

the Cheshire Cat™

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= **MENU** → Accéder au menu du jeu.



= **VALEUR DES CRÉDITS** → Modifier la valeur des crédits, si disponible.



= **AIDE** → Voir les instructions et la table de paiement.



= **ENCAISSER** → Encaisser les crédits.

Service = **PRÉPOSÉ** → Appeler un préposé.



= **ÉCRAN SUIVANT** → Passer à l'écran suivant.



= **ÉCRAN PRÉCÉDENT** → Retourner à l'écran précédent.



= **SORTIE** → Retourner au jeu.

Repeat bet = **RÉPÉTER LA MISE** → Lancer le jeu avec la mise du dernier jeu.

TABLE DE PAIEMENT

- Pour connaître les lots associés aux combinaisons gagnantes, veuillez consulter les pages d'aide directement à l'écran.
-  est frimé et remplace tous les symboles sauf .
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Pour qu'il y ait gain sur ligne, les symboles doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Lorsque les cylindres sont lancés, un symbole de la table de paiement, à l'exception de  ou de , est choisi au hasard pour créer un empilement de symboles sur chaque cylindre.

LIGNE DE PAIEMENT

- Pour obtenir une représentation graphique des lignes de paiement, veuillez consulter les pages d'aide directement à l'écran.
- Les lignes indiquées dans les pages d'aide peuvent contribuer aux gains.
- Un gain peut se produire sur une seule ou plusieurs de ces lignes ou sur toutes ces lignes.
- Selon la version du jeu installée, la mise totale est égale au nombre de lignes actives, divisé par quatre, puis multiplié par le multiplicateur de mise OU au nombre de lignes actives multiplié par le multiplicateur de mise.
- La mise totale doit être divisée également entre toutes les lignes actives. Par conséquent, tous les montants de mise totale ne sont pas disponibles.
- Lorsque l'appareil est doté de boutons mécaniques, il est possible de les utiliser pour choisir le nombre de lignes à jouer et le multiplicateur de mise et / ou de lancer le jeu en sélectionnant tout bouton illuminé de la rangée inférieure du clavier, sauf le bouton « Encaisser » (Collect).

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

Trois (3) symboles  dispersés ou plus déclenchent le jeu boni Parties gratuites :

3 symboles  dispersés : 5 parties gratuites.

4 symboles  dispersés : 10 parties gratuites et 10 x la mise totale.

5 symboles  dispersés : 20 parties gratuites et 50 x la mise totale.

Le nombre de tableaux de jeu et de cylindres frimés accordés est déterminé par un lancer des roues à l'écran supérieur.



n'apparaît pas pendant le jeu boni Parties gratuites. Chaque tableau de jeu utilise des cylindres différents de ceux du jeu principal. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal. Le multiplicateur de mise et les lignes actives demeurent les mêmes qu'au cours du lancer ayant déclenché le jeu boni. Les roues à l'écran supérieur ne sont pas actives durant le jeu boni Parties gratuites. Lorsque les cylindres sont lancés, un symbole de la table

de paiement, à l'exception de  ou de  , est choisi au hasard pour créer un empilement de symboles sur chaque cylindre, sauf les cylindres qui ont été remplacés par des cylindres frimés.

Lot boni garanti (*Bonus Guarantee*)

Lorsque la mise maximale est engagée, le jeu boni Parties gratuites accorde au moins 10 x la mise totale. Si le gain total à la fin du jeu boni est inférieur à 10 x la mise totale, ce lot sera automatiquement augmenté à 10 x la mise totale à la fin du jeu boni. La valeur du lot boni garanti inclut le lot dispersé ayant activé le jeu boni. Lorsque le nombre de lignes actives jouées est inférieur au nombre maximal, un lot boni extra de 5 x la mise totale peut être accordé à la fin du jeu boni.



Titre du jeu : *Cheshire Cat*
Fabricant : WMS
N° de version du jeu : D98F-000-1010D5
N° réf. : T000509