



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDIT	CRÉDITS
BET	MISE	WIN	GAIN
GAME MENU	MENU DU JEU	MIN BET [x]	MISE MINIMALE [x]
BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]	SPIN	JOUER
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
BACK NEXT EXIT	PRÉCÉDENT SUIVANT QUITTER	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
[x] LINES	[x] LIGNES	[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES
PRESS START FEATURE TO BEGIN	APPUYEZ SUR START FEATURE POUR COMMENCER	PRESS GAME RULES FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR GAME RULES POUR LES DÉTAILS
PRESS ANY OTHER BUTTON TO RETURN TO GAME	APPUYEZ SUR N'IMPORTE QUEL AUTRE BOUTON POUR RETOURNER AU JEU	CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

GROS LOT PROGRESSIF GRAND EN RÉSEAU

- Quinze symboles  accordent le gros lot Grand.
- Le gros lot Grand est accordé lorsque quinze symboles  apparaissent au cours d'une partie achetée ou d'une partie gratuite, ou que quinze symboles  ont été amassés à la fin du jeu boni Hold & Spin.
- Tous les lots  affichés à l'écran sont accordés en plus du gros lot Grand.
- Le nombre de symboles  amassés est affiché à l'écran.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement la probabilité de gagner le gros lot Grand.

GROS LOT MAJOR AUTONOME

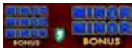
- Le gros lot Major est accordé lorsqu'un symbole  ou  apparaît sur un symbole  à la fin du jeu boni Hold & Spin.
- Le gros lot Major peut être accordé durant une partie achetée ou une partie gratuite, lorsque quinze symboles  apparaissent et qu'un symbole  ou  apparaît sur un symbole .
- Les symboles  et  accordent le gros lot Major multiplié par trois et par deux, respectivement.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement la probabilité de gagner le gros lot Major.

SYMBOLE DISPERSÉ ÉCLAIR

- Six symboles  ou plus accordent tous les lots affichés sur les symboles .
- Le symbole  affiche toujours un lot Éclair lorsqu'il apparaît sur les cylindres.

LOTS ÉCLAIR

- Les lots  sont accordés après le jeu boni Hold & Spin ou après que le gros lot Grand a été accordé.
- Les lots  sont les suivants :                   

- Les symboles  accordent le lot boni Minor multiplié par trois et par deux, respectivement.
- Les symboles  accordent le lot boni Mini multiplié par trois et par deux, respectivement.
- Le lot boni Minor vaut [x] crédits. Le lot boni Mini vaut [y] crédits.

JEU BONI HOLD & SPIN

- De six à quatorze symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Hold & Spin.
- Les symboles  qui ont déclenché le jeu boni Hold & Spin se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Trois parties gratuites sont accordées. Si un symbole  supplémentaire ou plus apparaissent sur les cylindres, ils sont aussi verrouillés et le nombre de parties gratuites est remis à trois.
- Si aucun symbole  n'apparaît au cours des trois premières parties gratuites, le jeu boni Hold & Spin est redéclenché.
- Le jeu boni Hold & Spin prend fin lorsqu'il ne reste plus de parties gratuites ou lorsque le gros lot Grand a été accordé.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles  sont accordés à la fin du jeu boni Hold & Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Hold & Spin.
- Le nombre de lignes actives et le multiplicateur de mise sont les mêmes que ceux de la partie qui a déclenché le jeu boni Hold & Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Hold & Spin.

