



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Consulter les règles et voir la table de paiement du jeu. Appuyez une autre fois sur GAMES RULES pour de plus amples renseignements. Appuyez sur tout autre bouton pour retourner au jeu.	X ¢ / X \$	= VALEUR D'UN CRÉDIT : Modifier la valeur d'un crédit. (Ce bouton pourrait ne pas être disponible.)
PLAY X GOLD STACK(S) Y CREDITS	= EMPILEMENT(S) <i>GOLD STACKS</i> ^{MC} ACTIVÉ(S)/COÛT D'ACTIVATION : Activer le nombre d'empilements <i>Gold Stacks</i> ^{MC} X pour Y crédits.	BET x X Y CREDITS	= MULTIPLICATEUR DE MISE/MISE TOTALE: Lancer la partie avec le multiplicateur de mise (X) et la mise totale (Y) sélectionnés.
PLAY	= JOUER : Lancer la partie avec la mise sélectionnée.	CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler le préposé.		

JEU BONI PARTIES GRATUITES

Toute combinaison gagnante obtenue avec le symbole  déclenche le jeu boni Parties gratuites. Un deuxième écran apparaîtra pour afficher 5 options de jeu boni. Choisissez une option de jeu boni pour lancer les parties gratuites avec symboles frimés supplémentaires :

- 25 parties gratuites avec 12 symboles  supplémentaires;
- 15 parties gratuites avec 24 symboles  supplémentaires;
- choix mystère (25, 15, 10 ou 6 parties gratuites avec 12, 24, 36 ou 48 symboles  supplémentaires);
- 10 parties gratuites avec 36 symboles  supplémentaires; ou
- 6 parties gratuites avec 48 symboles  supplémentaires.

Le symbole  remplace tous les symboles, sauf  et . Le symbole  apparaît uniquement pendant les parties gratuites, sur les cylindres 2, 3 et 4. Les parties gratuites se jouent sur des cylindres bonis. Tout

cylindre sur lequel le symbole  apparaît est secoué de façon à ce que toutes ses positions contiennent ce

symbole. Seuls les symboles , , , , , , , , , , ,  et 

apparaissent pendant les parties gratuites. Le taux de retour est le même pour toutes les options de jeu boni. Le jeu boni *Jackpot* peut être déclenché pendant les parties gratuites. Le jeu boni Parties gratuites ne peut être déclenché de nouveau pendant les parties gratuites. Le multiplicateur de mise et le nombre d'empilements *Gold Stacks*^{MC} activés sont les mêmes que ceux en vigueur lors de la partie ayant déclenché le jeu boni.

JEU BONI JACKPOT (GROT LOT)

Chaque fois qu'un symbole  et/ou  ou plus apparaît, le jeu boni *Jackpot* peut être déclenché. Lorsque le jeu boni *Jackpot* est déclenché, 12 symboles  apparaissent. Touchez un symbole  pour dévoiler un des symboles suivants qui correspondent respectivement aux lots progressifs **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** et **MINI** :



Lorsque 3 symboles identiques sont dévoilés, le lot progressif correspondant est accordé et le jeu boni prend fin. Le jeu boni ne peut pas être déclenché de nouveau pendant le jeu boni. Les actions du joueur n'ont aucune incidence sur les résultats du jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

Pour consulter la table de paiement, touchez le bouton **GAME RULES**. Il est à noter que **SCATTER** = Dispersés et **OF A KIND** = Identiques. Les gains obtenus avec  sont payés de gauche à droite à n'importe quelle position sur des cylindres adjacents. Le symbole  remplace tous les symboles et n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.

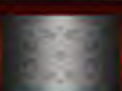
Tous les symboles accordent le lot indiqué dans la table de paiement, quel que soit l'arrière-plan. Les gains illustrés s'obtiennent avec un multiplicateur de mise de 1. Paiements effectués de gauche à droite seulement, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, y compris pour les lots dispersés.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les montants des lots progressifs.
- Touchez n'importe quel bouton de la rangée du bas ou le gros bouton pour lancer le jeu.
- Choisissez le nombre d'empilements *Gold Stacks*^{MC} à activer et le multiplicateur de mise.
- Le nombre total de crédits misés correspond au coût d'activation des empilements *Gold Stacks*^{MC}, fois le multiplicateur de mise.
- Pendant que les cylindres tournent, il est possible d'appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions contenant le symbole gagnant sont utilisées afin de déterminer le gain pour ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains coïncidents sont additionnés.
- Les lots dispersés sont additionnés aux lots *Extra Ways*TM.
- Les lots *Extra Ways*TM sont les combinaisons gagnantes dont les symboles peuvent apparaître à n'importe quelle position de tous les cylindres, sauf les lots dispersés.
- Les lots *Extra Ways*TM sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Touchez les indicateurs CRÉDITS (*CREDITS*), MISE (*BET*), ou GAINS (*WIN*) pour passer d'un affichage en crédits à argent, ou inversement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant le début du jeu.

EMPILEMENTS GOLD STACKS^{MC} ACTIVÉS PAR PARTIE (SI DISPONIBLES)

Le cylindre sur lequel les empilements *Gold Stacks*^{MC} ne sont pas activés contient des  empilés. Le cylindre sur lequel les empilements *Gold Stacks*^{MC} sont activés contient des  empilés. Seuls les symboles , , , ,  ou  peuvent apparaître sur . Avant le début de chaque partie, le symbole , , ,  ou  est dévoilé sur . Le symbole dévoilé sur  est le symbole *Gold Stacks*^{MC} pour cette partie. Chaque partie, le symbole *Gold Stacks*^{MC} est dévoilé sur toutes les positions  de tous les cylindres. Les empilements *Gold Stacks*^{MC} activés sont affichés dans le coin supérieur droit de l'écran. Chaque option de mise *Gold Stacks*^{MC} utilise un ensemble différent de cylindres.

Activation des empilements <i>Gold Stacks</i> ^{MC}					
Option de mise	Cylindre 1	Cylindre 2	Cylindre 3	Cylindre 4	Cylindre 5
1 empilement activé (8 crédits)					
2 empilements activés (18 crédits)					
3 empilements activés (28 crédits)					
4 empilements activés (38 crédits)					
5 empilements activés (68 crédits)					