



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CREDITS	= SOLDE : indique votre solde.
CALL ATTENDANT	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : affiche le multiplicateur de mise pour la partie en cours.	MINIMUM BET IS [x] CREDITS	= LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS : affiche le nombre minimal de crédits qu'il est possible de miser au cours d'une partie.
MAX BET	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
PLAY [x] CREDITS	= MISER [x] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour miser le nombre de crédits indiqué.	PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie.
[x] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir au jeu.
HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher le menu et les règles du jeu.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Les gains sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles  et  sont frimés et remplacent les symboles suivants pour former des combinaisons gagnantes :         .

BONI STACKS

- Les symboles Wild, Cerf, Loup, Hibou et Corbeau peuvent former des empilements durant le jeu principal et le jeu boni Reel Enhance.
- Le symbole Gland peut apparaître seulement durant le jeu boni Reel Enhance.

SYMBOLES FRIMÉS CAPTEUR DE RÊVE

- Lorsque les symboles frimés Capteur de rêve apparaissent à n'importe quelle position du cylindre 5, le symbole Capteur de rêve et tous les ayant un symbole Capteur de rêve en superposition apparaissant n'importe où sur les cylindres se transforment en symbole frimé, à l'exception du symbole Lune et des symboles Reel Enhance.

JEU BONI REEL ENHANCE™

- Des symboles dispersés Lune apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent le jeu boni Reel Enhance et accordent neuf parties gratuites.
- Les symboles Reel Enhance sont ajoutés aux cylindres bonis. Initialement, les symboles Reel Enhance peuvent apparaître sur tous les cylindres.
- Chaque fois qu'un symbole Reel Enhance apparaît, le symbole ayant le moins de valeur parmi les symboles restants de la table de paiement est retiré des cylindres bonis pour toutes les parties gratuites restantes.
- Chaque symbole Reel Enhance accorde une partie gratuite supplémentaire.
- Si plus d'un symbole Reel Enhance apparaît sur le même cylindre, le même nombre de symboles sont retirés des cylindres.
- Lorsque les symboles Wild, Cerf, Loup, Hibou et Corbeau sont les seuls symboles restants de la table de paiement, le symbole Reel Enhance est retiré du cylindre 1.
- Lorsque les symboles Wild, Cerf, Loup et Hibou sont les seuls symboles restants de la table de paiement, le symbole Reel Enhance est également retiré du cylindre 2.
- Lorsque les symboles Wild, Cerf et Loup sont les seuls symboles restants de la table de paiement, le symbole Reel Enhance est également retiré du cylindre 3.
- Lorsque les symboles Wild et Cerf sont les seuls symboles restants de la table de paiement, le symbole Reel Enhance est également retiré du cylindre 4. Le symbole Reel Enhance peut alors apparaître seulement sur le cylindre 5. Si un symbole Reel Enhance apparaît sur le cylindre 5 à ce moment, il est retiré des cylindres en plus du symbole Cerf, et seuls les symboles Wild apparaissent sur les cylindres.
- Les symboles Lune et Capteur de rêve, ainsi que les symboles apparaissant avec le symbole Capteur de rêve en superposition n'apparaissent pas durant le jeu boni.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé au commencement du jeu boni Reel Enhance. Un ensemble de cylindres différent est également utilisé après chaque partie du jeu boni durant laquelle une amélioration des cylindres a eu lieu.
- Le nombre maximal de parties gratuites qu'il est possible d'obtenir est 19.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
PAYLINE(S) = LIGNE(S) DE PAIEMENT

RÈGLES DU JEU

CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT

- Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, modifiez-la entre les parties en appuyant sur la valeur d'un crédit en vigueur.

APPUYEZ SUR PLAY OU SUR MAX BET POUR COMMENCER

- Appuyer sur le bouton PLAY commence une partie avec la même mise que la partie précédente.
- La mise maximale est de 300 crédits.

ARRÊT RAPIDE DES CYLINDRES

- Appuyer sur le bouton PLAY lorsque les cylindres tournent peut arrêter immédiatement le défilement des cylindres.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat du jeu en arrêtant le défilement des cylindres.

- Tous les lots sont affichés en crédits.
- Les paiements sont accordés pour les crédits enregistrés seulement.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.