



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

BET LEVEL	= NIVEAU DE MISE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec le niveau de mise sélectionné.	SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.
BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.	HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.
SELECT DENOMINATION ¢[x]	= SÉLECTIONNEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT [x] ¢ : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux offerts.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	CHANGE/ SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	BET	= MISE : affiche la valeur de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	[x] X TOTAL BET [y]	= [x] X / MISE TOTALE [y] : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir votre niveau de mise.

- Modifier la mise par ligne commence la partie.

MALFUNCTIONVOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY = TOUTE COMBINAISON DE
BET LEVEL = NIVEAU DE MISE
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  remplace tous les symboles, à l'exception des symboles , , ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 3 et 4.
- Les gains dispersés sont multipliés par 88 crédits et par le niveau de mise.
- Le symbole  n'apparaît pas durant les parties gratuites.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Toutes les combinaisons gagnantes doivent apparaître de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés et des lots progressifs.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé.
- Tous les gains, à l'exception des lots dispersés et des lots progressifs, sont multipliés par le niveau de mise.
- Les gains dispersés sont multipliés par 88 crédits et par le niveau de mise.
- Tous les gains sont additionnés.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.
- La mise totale en crédits correspond au niveau de mise multiplié par 88 crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par la machine ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI RESPIN

- Une combinaison gagnante de trois ou quatre symboles identiques    ou  déclenche le boni Respin.
- Avant le paiement des gains, les cylindres contenant les symboles gagnants    ou  ayant déclenché le boni Respin sont verrouillés et les cylindres restants sont relancés une fois.
- Après le boni Respin, tous les cylindres sont évalués, puis les combinaisons gagnantes sont payées une fois.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le boni.

JEU BONI FREE GAME

- Trois, quatre ou cinq symboles  déclenchent le jeu boni Free Game.
- Lorsque le jeu boni Free Game est déclenché, cinq options de parties gratuites sont présentées.
- Sélectionnez l'une des cinq options suivantes :

Option 1	Option 2	Option 3	Option 4	Option 5
15 parties gratuites	12 parties gratuites	9 parties gratuites	6 parties gratuites	Le nombre de parties gratuites de l'option 1, 2, 3 ou 4 est sélectionné aléatoirement.
Plus de symboles  apparaissent sur les cylindres.	Plus de symboles  apparaissent sur les cylindres.	Plus de symboles  apparaissent sur les cylindres.	Plus de symboles  apparaissent sur les cylindres.	L'ensemble de cylindres de l'option 1, 2, 3 ou 4 est sélectionné aléatoirement.

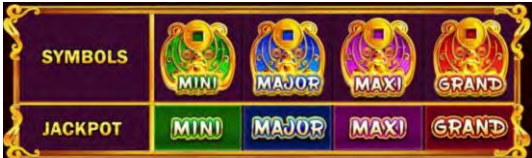
- Durant les parties gratuites, la probabilité d'obtenir des gains correspondants aux symboles de la table de paiement,  et , varie en fonction de l'option de parties gratuites sélectionnée.
- Aucune partie gratuite supplémentaire ne peut être accordée durant les parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant les parties gratuites.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni.
- Dans certaines versions du jeu, le temps de sélection de l'option de parties gratuites est limité. Si aucune sélection n'est effectuée après [x] secondes, une sélection aléatoire est effectuée automatiquement.

GROS LOT PROGRESSIF

- Les gros lots progressifs    et  peuvent être gagnés.
- Lorsqu'un symbole  apparaît, un des gros lots disponibles peut être accordé.
- Le gros lot accordé est déterminé durant le jeu boni Ignor.
- La probabilité de déclencher le jeu boni Ba Fang Jin Bao Progressive est proportionnelle au niveau de mise.

JEU BONI IGNOR

- Douze symboles  apparaissent.
- Appuyez sur un symbole  pour dévoiler un symbole correspondant à un gros lot Grand, Maxi, Major ou Mini.
- Lorsque trois symboles identiques sont révélés, le gros lot correspondant est accordé et le jeu boni prend fin.



- Dans l'image ci-dessus :
SYMBOLS = SYMBOLES
JACKPOT = GROS LOT
- Les probabilités de gagner le gros lot Grand, Maxi, Major et Mini sont proportionnelles au niveau de mise.
- Les probabilités de gagner chacun des gros lots ne sont pas égales.
- Dans certaines versions, le jeu boni Ignor est limité à [x] secondes. Si aucune sélection n'est effectuée après [x] secondes, une sélection aléatoire est effectuée automatiquement.