COMPTEUR D'ÉCLAIRS

- Un jeu boni gratuit peut être accordé aléatoirement lorsqu'un symbole  apparaît.
- Le nombre de symboles  amassés est affiché, et chaque symbole  apparaissant au cours de la partie fait augmenter de 1 le nombre de symboles  amassés pour la mise sélectionnée.
- Le jeu boni gratuit est accordé avant que le nombre de symboles  amassés n'atteigne 1 888.
- Après que chaque jeu boni gratuit a été accordé, le nombre de symboles  au compteur est réinitialisé à une valeur de 100 à 1 500.
- Le symbole  peut être amassé durant une partie achetée, une partie gratuite ou le jeu boni Hold & Spin.
- Le nombre de jeu bonis gratuits restants est indiqué dans le compteur .
- Un compteur de symboles  différent est utilisé pour chaque mise totale en crédits et valeur d'un crédit.
- Le nombre de symboles  amassés affiché à l'écran est valable uniquement pour la mise totale en crédits et la valeur d'un crédit sélectionnée.
- Le jeu boni gratuit  est toujours le jeu boni Hold & Spin.
- Durant les parties achetées et les parties gratuites, si un jeu boni gratuit  est accordé et qu'il y a moins de six symboles  à l'écran, tous les symboles  à l'écran se verrouillent pour le jeu boni Hold & Spin.
- S'il y a six symboles  ou plus à l'écran et que le jeu boni gratuit  est accordé, un jeu boni gratuit  en attente est ajouté au compteur .
- Si le jeu boni gratuit  est accordé durant le jeu boni Hold & Spin, un jeu boni gratuit  en attente est ajouté au compteur .
- Tous les jeux bonis  en attente sont accordés après le jeu boni Hold & Spin subséquent.
- Toutes les positions se transforment en cylindres individuels.
- Tout symbole  apparaissant au cours de la partie qui déclenche le jeu boni ne se verrouille pas.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole  ou plus apparaissent, ils se verrouillent et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Si aucun symbole  n'apparaît au cours des trois premières parties gratuites, le jeu boni gratuit  est redéclenché.

JEU BONI DE PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés  ou plus apparaissant sur les cylindres accordent six parties gratuites.
- Le symbole  peut apparaître sur tous les cylindres du jeu boni de parties gratuites.
- À la fin de la partie, tous les symboles  dévoilent l'un des symboles suivants :
 ou .
- Consultez la page Free Games Feature pour connaître la valeur des lots associés au symbole .
- Les lots du symbole  correspondent à un multiplicateur de mise de 1.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni de parties gratuites.
- Le jeu boni de parties gratuites peut être redéclenché durant le jeu boni de parties gratuites.
- Les lignes actives et le multiplicateur de mise sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni de parties gratuites.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Le symbole dispersé  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Le symbole  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles  et .
- Tous les lots affichés correspondent à un multiplicateur de mise de un.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs et des lots bonis et, dans certaines versions du jeu, des lots des symboles .
- Sélectionnez le nombre de lignes.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur une ligne de paiement active, à l'exception du symbole dispersé , des symboles de lots  et des symboles de gros lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés  est accordé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés  sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Les gros lots progressifs et les lots bonis ne sont pas multipliés par la mise en crédits.
- Appuyez sur un bouton de la rangée du bas ou sur le gros bouton pour commencer une partie.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles  et les lots des symboles  sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour arrêter les cylindres.
- Tout gain supérieur ou égal à 1 200 \$ sera payé par un préposé.
- Lorsque les cylindres sont lancés, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les immobiliser, sauf durant certains bonis ou jeux bonis, si cela s'applique.

JEU LUCKY CHANCE

- S'il vous reste au moins 0,01 \$ et que votre solde est insuffisant pour jouer une partie avec la dernière mise ou avec la configuration de mise en vigueur, le jeu Lucky Chance est automatiquement offert.
- Appuyez sur le bouton  pour encaisser le solde en crédits restant.
- Appuyez sur le bouton  pour miser vos crédits restants.

- Si le jeu Lucky Chance est accordé, une partie avec la mise sélectionnée est immédiatement jouée.
- La probabilité que le jeu Lucky Chance soit accordé correspond au nombre de cents restants divisé par le coût d'une partie (en cents), avec la configuration de mise en vigueur.
- Appuyez sur  pour quitter le jeu Lucky Chance.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez la page Win Lines des écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- L'ensemble de cylindres change lorsque vous passez d'un jeu à [x] lignes à un jeu à [y] lignes, et vice-versa.

LIMITES DES LOTS PROGRESSIFS

- Une fois que la limite d'un gros lot a été atteinte, les contributions supplémentaires sont ajoutées aux gros lots subséquents.
- La valeur maximale du gros lot progressif Grand est de 18 888,88 \$.
- La valeur maximale du gros lot progressif Major est de 1 000,00 \$.