



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
LANGUAGE/ ENG/ESP	= LANGUE/ANGLAIS/ESPAGNOL : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
[x] GOLD SYMBOL(S) ([y] CREDITS)	= [x] SYMBOLE(S) DORÉ(S) ([y] CRÉDITS) : appuyez sur l'un de ces boutons pour miser [y] crédits et activer [x] symboles dorés.	PLAY X [x]	= MISE X [x] : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec un multiplicateur de mise de [x].
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	GAME MENU	= MENU DES JEUX : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran de sélection de jeux.
CASH	= SOLDE : affiche votre solde en argent.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	\$ [x]	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour désactiver le jeu automatique.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
GOLD SYMBOL(S) = SYMBOLE(S) DORÉ(S)
ACTIVE BET LEVEL = NIVEAU DE MISE
ACTIVE SYMBOLS = SYMBOLES ACTIVÉS
PLUS = PLUS
OF A KIND = IDENTIQUES
- Seuls les symboles affichés dans la table de paiement peuvent apparaître à chaque partie.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles affichés dans la rangée de la table de paiement correspondant au nombre de symboles dorés activés. Il remplace également les symboles , , , , ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Des cylindres différents sont utilisés pour chaque niveau de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Toutes les combinaisons gagnantes Reel Ways doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.

JEU BONI FU BABIES

- Le jeu boni Fu Babies peut être déclenché si un symbole  ou plus apparaît à l'écran.
- Si le jeu boni Fu Babies est déclenché, un tableau de sélection contenant douze symboles  s'affiche.
- Effectuez des sélections pour révéler des symboles , ,  ou .
- Continuez vos sélections jusqu'à ce que trois symboles Fu Babies identiques soient révélés et que le lot affiché dans le compteur correspondant soit accordé.
- Les probabilités de gagner le gros lot varient en fonction de la mise.
- Le nombre de symboles  accumulés sur le symbole  n'ont aucun effet sur les probabilités de déclencher le jeu boni Fu Babies.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accordent dix parties gratuites et un lot correspondant à cinq, dix ou quinze fois la mise totale, respectivement.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que les symboles , , ,  et  n'apparaissent pas.

LOTS REEL WAYS

- Les combinaisons gagnantes ne peuvent contenir qu'un seul symbole de chaque cylindre adjacent, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques, ou les symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes différentes.
- La mise totale équivaut au nombre de crédits correspondant au niveau de mise en vigueur multipliés par le multiplicateur de mise.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché après l'accumulation de gains.
- Sélectionnez RED ou BLACK. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Lorsque cette fonctionnalité est offerte, vous pouvez choisir HEART, DIAMOND, SPADE ou CLUB. Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de bouton ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant le jeu automatique
- Le jeu Gamble ne peut pas être déclenché si un gain cumulatif comprend un gros lot.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
 - Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
[x] LINE(S)	= [x] LIGNE(S) : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir le nombre de lignes de paiement que vous souhaitez activer.	PLAY [x] PER LINE	= MISER [x] CRÉDITS PAR LIGNE : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec une mise sur ligne de [x] crédits.
MINIMUM BET [x] CREDIT(S)	= MISE MINIMALE [x] CRÉDITS : affiche la mise minimale du jeu.	[x] LINES IN PLAY	= [x] LIGNES DE PAIEMENT : indique le nombre de lignes de paiement du jeu.
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	GAME MENU	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran de sélection de jeux.
CASH	= SOLDE : affiche votre solde en argent.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	[x]¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour désactiver le jeu automatique.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , , ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 3, 4 et 5.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Toutes les combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

JEU BONI FU BABIES

- Le jeu boni Fu Babies peut être déclenché si un ou plusieurs symboles  apparaissent à l'écran.
- Si le jeu boni Fu Babies est déclenché, un tableau de sélection contenant douze symboles  s'affiche.
- Effectuez des sélections pour révéler des symboles , ,  ou .
- Continuez vos sélections jusqu'à ce que trois symboles Fu Babies identiques soient révélés et que le lot affiché dans le compteur correspondant soit accordé.
- Les probabilités de gagner le gros lot varient en fonction de la mise.
- Le nombre de symboles  accumulés sur le symbole  n'ont aucun effet sur les probabilités de déclencher le jeu boni Fu Babies.

