



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

CREDIT/CASH	= SOLDE : affiche votre solde.	BET	= MISE: indique le montant de la mise actuelle.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	[x] LINES	= [x] LIGNES : indique le nombre de lignes de paiement actives.
CHANGE DEMOM [x] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : [appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	VOLUME	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : indique le multiplicateur de mise.	ACTIVE SYMBOLS	= SYMBOLES ACTIFS : indique les symboles actifs.
SPIN [x] OF [y]	= PARTIE [x] DE [y] : indique le nombre de parties jouées et le nombre de parties restantes.	[x] GOLD SYMBOLS [y] CREDITS	= [x] SYMBOLES DORÉS POUR [y] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir le nombre de symboles dorés pour la valeur indiquée.
EXIT	= SORTIR : appuyez sur ce bouton pour sortir des écrans d'aide et revenir au jeu.	PLAY X [x]	= MISE X [x] : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir un multiplicateur de mise.
SELECT A DENOMINATION	= CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur l'un de ces boutons pour choisir la valeur d'un crédit.	FREE GAMES PLAYED [x]	= [x] PARTIES GRATUITES JOUÉES: indique le nombre de parties gratuites jouées

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUE
- À chaque partie, seuls les symboles ci-dessous apparaissent.

ACTIVE BET LEVEL	ACTIVE SYMBOLS
1 GOLD SYMBOL	    
2 GOLD SYMBOLS	    
3 GOLD SYMBOLS	    
4 GOLD SYMBOLS	    
5 GOLD SYMBOLS	    

ADDITIONAL
ACTIVE SYMBOLS



- Dans le tableau ci-dessus :
ACTIVE BET LEVEL = NIVEAU DE MISE EN VIGUEUR
ACTIVE SYMBOLS = SYMBOLES ACTIFS
[x] GOLD SYMBOL(S) = [x] SYMBOLE(S) DORÉ(S)
ADDITIONAL ACTIVE SYMBOLS = SYMBOLES ACTIFS SUPPLÉMENTAIRES
- Chaque niveau de mise utilise un ensemble de cylindres différent.
- Si un niveau de mise ne figure pas sur le panneau de boutons, c'est qu'il n'est pas offert.
- Avant que les gains du jeu principal ne soient évalués, jusqu'à trois symboles  peuvent être ajoutés sur chacun des cylindres 3, 4 et 5.
- Le symbole  ne peut pas être ajouté sur un cylindre qui contient déjà un symbole .
- À chaque partie avec la même mise et la même valeur d'un crédit, tous les symboles  apparaissant à l'écran montent d'une rangée sur les cylindres du jeu principal.
- Les symboles  qui ont atteint la rangée du haut lors de la partie précédente avec la même mise et la même valeur d'un crédit sont retirés de l'écran avant que les gains ne soient évalués.
- Le symbole  peut apparaître uniquement lorsqu'il y a ajout de symboles .
- Si le symbole  apparaît par-dessus un symbole ,  ou , ces symboles sont quand même évalués.
- Si plus d'un niveau de mise est offert, la distribution du symbole  varie en fonction du niveau de mise.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles actifs apparaissant durant le jeu principal, à l'exception des symboles , ,  et .
- Avant une partie du jeu principal, certains symboles sont remplacés par un symbole actif, à l'exception des symboles  et .
- Si plus d'un niveau de mise est offert, la probabilité qu'un symbole actif en particulier soit sélectionné comme symbole de remplacement varie en fonction du niveau de mise.
- Avant que les gains soient évalués, si le symbole  apparaît à l'écran, il est transformé en symbole ,  ou .
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement lors des transformations.
- Si plus d'un niveau de mise est offert, la probabilité qu'un symbole actif soit transformé varie en fonction du niveau de mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains Reel Ways™ sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons Reel Ways™ doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- Les lots dispersés sont accordés en plus des lots Reel Ways™.

JEU BONI COIN COMBO

- Durant le jeu principal, si un symbole  ou plus apparaît à l'écran, le bol  peut se refermer.
- Durant le jeu principal, si un symbole  ou plus apparaît à l'écran, le bol  peut se refermer.
- Durant le jeu principal, si un symbole  ou plus apparaît à l'écran, le bol  peut se refermer.

