



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être disponibles)

HELP	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement et les règles du jeu.	RETURN TO GAME	= RETOURNER AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et retourner au jeu.
AUTO PLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise actuelle. Le jeu automatique continue jusqu'à ce qu'il n'y ait pas assez de crédits pour répéter la mise ou que le bouton ARRÊTER (STOP) soit sélectionné.	CREDIT	= SOLDE : affiche le solde actuel du joueur. Appuyez sur cet afficheur pour faire passer l'affichage de crédits à argent, et inversement. Seul l'affichage en argent est disponible si moins d'un crédit est disponible.
BET X [x]	= MISE : indique le nombre de crédits qui seront misés si une partie est commencée.	LOCK - UNLOCK BUTTON PANEL	= VERROUILLER-DÉVERROUILLER LE PANNEAU DE BOUTONS : appuyez sur ce bouton pour verrouiller ou déverrouiller toutes les commandes, sauf celle qui permet de commencer une partie.
WIN	= GAIN : indique le montant gagné lors de la partie qui vient de se terminer.	[x] LINES [y] CREDITS	= [x] LIGNES [y] CRÉDITS : indique le nombre de lignes actives et le nombre de crédits misés.
BACK - NEXT	= PRÉCÉDENT - SUIVANT : appuyez sur ces boutons pour afficher la page précédente ou la page suivante.	BET	= MISE : indique le montant qui sera misé lors de la prochaine partie.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.
MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour accéder à l'écran de sélection de jeu.	MIN BET	= MISE MIN : indique la mise minimale pour jouer.

Si plus d'une valeur d'un crédit est disponible, appuyez sur ce bouton pour changer la valeur d'un crédit.

APERÇU DU JEU

- Le symbole  déclenche le boni Expansion des symboles frimés qui augmente le nombre de façons de gagner ou qui augmente le nombre de lignes actives à 120.
- Obtenez jusqu'à 20 parties gratuites dans le jeu boni Parties gratuites Lulu & Luigi. Le symbole  apparaissant dans une partie gratuite peut accorder un multiplicateur pouvant atteindre 27.
- Pendant le jeu principal ou pendant le jeu boni Parties gratuites, le boni  ajoute des empilements de symboles sur les cylindres.
- Appuyez sur un onglet ou sur Suivant pour obtenir de plus amples renseignements.

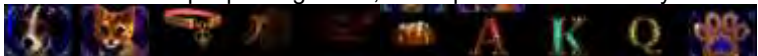
PARTIES GRATUITES

- Le symbole  apparaissant à toutes les positions sur trois cylindres adjacents ou plus dans une section active des cylindres déclenche le jeu boni Parties gratuites Lulu & Luigi.
- Vingt, seize et douze symboles accordent respectivement 20, 10 et 5 parties gratuites.
- Si le symbole  apparaît à toutes les positions sur trois cylindres adjacents ou plus dans plus d'une section active des cylindres, le nombre de parties gratuites accordées dépend du nombre le plus élevé de symboles  apparaissant dans une section active des cylindres.
- Le symbole  apparaissant à toutes les positions sur deux cylindres adjacents ou plus dans une section active des cylindres accorde des parties gratuites supplémentaires.
- Vingt, seize, douze et huit symboles accordent respectivement 20, 10, 5 et 2 parties gratuites supplémentaires.
- Si le symbole  apparaît à toutes les positions sur deux cylindres adjacents ou plus dans plus d'une section active des cylindres, le nombre de parties gratuites supplémentaires accordées dépend du nombre le plus élevé de symboles  apparaissant dans une section active des cylindres.
- Quatre parties gratuites supplémentaires sont accordées lorsque quatre symboles  apparaissent à toutes les positions sur les cylindres 1, 2, 4 et 5 dans une section active des cylindres. Lorsque ces quatre parties supplémentaires sont accordées, le fait d'obtenir le symbole  sur deux cylindres adjacents ou plus dans des sections actives des cylindres n'accorde aucune autre partie gratuite supplémentaire.
- Les parties gratuites sont jouées sur les mêmes lignes actives et avec le même multiplicateur de mise que la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.
- Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite à jouer ou que 300 parties gratuites ont été jouées.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant les parties gratuites.

BONI EXPANSION DES SYMBOLES FRIMÉS

- Le symbole  apparaissant à toutes les positions sur le cylindre 2, 3 ou 4 dans une section active ou plus déclenche le boni Expansion des symboles frimés.
- Si le symbole  apparaît à toutes les positions d'un cylindre déclencheur dans une seule section active d'un cylindre, le symbole  prend de l'expansion et occupe toutes les positions du cylindre déclencheur.
- Si le symbole  apparaît à toutes les positions d'un cylindre déclencheur dans deux sections actives d'un cylindre, un multiplicateur de 2 est accordé pour chacun des cylindres déclencheurs. Toutes les positions de chacun des cylindres déclencheurs se transforment en .
- Si le symbole  apparaît à toutes les positions d'un cylindre déclencheur dans les trois sections actives d'un cylindre, un multiplicateur de 3 est accordé pour chacun des cylindres déclencheurs. Toutes les positions de chacun des cylindres déclencheurs se transforment en .
- Les gains sur les 120 lignes actives sont évalués après toutes les expansions et toutes les transformations. Les multiplicateurs accordés sont multipliés entre eux, et tous les gains de la partie en cours sont multipliés par le produit de cette multiplication.
- Les symboles  et  sont frimés et remplacent tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Les symboles  et  n'apparaissent que sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le boni Expansion des symboles frimés n'est déclenché que s'il est possible d'obtenir une combinaison gagnante.

