



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	CHANGE/ SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux offerts.
[x] X TOTAL BET [y]	= [x] X LA MISE TOTALE [y] : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec un multiplicateur de mise de [x], pour une mise totale de [y] crédits.	BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
PREVIOUS	= PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide précédent.	NEXT	= SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour consulter l'écran d'aide suivant.
[x]¢/ DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.
SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise que la partie précédente.	BET LEVEL	= NIVEAU DE MISE : appuyez sur ce bouton pour choisir le niveau de mise et commencer la partie.
SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.		

- Modifier le niveau de mise commence la partie.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont payés pour des combinaisons gagnantes apparaissant de gauche à droite à n'importe quelle position sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé est accordé.
- Tous les gains, à l'exception des lots dispersés, sont multipliés par le niveau de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par [x] crédits et par le niveau de mise.
- Tous les gains sont additionnés.
- Les cylindres 2, 3 et 4 contiennent des positions qui peuvent être remplies aléatoirement par les symboles  ou  avant le début de la partie.
- Les symboles ,  et  remplacent les symboles , , , , , , , ,  et .
- Si les symboles ,  ou  remplacent un symbole dans une combinaison gagnante, ils multiplient respectivement le lot de cette combinaison par 2, 3 ou 5.
- Tous les gains sont affichés en crédits.
- La mise totale en crédits correspond au niveau de mise multiplié par [x] crédits.
- Toute défectuosité annule jeux et paiement.
- Tous les gains sont payés par la machine ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI FREE GAME

- Trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement huit, quinze ou vingt-cinq parties gratuites.
- Durant les parties gratuites, deux, trois, quatre ou cinq symboles  accordent respectivement trois, huit, quinze ou vingt-cinq parties gratuites supplémentaires.
- Les cylindres 2, 3 et 4 contiennent des positions qui peuvent être remplies aléatoirement par les symboles ,  ou  avant le début de la partie.
- Si un symbole ,  ou  dépasse l'écran de jeu d'une position, le symbole adjacent se transforme respectivement en symbole ,  ou .
- Les symboles ,  et  remplacent les symboles , , , , , , , ,  et .
- Si les symboles ,  ou  remplacent un symbole dans une combinaison gagnante, ils multiplient respectivement le lot de cette combinaison par 2, 3 ou 5.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Free Games.
- La mise en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = FRIMÉ
SCATTER = DISPERSÉ
ANY = TOUTE COMBINAISON DE
[x] CREDITS = [x] CRÉDITS
BET LEVEL = NIVEAU DE MISE
- Les symboles ,  et  remplacent les symboles , , , , , , , ,  et .
- Les symboles ,  et  apparaissent uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Les lots dispersés sont multipliés par [x] crédits et par le niveau de mise.