



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être offerts.)

SPEED	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour régler la vitesse des cylindres.	SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	[x] CREDITS	= [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer une partie en misant le nombre de crédits indiqué.
CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	TOTAL BET	= MISE TOTALE : affiche la mise totale pour la partie en cours.
MULTI [X] ¢ MIN BET [Y] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT/MISE MINIMALE : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit. Cet afficheur indique également la mise minimale en argent.	GAMBLE	= QUITTE OU DOUBLE : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie Quitte ou double.
MORE GAMES	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux disponibles.	STOP	= ARRÊTER : appuyez sur ce bouton pour arrêter le jeu automatique.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le jeu automatique avec la mise actuelle. Le jeu automatique se poursuit avec la mise actuelle jusqu'à ce qu'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise ou jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton STOP (ARRÊTER).		
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	REPEAT BET	= JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
RED	= ROUGE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte rouge.	BLACK	= NOIR : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte noire.
START CREDIT PLAYOFF	= COMMENCER LE JEU SAUVE-MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer le jeu sauve-mise et mettre en jeu les crédits restants.	TAKE WIN	= PRENDRE LE GAIN : appuyez sur ce bouton pour encaisser votre gain.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.		

APERÇU

- Activez le boni Bubble Boost pour obtenir des symboles frimés supplémentaires!
- Durant les parties gratuites :
 - cinq symboles dispersés  accordent vingt sélections;
 - quatre symboles dispersés  accordent dix sélections;
 - trois symboles dispersés  accordent cinq sélections.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles sauf le symbole .
- Si le symbole  se pose sur le symbole  à la fin de la partie, tous les symboles des positions adjacentes deviennent frimés.
- Appuyez sur un onglet ou sur une flèche pour obtenir tous les détails.

JEUX BONIS

JEU BONI DE SÉLECTION

- Trois symboles  ou plus apparaissant à n'importe quelle position sur les cylindres déclenchent le jeu boni de sélection .
- Vous gagnez le nombre de sélections correspondant au nombre de symboles  ayant déclenché le jeu boni (voir tableau ci-dessous).

Nombre de symboles  obtenus	Nombre de sélections accordées
5	20
4	10
3	5

- Appuyez sur START pour commencer le jeu boni de sélection.
- Le jeu boni débute automatiquement après deux minutes.
- Sélectionnez des bulles qui s'envolent vers le haut de l'écran.
- Chaque bulle sélectionnée révèle entre une et cinq parties gratuites, ou deux ou trois sélections supplémentaires.
- Après la dernière sélection, les parties gratuites amassées sont accordées, le jeu boni de sélection prend fin, et les parties gratuites débutent.
- Lors d'une partie du jeu boni de sélection, cinq bulles au maximum peuvent accorder des sélections supplémentaires, et un maximum de 150 parties gratuites peuvent être accordées.
- Le jeu boni de sélection peut être redéclenché jusqu'à quatre fois durant les parties gratuites.
- Si un redéclenchement a lieu, un nouveau jeu boni de sélection se déclenche immédiatement.
- Les habiletés du joueur n'ont aucune incidence sur le résultat du jeu.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Des symboles  se trouvent sous deux des cylindres lors de la première partie gratuite qui n'est pas accordée lors d'un redéclenchement du jeu boni de sélection.
- Les parties gratuites sont jouées automatiquement sur les mêmes lignes et avec les mêmes options de mise que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni de sélection.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.

Titre du jeu : Ocean Magic Grand

Fabricant : IGT

Version : GI020009JGXS003

BONIS DU JEU PRINCIPAL

BONI WILD BUBBLE

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Chaque symbole  à l'écran monte d'une position à chaque partie jouée.
- Des symboles  peuvent apparaître aléatoirement sous n'importe quel cylindre et monter d'une position à la prochaine partie jouée.
- Les symboles  sont accumulés séparément pour chaque option de mise.

