ont aucune incidence sur le résultat de la partie.
- Le nombre maximal d'arrêts varie en fonction de la couleur de la boîte utilisée pour la mise. Les couleurs de boîtes, les lots associés et le nombre maximal d'arrêts sont affichés dans le tableau ci-dessous.

Couleur de la boîte	Valeur des lots en crédits	Nombre maximal d'arrêts
	De 800 à 25 000 crédits	20
	De 2 000 à 75 000 crédits	20
	De 7 500 à 100 000 crédits	26
	De 20 000 à 500 000 crédits	20

JEU BONI BLAST

- Lorsque le jeu boni Blast est déclenché, une grille de 15x8 numéros est présentée.
- Au début du jeu boni, des numéros de positions aléatoires disparaissent.
- Lorsque les numéros cessent de disparaître, les numéros restants se verrouillent comme des lots en crédits, ils sont accordés, puis le jeu boni prend fin.
- Tous les numéros affichés durant le jeu boni Blast sont utilisés à des fins de divertissement seulement. Le lot accordé durant le boni Blast est prédéterminé, en fonction de la couleur de la boîte sélectionnée pour la partie.
- Les lots du jeu boni Blast sont affichés dans le tableau ci-dessous.

Couleur de la boîte	Valeur des lots en crédits
	De 298 à 19 834 crédits
	De 1 234 à 45 135 crédits
	De 4 496 à 87 789 crédits
	De 12 175 à 241 789 crédits

LOTS PROGRESSIFS

- Une boîte ouverte peut dévoiler un symbole  ou plus.
- Les symboles  peuvent accorder un lot progressif.
- Les lots progressifs sont offerts uniquement durant le jeu principal.
- Les lots progressifs peuvent être accordés une seule fois par partie.
- Toutes les animations associées au symbole  ainsi que le compteur de lot progressif sont utilisés à des fins de divertissement seulement et n'ont aucune incidence sur le gain du lot progressif.

RÈGLES DU JEU

- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier entre les parties.
- Appuyez sur PLAY pour commencer une partie.
- Appuyer sur PLAY vous permet également de commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
- La mise maximale est de [x] crédits.
- Le panneau de boutons peut être utilisé pour engager une mise, plutôt que les boîtes à l'écran du jeu principal.
- Les mises sont triées par couleurs de boîtes sur le panneau de boutons.
- Sélectionnez l'onglet correspondant à une couleur de boîte pour afficher toutes les mises offertes pour cette couleur de boîte.
- Appuyez sur Play pour engager une mise choisie aléatoirement parmi les boîtes contenant la mise sélectionnée.
- Tous les lots sont affichés en crédits, sauf ceux indiqués par un signe \$.
- Les lots sont accordés pour les crédits enregistrés seulement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- La fréquence d'attribution des lots varie en fonction de la mise.
- La probabilité de déclencher le boni Boîtes supplémentaires varie en fonction de la mise.
- La probabilité de déclencher un jeu boni Sac varie en fonction de la mise.
- La probabilité de gagner un lot progressif varie en fonction de la mise.

RÈGLES DU JEU DE BINGO

- Appuyez sur la petite carte de Bingo pour changer les numéros de la carte.
 - Appuyez sur PLAY pour rejoindre une partie multijoueur.
 - Vous pouvez également vous joindre à une partie multijoueur et engager la même mise qu'à la partie précédente en appuyant sur PLAY.
 - Si un nombre insuffisant de joueurs ont joint la partie, la mise est remboursée.
 - L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.
-
- Appuyez sur PLAY ou sur CLAIM (Encaisser) pour marquer la carte et gagner un lot.
 - Les boules sont pigées jusqu'à ce qu'un joueur recouvre complètement sa carte (carte pleine), mettant fin au jeu.
 - Un lot est accordé au(x) premier(s) joueur(s) qui recouvre(nt) complètement sa (leur) carte.
 - Des lots sont également accordés pour les motifs secondaires.
 - Les lots associés à ces motifs secondaires sont accordés lorsqu'un tel motif est créé avec un nombre de boules ne dépassant pas le nombre indiqué.
 - Seul le lot correspondant au motif le plus payant est accordé.
 - Appuyez sur DAUB GENIUS pour activer le marquage et la collecte de lot automatiques.
 - En activant la fonction DAUB GENIUS, vous marquez votre carte et réclamez vos lots automatiquement jusqu'à ce que la fonction soit désactivée ou que la partie prenne fin.
 - Appuyez de nouveau sur DAUB GENIUS pour désactiver cette fonction.
-
- La valeur maximale des lots progressifs est de [x], pour la valeur d'un crédit affichée.
 - Une fois la valeur maximale atteinte, les fonds excédentaires sont utilisés pour le prochain gros lot progressif.