



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

[x]¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit en vigueur.	CREDIT	= SOLDE : indique le solde du joueur.
BET	= MISE : indique le montant mis en jeu si le joueur appuie sur JOUER.	WIN	= GAIN : indique le lot gagné lors de la dernière partie.
BACK	= RETOUR : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.	NEXT	= SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.
COLLECT TICKET/ CASH OUT	= PRENDRE LE COUPON/ ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour prendre le coupon et encaisser vos gains.	INSERT BILL/TICKET	= INSÉRER UN BILLET OU UN COUPON.
GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.	PLEASE ENTER AN AMOUNT BETWEEN [x] AND [y]	= VEUILLEZ SAISIR UN MONTANT ENTRE [x] ET [x]
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET [x] X [y] CREDITS	= MISE X [x] [y] CRÉDITS
[x] [symbol] PAY [y] (X [z])	= [x] [symbole] PAIENT [y] (X [z])	BET MULTIPLIER [x]	= MULTIPLICATEUR DE MISE [x] : indique le multiplicateur de mise en vigueur.
[x] FREE GAMES WON ALL PAYS X [x]	= VOUS GAGNEZ [x] PARTIES GRATUITES TOUS LES LOTS X [x]	CHANGE DENOM	= MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
CONGRATULATIONS [x] WON	= FÉLICITATIONS, VOUS AVEZ GAGNÉ [x]	FREE GAME [x] OF [y]	= PARTIE GRATUITE [x] DE [y]

MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
- SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- OF A KIND = IDENTIQUES
- WHEEL = ROUE
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Les symboles  et  apparaissent uniquement durant les parties achetées.
- Les symboles ,  et  apparaissent uniquement durant le jeu boni Free Games et le jeu boni Timberwolf Diamond Free Games.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2 et 4.

JEU BONI WHEEL

- Une combinaison gagnante de symboles dispersés  déclenche le jeu boni Wheel.
- Une partie est accordée.
- Appuyez sur Play pour lancer la roue.
- Le lot accordé est déterminé par la section indiquée par le pointeur lorsque la roue s’immobilise.
- Les lots de la roue sont déterminés en fonction de la mise et du nombre de symboles déclencheurs , selon le tableau ci-dessous.

BET	# OF 	# OF FREE GAMES	JACKPOT	TIMBERWOLF DIAMOND FREE GAMES
100	3	10, 12 or 15	—	 FREE GAMES
	4	12, 15 or 18		
	5	15, 18 or 24		
225	3	12 or 15	—	 FREE GAMES
	4	15 or 18		
	5	18 or 24		
375	3	15		 FREE GAMES
	4	18		
	5	24		
Max Bet	3, 4 or 5	—		 FREE GAMES

- Dans le tableau ci-dessus :
BET = MISE
OF  = NOMBRE DE SYMBOLES 
OF FREE GAMES = NOMBRE DE PARTIES GRATUITES
JACKPOT = GROS LOT
TIMBERWOLF DIAMOND FREE GAMES = JEU BONI TIMBERWOLF DIAMOND FREE GAMES
OR = OU
- La probabilité de déclencher le jeu boni Wheel varie en fonction de la mise.
- Le jeu boni ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

GROS LOT GRAND

- Le gros lot Grand est accordé durant le jeu boni Wheel, lorsque le pointeur de la roue indique .
- Le gros lot Grand est offert uniquement lorsque vous misez 375 crédits ou la mise maximale.
- Le gros lot Grand n’est pas multiplié par le multiplicateur de mise.

JEU BONI FREE GAMES

- Le jeu boni Free Games est déclenché durant le jeu boni Wheel.
- Appuyez sur Play pour commencer le jeu boni.
- Si le symbole  remplace un autre symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par trois.
- Si le symbole  remplace un autre symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par cinq.
- Si les symboles  et  remplacent tous les deux un autre symbole dans une même combinaison gagnante, le gain de cette combinaison gagnante est multiplié par quinze.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 2.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 4.