BONI KING STACKS

- Au début de chaque partie gratuite, un empilement d'un des symboles suivants est placé sur chaque cylindre : 
- Chaque cylindre peut contenir un empilement de symboles différent.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et . Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Consultez les Règles du jeu (*Game Rules*) pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni

BONIS

(certaines options peuvent ne pas être offertes)

- 40 lignes, 40 crédits : Jouez sur 40 lignes pour 40 crédits multipliés par le multiplicateur de mise choisi. La section inférieure des cylindres est active.
- 80 lignes, 80 crédits : Jouez sur 80 lignes pour 80 crédits multipliés par le multiplicateur de mise choisi. La section inférieure et la section centrale des cylindres sont actives.
- 120 lignes, 120 crédits : Jouez sur 120 lignes pour 120 crédits multipliés par le multiplicateur de mise choisi. La section inférieure, la section centrale et la section supérieure des cylindres sont actives.

BONI EXPANSION DES SYMBOLES FRIMÉS

- Le symbole  apparaissant à toutes les positions sur le cylindre 2, 3 ou 4 dans une section active ou plus déclenche le boni Expansion des symboles frimés du jeu principal.
- Si le symbole  apparaît à toutes les positions d'un cylindre déclencheur dans une seule section active d'un cylindre, le symbole  prend de l'expansion et occupe toutes les positions du cylindre déclencheur.
- Si le symbole  apparaît à toutes les positions d'un cylindre déclencheur dans deux sections actives d'un cylindre, un multiplicateur de 2 est accordé pour chacun des cylindres déclencheurs. Toutes les positions de chacun des cylindres déclencheurs se transforment en .
- Les gains sur les 120 lignes actives sont évalués après toutes les expansions et toutes les transformations. Les multiplicateurs accordés sont multipliés entre eux, et tous les gains de la partie en cours sont multipliés par le produit de cette multiplication.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le boni Expansion des frimés n'est déclenchée que s'il est possible d'obtenir une combinaison gagnante.

BONI KING STACKS

- Au début de chaque partie gratuite, un empilement d'un des symboles suivants est placé sur chaque cylindre :



- Chaque cylindre peut contenir un empilement de symboles différent.
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et . Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Consultez les Règles du jeu (*Game Rules*) pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Parties gratuites.

TABLE ET LIGNES DE PAIEMENT

- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles à l'exception des symboles  et . Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Consultez les Règles du jeu (*Game Rules*) pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Parties gratuites.
- Appuyez sur Règles du jeu (*Game Rules*) pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu.
- Appuyez sur Règles du jeu (*Game Rules*) pour voir une représentation graphique des lignes de paiement. Dans cette représentation graphique : *Lines* = Lignes, *Reel Positions* = Position des cylindres, *Top Reel*, *Middle Reel* et *Bottom Reel* Sections = Section supérieure, centrale et inférieure.

AUTRES RENSEIGNEMENTS

- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sont affichés en crédits, sauf s'il est indiqué qu'il s'agit d'un montant d'argent.
- Les lots affichés dans les règles du jeu n'ont pas été multipliés à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérifications.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le jeu se joue sur [x] lignes pour [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

QUITTE OU DOUBLE

- Après un gain admissible, appuyez sur Quitte ou double () pour mettre en jeu les gains de la partie en cours et jouer au jeu 2x ou 4x. Un paquet de 52 cartes est utilisé pour chaque jeu. Une carte est distribuée, face cachée.
- Choisissez un jeu :
 - o GAIN 2X : devinez la couleur de la carte venant d'être distribuée en appuyant sur Rouge () ou Noir (). Si votre sélection est de la même couleur que la carte distribuée, votre gain actuel est multiplié par 2. Si votre sélection n'est pas de la même couleur que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et vous perdez votre gain actuel.
 - o GAIN 4X : devinez la sorte de la carte venant d'être distribuée en appuyant sur  ou . Si votre sélection est de la même sorte que la carte distribuée, votre gain actuel est multiplié par 4. Si votre sélection n'est pas de la même sorte que la carte distribuée, vous retournez au jeu principal et vous perdez votre gain actuel.
- Le jeu Quitte ou double continue jusqu'à ce que :
 - o vous appuyiez sur le bouton Prendre le gain () pour accepter le gain actuel et retourner au jeu principal,
 - o la couleur ou la sorte sélectionnée n'est pas la même que celle de la carte distribuée,
 - o le nombre maximal de parties Quitte ou double a été atteint, ou
 - o le prochain gain Quitte ou double excéderait la limite du jeu Quitte ou double.

Titre du jeu : Lulu & Luigi

Fabricant : IGT Version : GI020-001TL6-M001

N° de réf. : C001098