JEU BONI FREE GAMES

- Quatre symboles dispersés  ou plus accordent un lot et un ensemble de cinq parties gratuites.
- Le lot accordé pour l'ensemble de parties gratuites correspond à la somme des valeurs indiquées sur les symboles .
- Chaque symbole  affiche une valeur pouvant atteindre jusqu'à 25 fois le multiplicateur de mise.
- Si un ensemble de parties gratuites supplémentaires est accordé, ces parties gratuites seront jouées après les parties gratuites en cours.
- Le lot accordé pour l'ensemble de parties gratuites en cours est affiché sur le symbole .
- Chaque symbole dispersé  apparaissant à l'écran accorde le lot de l'ensemble de parties gratuites en cours.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que le symbole  ne remplace pas le symbole  et que le symbole  ne fait qu'accorder un lot.
- Les lots affichés pour le symbole  sont offerts uniquement durant le jeu boni Free Games.
- Les valeurs affichées sur le symbole  ont déjà été multipliées par le multiplicateur de mise.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond au nombre de lignes actives multipliées par le multiplicateur de mise.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché après l'accumulation de gains.
- Sélectionnez RED ou BLACK. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Lorsque cette fonctionnalité est offerte, vous pouvez choisir HEART, DIAMOND, SPADE ou CLUB. Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de bouton ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant le jeu automatique
- Le jeu Gamble ne peut pas être déclenché si un gain cumulatif comprend un gros lot.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
LANGUAGE/ENG/ESP	= LANGUE/ANGLAIS/ESPAGNOL : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
[x] LINE(S)	= [x] LIGNE(S) : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir le nombre de lignes de paiement que vous souhaitez activer.	PLAY [x] PER LINE	= MISER [x] CRÉDITS PAR LIGNE : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec une mise sur ligne de [x] crédits.
MINIMUM BET [x] CREDIT(S)	= MISE MINIMALE [x] CRÉDITS : affiche la mise minimale du jeu.	[x] LINES IN PLAY	= [x] LIGNES DE PAIEMENT : indique le nombre de lignes de paiement du jeu.
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	GAME MENU	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran de sélection de jeux.
CREDIT	= SOLDE : affiche votre solde en crédits.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	\$(x)	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le mode de jeu automatique et répéter la mise actuelle. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour désactiver le jeu automatique.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace les symboles , , , , , , ,  et .
- Si un symbole  ou plus fait partie d'une combinaison gagnante, le lot de cette combinaison est doublé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Toutes les combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

JEU BONI FU BABIES

- Le jeu boni Fu Babies peut être déclenché si un ou plusieurs symboles  apparaissent à l'écran.
- Si le jeu boni Fu Babies est déclenché, un tableau de sélection contenant douze symboles  s'affiche.
- Effectuez des sélections pour révéler des symboles , ,  ou .
- Continuez vos sélections jusqu'à ce que trois symboles Fu Babies identiques soient révélés et que le lot affiché dans le compteur correspondant soit accordé.
- Les probabilités de gagner le gros lot varient en fonction de la mise.
- Le nombre de symboles  accumulés sur le symbole  n'ont aucun effet sur les probabilités de déclencher le jeu boni Fu Babies.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois symboles dispersés  apparaissant sur les cylindres 2, 3 ou 4 accordent six parties gratuites et un lot correspondant à cinq fois la mise totale.
- Un multiplicateur correspondant au nombre de symboles  apparaissant à l'écran plus trois est appliqué à tous les gains sur ligne ainsi qu'à tous les lots dispersés.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf qu'un ou plusieurs symboles  apparaissant dans une combinaison gagnante ne doublent pas le gain de cette combinaison gagnante.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond au nombre de lignes actives multipliées par le multiplicateur de mise.

JEU GAMBLE

- Le jeu Gamble peut être déclenché après l'accumulation de gains.
- Sélectionnez RED ou BLACK. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain!
- Lorsque cette fonctionnalité est offerte, vous pouvez choisir HEART, DIAMOND, SPADE ou CLUB. Si la sorte choisie correspond à celle de la carte révélée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de bouton ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant le jeu automatique
- Le jeu Gamble ne peut pas être déclenché si un gain cumulatif comprend un gros lot.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Dans certaines versions du jeu, si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.