Jeu boni Respin

- Si les symboles  ou  apparaissent sur un cylindre sans remplacer un autre symbole dans une combinaison gagnante, ce cylindre est verrouillé et tous les autres cylindres sont relancés une fois.
- Le jeu boni Respin ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Respin.
- Une combinaison gagnante comprenant trois, quatre ou cinq symboles  accorde douze parties gratuites supplémentaires.
- Les symboles  et  n’apparaissent pas durant le jeu boni Free Games.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI TIMBERWOLF DIAMOND FREE GAMES

- Durant chaque partie achetée, des diamants apparaissent sur le cylindre 5 et font augmenter les compteurs du jeu boni Timberwolf Diamond Free Game.
- Chaque symbole  fait augmenter le compteur arc-en-ciel de 1.
- Chaque symbole  fait augmenter le compteur mauve de 1.
- Chaque symbole  fait augmenter le compteur bleu de 1.
- Chaque symbole  fait augmenter le compteur vert de 1.
- Les symboles , ,  et  apparaissent uniquement sur le cylindre 5 durant les parties achetées.
- Lorsque le pointeur de la roue du jeu boni Wheel indique , des parties gratuites arc-en-ciel sont accordées.
- Le nombre de parties gratuites accordées est égal au nombre indiqué au compteur de parties gratuites arc-en-ciel.
- Lorsque le pointeur de la roue du jeu boni Wheel indique , des parties gratuites mauves sont accordées.
- Le nombre de parties gratuites accordées est égal au nombre indiqué au compteur de parties gratuites mauve.
- Lorsque le pointeur de la roue du jeu boni Wheel indique , des parties gratuites bleues sont accordées.
- Le nombre de parties gratuites accordées est égal au nombre indiqué au compteur de parties gratuites bleu.
- Lorsque le pointeur de la roue du jeu boni Wheel indique , des parties gratuites vertes sont accordées.
- Le nombre de parties gratuites accordées est égal au nombre indiqué au compteur de parties gratuites vert.
- Tous les gains du jeu boni arc-en-ciel sont multipliés par 4.
- Tous les gains du jeu boni mauve sont multipliés par 4.
- Tous les gains du jeu boni bleu sont multipliés par 3.
- Tous les gains du jeu boni vert sont multipliés par 2.
- Si le symbole  remplace un autre symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par trois.
- Si le symbole  remplace un autre symbole dans une combinaison gagnante, le gain de cette combinaison est multiplié par cinq.
- Si les symboles  et  remplacent tous les deux un autre symbole dans une même combinaison gagnante, le gain de cette combinaison gagnante est multiplié par quinze.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 2.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 4.

Jeu boni Respin

- Si les symboles  ou  apparaissent sur un cylindre sans remplacer un autre symbole dans une combinaison gagnante, ce cylindre est verrouillé et tous les autres cylindres sont relancés une fois.
- Le jeu boni Respin ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Respin.

- Une combinaison gagnante comprenant trois, quatre ou cinq symboles  accorde douze parties gratuites supplémentaires.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas durant le jeu boni Timberwolf Diamond Free Games.
- Des compteurs Timberwolf Diamond Free Games différents sont utilisés pour chaque niveau de mise.
- Les valeurs initiales des compteurs Timberwolf Diamond Free Games sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

Bet				
100	50	8	7	6
225	75	18	12	9
375	100	24	15	10
Max Bet	125	28	18	10

- Dans le tableau ci-dessus :
 BET = MISE
 MAX BET = MISE MAXIMALE
 FREE GAMES = PARTIES GRATUITES

- À la fin du jeu boni Rainbow Diamond Free Games, le compteur arc-en-ciel correspondant à la mise en vigueur est réinitialisé à sa valeur minimale.
- À la fin du jeu boni Purple Diamond Free Games, le compteur mauve correspondant à la mise en vigueur est réinitialisé à sa valeur minimale.
- À la fin du jeu boni Blue Diamond Free Games, le compteur bleu correspondant à la mise en vigueur est réinitialisé à sa valeur minimale.
- À la fin du jeu boni Green Diamond Free Games, le compteur vert correspondant à la mise en vigueur est réinitialisé à sa valeur minimale.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception du gros lot.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- La mise minimale est de 100 crédits.
- Appuyez sur le bouton Jouer pour commencer la partie.
- Appuyez sur un bouton de mise pour commencer la partie.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour arrêter les cylindres.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat de la partie en arrêtant les cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole peut être utilisé une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions contenant les symboles gagnants sont utilisées pour déterminer le gain de cette combinaison.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole de chaque cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de mise, à l'exception des lots dispersés et du gros lot Grand.
- Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage de crédit à argent ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.