



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
CREDITS	SOLDE	WIN	GAIN
TOTAL BET	MISE TOTALE	DENOM/CHANGE DENOM/SELECT DENOMINATION	VALEUR D'UN CRÉDIT/MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT/ SÉLECTIONNER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
[x] CREDITS AWARDED	[x] CRÉDITS ACCORDÉS	CONTINUED ON NEXT PAGE	SUITE SUR LA PAGE SUIVANTE
EXIT	QUITTER	SERVICE	PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	[x] [y]x BET MULT	[x] CRÉDITS MULTIPLICATEUR DE MISE DE [y].
[x] SPINS REMAINING [y] SPINS PLAYED	[x] PARTIES RESTANTES [y] PARTIES JOUÉES	JACKPOT \$[x] AWARDED	GROS LOT [x] \$ ACCORDÉ
YOU WON [x]	VOUS AVEZ GAGNÉ [x]	BIG WIN	GAIN IMPORTANT
GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES



- Le symbole  est frimé et remplace les symboles         et .
- Selon la version du jeu :
 - Lorsque la mise maximale est engagée, cinq symboles dispersés  accordent le gros lot le plus élevé. Sinon, cinq symboles dispersés  accordent un lot correspondant à 100 000 fois le multiplicateur de mise.
 - Lorsque le multiplicateur de mise est égal ou supérieur à trois, cinq symboles dispersés  accordent le gros lot le plus élevé. Sinon, cinq symboles dispersés  accordent un lot correspondant à 50 000 fois le multiplicateur de mise.
 - Lorsque le multiplicateur de mise est égal ou supérieur à deux, cinq symboles dispersés  accordent le gros lot le plus élevé. Sinon, cinq symboles dispersés  accordent un lot correspondant à 20 000 fois le multiplicateur de mise.
 - Cinq symboles  apparaissant sur les cylindres accordent le gros lot le plus élevé.
- Durant le jeu principal, avant le début de la partie, certains symboles des positions du cylindre 4 sont remplacés par le symbole  ou  et certains symboles des positions du cylindre 5 sont remplacés par le symbole  ou .
- Le symbole  est frimé et remplace le symbole .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- La probabilité qu'un symbole d'une position du cylindre 4 soit remplacé par le symbole  varie en fonction de la mise.

JEU BONI GLINDA THE GOOD WITCH

- Le jeu boni Glinda The Good Witch peut être déclenché durant n'importe quelle partie achetée.
- Durant le jeu boni Glinda The Good Witch, de deux à cinq cylindres peuvent être recouverts aléatoirement par un symbole , et le nombre de rangées actives peut augmenter et atteindre de cinq à huit rangées.
- Le symbole  est frimé et remplace le symbole .
- Un multiplicateur de deux à cinq peut s'appliquer à tous les gains durant le jeu boni Glinda The Good Witch.
- Durant le jeu boni Glinda The Good Witch, lorsqu'un lot supérieur ou égal à un crédit, mais inférieur à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise est accordé, sa valeur est automatiquement augmentée à [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise, à la fin du jeu boni.
- Si un multiplicateur est appliqué aux gains durant le jeu boni Glinda The Good Witch, ce multiplicateur est appliqué avant que la valeur de l'augmentation du gain ne soit déterminée, et la valeur de l'augmentation n'est pas multipliée par le multiplicateur.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Glinda The Good Witch.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles , , , ,  et  n'apparaissent pas.

JEU BONI YELLOW BRICK ROAD

- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 5, une partie gratuite est ajoutée à au moins un compteur de parties gratuites qui comprend moins de 50 parties gratuites, pour la mise en vigueur.
- Le symbole  apparaissant sur les cylindres 1 et 3 en plus d'un symbole  ou  apparaissant sur le cylindre 5 déclenchent le jeu boni Yellow Brick Road et accordent le nombre de parties gratuites indiqué au compteur correspondant à la mise en vigueur.
- Avant le début de chaque partie gratuite, si Toto n'a pas atteint l'étape Emerald City, certains symboles des cylindres 3 et 5 sont remplacés aléatoirement par un symbole  ou .
- Chaque symbole  affiche 1, 2 ou 3.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5.
- Si un symbole  ou plus apparaissent à l'écran, Toto avance sur le parcours Yellow Brick Road du nombre total de cases indiquées dans tous les symboles  apparus à l'écran au cours de cette partie.
- Avant que le jeu boni Yellow Brick Road commence, certaines cases du parcours Yellow Brick Road sont remplacées par une case Cylindre qui prend de l'expansion ou par une case Glinda The Good Witch.
- Si Toto arrive sur une case Cylindre qui prend de l'expansion, la partie gratuite suivante est jouée sur huit rangées actives.
- Si Toto arrive sur une case Glinda The Good Witch, de deux à cinq cylindres sont recouverts aléatoirement par le symbole  au cours de la partie gratuite suivante.
- Si Toto arrive sur la case Scarecrow ou la dépasse, toutes les parties suivantes sont jouées sur un ensemble de cylindres différent, sur lequel le symbole  est remplacé par le symbole , et le symbole  n'apparaît pas.
- Si Toto arrive sur la case Tin Man ou la dépasse, toutes les parties suivantes sont jouées sur un ensemble de cylindres différent, sur lequel le symbole  est remplacé par le symbole , et où les symboles  et  n'apparaissent pas.
- Si Toto arrive sur la case Cowardly Lion ou la dépasse, toutes les parties suivantes sont jouées sur un ensemble de cylindres, sur lequel le symbole  est remplacé par le symbole , et où les symboles ,  et  n'apparaissent pas.
- Si Toto atteint la case Emerald City, toutes les parties suivantes sont jouées sur un ensemble de cylindres différent, sur lequel le symbole  est remplacé par le symbole , et où les symboles , ,  et  n'apparaissent pas. Toutes les parties restantes sont jouées sur huit rangées actives.
- Si Toto arrive sur une case Cylindre qui prend de l'expansion ou Glinda The Good Witch, sur la case Scarecrow ou la dépasse, sur la case Tin Man ou la dépasse, sur la case Cowardly Lion ou la dépasse ou sur la case Emerald City et qu'il ne reste aucune partie gratuite, alors une partie gratuite est accordée.

- Durant le jeu boni Yellow Brick Road, si au moins deux symboles dispersés  sont apparus sur les cylindres moins de 20 fois, alors 2 symboles dispersés  ou plus accordent 5 parties supplémentaires.
- Sinon, deux symboles  ou plus accordent un lot correspondant à 1 000 fois le multiplicateur de mise.
- Le symbole  apparaît sur les cylindres 1, 3 et 5 durant le jeu boni Yellow Brick Road.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Yellow Brick Road.
- Les combinaisons gagnantes des cylindres utilisés durant le jeu boni Yellow Brick Road sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles     et  n'apparaissent pas.

LIGNES DE PAIEMENT

- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lignes de paiement illustrées contribuent aux gains lorsque la grille comporte [x] rangées.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est effectuée en deux minutes, le délai du jeu Wager Saver expire et vous retournez automatiquement au jeu principal.