



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CREDITS	= SOLDE : indique votre solde.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
FREE SPINS PLAYED	= PARTIES GRATUITES JOUÉES : affiche le nombre de parties gratuites jouées.	BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : affiche le multiplicateur de mise de la partie en cours.
TOTAL BET	= MISE TOTALE : affiche votre mise totale pour la partie en cours.	FREE SPINS REMAINING	= PARTIES GRATUITES RESTANTES : affiche le nombre de parties gratuites restantes.
[X] LINES	= [x] LIGNES : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir un le nombre de lignes que vous souhaitez activer.	PLAY [x] CREDITS	= JOUER [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour miser le nombre de crédits indiqué.
MENU	= MENU : appuyez sur ce bouton pour retourner au menu principal.	REPEAT BET	= JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise que la partie précédente.
[X] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit.	MORE GAMES	= PLUS DE JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux disponibles.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
- Les symboles ,  et  sont frimés, et remplacent tous les symboles. Ils apparaissent seulement sur les cylindres 2 et 5.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.
- Les symboles , , ,  et  apparaissent respectivement sur les cylindres 1, 2, 3, 4 et 5.
- Dans certaines versions du jeu, à la fin de n'importe quelle partie achetée, un lot mystère équivalent à cinq fois la mise totale peut être accordé.

BONI CASCADING REELS

- Si une combinaison gagnante ou plus apparaît à l'écran, le lot associé à cette combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles faisant partie de n'importe quelle combinaison gagnante disparaissent, et de nouveaux symboles tombent pour combler les espaces vacants.
- Toutes les nouvelles combinaisons gagnantes ainsi formées sont payées.
- Ce processus se répète jusqu'à ce qu'aucune autre combinaison gagnante ne soit formée.

BONI MYSTERY BLAST

- Selon la version du jeu, ce boni peut ne pas être offert.
- Durant n'importe quelle partie du jeu principal n'ayant pas accordé de lot, le boni Mystery Blast peut être déclenché.
- De cinq à onze positions sont sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé, et de nouveaux symboles tombent pour combler les espaces vacants.
- Si le symbole  ou un symbole frimé apparaissent à des positions ayant été sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé, le contenu de cette position n'est pas remplacé.
- Le boni Mystery Blast ne peut pas être déclenché dans des cascades consécutives.

BONI INVASION

- Quatre cascades consécutives ou plus déclenchent le boni Invasion.
- Quatre cascades consécutives accordent sept parties gratuites.
- Cinq cascades consécutives accordent dix parties gratuites.
- Six cascades consécutives accordent quinze parties gratuites.
- Sept cascades consécutives accordent vingt ou vingt-cinq parties gratuites, selon la version du jeu.
- Huit cascades consécutives ou plus accordent cinquante parties gratuites, selon la version du jeu.
- Dans certaines versions du jeu, neuf cascades consécutives accordent soixante-quinze parties gratuites.
- Dans certaines versions du jeu, dix cascades consécutives accordent cent parties gratuites.
- Dans certaines versions du jeu, onze cascades consécutives ou plus accordent deux cents parties gratuites.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le boni Invasion.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, le boni Invasion peut aussi se déclencher aléatoirement à la fin d'une partie achetée n'ayant pas déclenché de boni, accordant sept parties gratuites.
- Le boni Mystery Blast, offert dans certaines versions du jeu, ne peut pas être déclenché durant le boni Invasion.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES

- Avant le début de la partie, certains symboles frimés peuvent se transformer en symbole frimé accordant un lot ou en l'un des symboles spéciaux suivants :  ,  ,  ,  ou .
- Les symboles frimés spéciaux sont frimés et remplacent tous les symboles, mais ne se remplacent pas entre eux.
- Si un symbole frimé spécial fait partie d'une combinaison gagnante, un boni est déclenché selon le tableau ci-dessous.

Symbole obtenu	Boni	Description
	Double	Le nombre de parties gratuites accordées pour un nombre donné de cascades est doublé pour la partie en cours.
	Drop in Wilds	Le cylindre 2, 3, ou 4 est déplacé afin que le symbole frimé le plus bas d'un empilement de symboles frimés apparaisse au haut de ce cylindre. Les symboles apparaissant sur ce cylindre sont remplacés par de nouveaux symboles.
	Blast Reels	Lors de la prochaine cascade ne produisant pas de combinaison gagnante, de cinq à onze positions sont sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé, et de nouveaux symboles tombent pour combler les espaces vacants. Si le symbole  ou un symbole frimé apparaissent à des positions ayant été sélectionnées pour que leur contenu soit remplacé, le contenu de cette position n'est pas remplacé. Un seul remplacement par cascade peut avoir lieu.
	Moolah	Si des parties gratuites sont accordées durant une partie ayant déclenché le boni Moolah, tous les symboles frimés se transforment en symboles frimés accordant des lots pour toutes les parties gratuites restantes de cette séquence de parties gratuites. De plus, si le boni Moolah est accordé durant une partie gratuite, tous les symboles frimés se transforment en symboles frimés accordant des lots sur toutes les cascades après la quatrième cascade de la partie en cours.
	Unicow	Ce symbole accorde le boni Double, le boni Moolah et le boni Drop in Wilds, ainsi que trois bonis Blast Reels.
Tout symbole frimé affichant des crédits	Lot en crédits	Lorsqu'un symbole frimé affichant des crédits fait partie d'une combinaison gagnante, un lot en crédits de la valeur affichée sur ce symbole est accordé. Le lot en crédits est d'une valeur de 20 à 500 crédits sur les cylindres 2 ou 3, et de 20 à 10 000 crédits sur les cylindres 4 ou 5. Les lots en crédits apparaissant à l'écran ont déjà été multipliés par le multiplicateur de mise.

- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2 ou 5.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 3, 4, ou 5.
- Durant une partie du jeu principal, un symbole frimé accordant un lot peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 ou 3.
- Durant une partie gratuite, le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 4 ou 5, le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 3, 4 ou 5, et le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 3 ou 5.
- Durant les parties gratuites où le boni Moolah est actif, le symbole  n'apparaît pas.