CLOSED BOWL(S)	FEATURE(S) TRIGGERED
	ULTIMATE FEATURE + JACKPOT FEATURE
	SUPREME FEATURE + JACKPOT FEATURE
	ULTRA FEATURE + JACKPOT FEATURE
	SUPER FEATURE
	MEGA FEATURE
	MIGHTY FEATURE
	JACKPOT FEATURE

- Dans le tableau ci-dessus :
CLOSED BOWL(S) = BOL(S) FERMÉ(S)
FEATURE(S) TRIGGERED = JEU(X) BONI(S) DÉCLENCHÉ(S)
ULTIMATE FEATURE = JEU BONI ULTIMATE
JACKPOT FEATURE = JEU BONI JACKPOT
SUPREME FEATURE = JEU BONI SUPREME
ULTRA FEATURE = JEU BONI ULTRA
SUPER FEATURE = JEU BONI SUPER
MEGA FEATURE = JEU BONI MEGA
MIGHTY FEATURE = JEU BONI MIGHTY
- Si le jeu boni Mighty, Mega, Super, Ultra, Supreme ou Ultimate est déclenché, six parties gratuites sont accordées.
- La probabilité qu'un bol se referme varie en fonction de la mise.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les combinaisons gagnantes du tableau ci-dessus sont classées de la plus forte à la plus faible.
- L'accumulation de pièces dans les bols ne sert qu'à des fins de présentation.

JEU BONI FREE GAMES

- À chaque partie, certains symboles  apparaissent aléatoirement sur les cylindres 2 à 5, en fonction du tableau ci-dessous.
- Si plus d'un niveau de mise est offert, la distribution du symbole  varie en fonction du niveau de mise.

BONUS TRIGGERED	NUMBER OF  PLACED
MIGHTY OR ULTRA	3 - 6
MEGA OR SUPREME	5 - 8
SUPER OR ULTIMATE	7 - 12

- Dans le tableau ci-dessus :
BONUS TRIGGERED = JEU BONI DÉCLENCHÉ
NUMBER OF  PLACED = NOMBRE DE SYMBOLES  PLACÉS SUR LES CYLINDRES
MIGHTY OR ULTRA = JEU BONI MIGHTY OU ULTRA
MEGA OR SUPREME = JEU BONI MEGA OU SUPREME
SUPER OR ULTIMATE = JEU BONI SUPER OU ULTIMATE
- Si le jeu boni Mighty, Mega ou Super a été déclenché et que le symbole  apparaît à l'écran, une ou deux parties gratuites seront accordées, ou un lot en crédits dont la valeur se situe entre huit fois le multiplicateur de mise et cent fois la mise totale.
- Si le jeu boni Ultra, Supreme ou Ultimate a été déclenché, une ou deux parties gratuites seront accordées, en plus d'un lot en crédits correspondant à huit fois le multiplicateur de mise, un lot Mini ou un lot Minor.
- De plus, si un symbole  ou plus apparaît à l'écran, le jeu boni Jackpot peut aussi être déclenché.
- La distribution des lots durant le jeu boni Free Games varie en fonction de l'option de mise.
- Les lots en crédits sont accordés tels qu'affichés.

TABLE DE PAIEMENT DU JEU BONI FREE GAMES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Free Games.
- Dans cette représentation graphique :
5 GOLD SYMBOLS = 5 SYMBOLES DORÉS
ALL OTHER BET LEVELS = TOUS LES AUTRES NIVEAUX DE MISE
OF A KIND = IDENTIQUES
- Les symboles ,  et  n'apparaissent pas durant les parties gratuites.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.

JEU BONI JACKPOT

- Un tableau de sélection apparaît et présente 15 symboles .
- Les sélections peuvent dévoiler les symboles , , ,  ou .
- Les symboles suivants sont des symboles Fu Babies : , ,  et .
- Vous poursuivez les sélections jusqu'à ce que trois symboles Fu Babies identiques soient dévoilés, et le lot amélioré ou non amélioré correspondant est accordé.
- Si trois symboles  sont dévoilés, le lot Fu Babies accordé pour trois symboles Fu Babies identiques correspondra à celui de la colonne « lot amélioré » dans le tableau ci-dessous.
- Sinon, le lot Fu Babies accordé pour trois symboles Fu Babies identiques correspondra à celui de la colonne « lot non amélioré » dans le tableau ci-dessous.

3 MATCHING FU BABIES	NON-UPGRADED PRIZE	UPGRADED PRIZE
	GRAND	DOUBLE GRAND
	MAJOR	GRAND
	MINOR	MAJOR
	MINI	MINOR

- Dans le tableau ci-dessus :
3 MATCHING FU BABIES = TROIS SYMBOLES FU BABIES IDENTIQUES
NON-UPGRADED PRIZE = LOT NON AMÉLIORÉ
UPGRADED PRIZE = LOT AMÉLIORÉ
- Si un lot Grand, Major, Minor ou Mini est accordé, le lot accordé correspond à la valeur affichée au compteur correspondant.
- Si le lot Double Grand est accordé, un lot de la valeur affichée au compteur Grand est accordé, puis ce compteur est réinitialisé et un lot de cette valeur est accordé.
- Le compteur Double Grand affiche la même valeur que le compteur Grand, et les deux compteurs sont réinitialisés en même temps.
- Le produit de la valeur de la mise et de la probabilité de gagner le lot Grand ou Major est équivalent pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.