BONI BUBBLE BOOST

- Appuyez sur  ou  pour activer ou désactiver le boni Bubble Boost.
- Des symboles  supplémentaires peuvent sortir de la corne d'or, se déplacer aléatoirement sur les cylindres ou sous ceux-ci (mais pas sur les positions du haut) et se déplacer d'une position dans la partie en cours.
- Le symbole  ne peut pas se déplacer à une position où les symboles  ou  apparaissent déjà.
- Jusqu'à 30 symboles  supplémentaires peuvent apparaître par partie.
- Lorsque le symbole  fait partie d'une combinaison gagnante et que le symbole  apparaît sur celui-ci, des parties gratuites sont accordées en plus de tout gain sur ligne.
- L'activation du boni Bubble Boost double la mise totale.

BONI BIG BUBBLE

- Lorsque le boni Bubble Boost est activé, le symbole  peut sortir de la corne d'or, se déplacer à une position aléatoire sur les cylindres (sauf aux positions du haut) et monter d'une position durant la partie en cours.
- Le symbole  est une version agrandie du symbole .
- Le symbole  occupe deux positions de haut par deux positions de large.
- Le symbole  ne peut pas se déplacer à une position où les symboles  ou  apparaissent déjà.
- Jusqu'à deux symboles  peuvent apparaître par partie.
- Lorsque le symbole  fait partie d'une combinaison gagnante et que le symbole  apparaît sur celui-ci, des parties gratuites sont accordées en plus de tout gain sur ligne.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Si n'importe quelle partie du symbole  se pose sur le symbole  à la fin de la partie, toutes les positions adjacentes au symbole , horizontalement et verticalement, deviennent frimées.

TABLES DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES
PAYLINES = LIGNES DE PAIEMENT

RÈGLES DU JEU

- Lorsque le boni Bubble Boost est inactif, le jeu se joue sur [x] lignes actives pour [y] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsque le boni Bubble Boost est actif, le jeu se joue sur [x] lignes actives pour [y] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives.
- Les symboles des gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les symboles dispersés peuvent apparaître à n'importe quelle position sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé est accordé pour chaque combinaison contenant un symbole dispersé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les gains bonis sont additionnés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés avec la mise actuelle.
- Tous les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Pour commencer une partie, appuyez sur START, sur REPEAT BET, ou sur n'importe quel bouton PLAY du panneau de boutons.
- Appuyez sur MULTI pour ouvrir une fenêtre et choisir le nombre de crédits à miser.

JEU QUITTE OU DOUBLE (lorsque offert)

- Appuyez sur le bouton Quitte ou double (*Gamble*) pour engager votre gain dans un quitte ou double.
- Appuyez sur le bouton  pour réduire le montant mis en jeu. Appuyez sur le bouton  pour l'augmenter.
- Le montant mis en jeu est doublé si vous choisissez la bonne couleur (rouge ou noir) et il est quadruplé si vous choisissez la bonne sorte (trèfle, pique, cœur ou carreau).
- Vous pouvez mettre votre gain en jeu jusqu'à [x] fois ou jusqu'à l'obtention d'un gain total de [y].
- Chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes.
- Appuyez sur TAKE WIN pour quitter le jeu Quitte ou double.
- Si un gain du jeu Quitte ou double est quadruplé et excède la limite de gain de [y], le jeu Quitte ou double sera désactivé pour la partie en cours.

JEU SAUVE-MISE

- Le jeu Sauve-mise (*Credit Playoff*) est offert lorsque le solde en crédits ne permet pas de jouer une partie avec la mise actuelle.
- Si la mise est diminuée, que la valeur d'un crédit est modifiée ou que des crédits sont ajoutés à la machine, le jeu Sauve-mise est désactivé.
- Appuyez sur REPEAT BET, AUTOPLAY ou START CREDIT PLAYOFF pour commencer le jeu Sauve-mise et mettre en jeu les crédits restants et ainsi courir la chance de remporter une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- La section verte de la roue représente vos chances de gagner une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- Si le pointeur indique la section rouge de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur indique la section verte de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous gagnez une partie avec la mise actuelle.

Titre du jeu : Ocean Magic Grand

Fabricant : IGT

Version : G1020009JGXS003