

 est le symbole frimé pour , , , , , , , , , , , et , et apparaît uniquement sur les cylindres 2 – 4.

MYSTERY STACKED REELS™

Avant le début de la partie, un certain nombre de positions sont remplacées de façon aléatoire par , , , , ou .

Seul le lot le plus élevé est payé par combinaison gagnante. Tous les paiements des façons de gagner sont multipliés par le multiplicateur de mise. Toutes les façons de gagner doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre le plus à gauche. Tous les paiements sont en crédits.

Cadres

Durant la fonctionnalité Mega Hat Feature, Overtime Feature, Mansions Feature, Super Jackhammer Feature, Super Multi Hat Feature et Super Duper Mansions Feature, pour chaque , un nouveau cadre est ajouté à la position ou le cadre existant est amélioré, selon le tableau ci-dessous.

Fonctionnalité	Cadre actuel	Cadre de remplacement
Mega Hat Feature Overtime Feature	Aucun	
Super Jackhammer Feature Super Multi Hat Feature		
		
Mansions Feature Super Duper Mansions Feature	Aucun	

Durant la fonctionnalité Mega Hat, la fonctionnalité Overtime, la fonctionnalité Mansions, la fonctionnalité Super Jackhammer, la fonctionnalité Super Multi Hat et la fonctionnalité Super Duper Mansions, pour chaque  qui apparaît sur une position avec , un cadre existant sur une position différente est amélioré, un nouveau cadre est ajouté à une position différente, ou un lot en crédits est accordé, selon le tableau ci-dessous.

Fonctionnalité Mega Hat Fonctionnalité Overtime Fonctionnalité Super Jackhammer Fonctionnalité Super Multi Hat	S'il existe une position avec , alors un  choisi aléatoirement est amélioré en . Sinon, s'il existe une position avec , alors un  choisi aléatoirement est amélioré en . Sinon, s'il existe une position sans cadre, alors un cadre est ajouté à une position sans cadre choisie aléatoirement. Sinon, un lot équivalent à 10x la mise totale est accordé.
Fonctionnalité Mansions Fonctionnalité Super Duper Mansions	S'il existe une position sans cadre, alors  est ajouté à une position sans cadre choisie aléatoirement. Sinon, un lot équivalent à 10x la mise totale est accordé.

Un cadre apparaissant sur une position est conservé pour le reste de la fonctionnalité. Chaque position ne peut avoir qu'un seul cadre à la fois.

LOTS DE MAISON

À la fin du Mega Hat Feature, de l'Overtime Feature, du Mansions Feature, du Super Jackhammer Feature, du Super Multi Hat Feature et du Super Duper Mansions Feature, chaque position avec ,  ou  est remplacée par ,  ou , respectivement, et chaque maison révèle et accorde un lot selon le tableau ci-dessous.

		x multiplicateur de mise
		x multiplicateur de mise, lot Minor ou lot mini
Multiplicateurs de mise 1x, 2x		x multiplicateur de mise, lot Major, lot Minor ou lot mini
Tous les autres multiplicateurs de mise		x multiplicateur de mise, lot Major, lot Minor ou lot mini

La distribution des lots de maison change selon l'option de mise.

Fonctionnalité de la roue

3 symboles dispersés ou plus  durant le jeu principal déclenchent la fonctionnalité de la roue, et 1 partie de la roue est accordée.

La roue s'arrêtera sur MEGA HAT FEATURE, OVERTIME FEATURE, MANSIONS FEATURE, SUPER JACKHAMMER FEATURE, SUPER MULTI HAT FEATURE, SUPER DUPER MANSIONS FEATURE, GRAND JACKPOT ou MAJOR JACKPOT.

Si la roue s'arrête sur MEGA HAT FEATURE, OVERTIME FEATURE, MANSIONS FEATURE, SUPER JACKHAMMER FEATURE, SUPER MULTI HAT FEATURE ou SUPER DUPER MANSIONS FEATURE, cette fonctionnalité est déclenchée avec 6 parties gratuites.

Si la roue s'arrête sur GRAND JACKPOT ou MAJOR JACKPOT, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée.

La distribution des lots de la roue change selon l'option de mise.

Si l'écran affiche « Veuillez patienter pour jouer », un autre joueur utilise présentement la fonctionnalité de la roue.

Fonctionnalité Mega Hat

Avant le début des parties gratuites, 1 partie Mega Hat est accordée et jouée.

Durant la partie Mega Hat, tous les cylindres tournent ensemble et les symboles Mega Hat



sont les seuls symboles actifs.

La partie Mega Hat ne peut pas s'arrêter avec des symboles Mega Hat partiellement révélés.

Après la partie Mega Hat,  est ajouté à chaque position couverte par des symboles Mega Hat.

Durant la Mega Hat Feature, 3 symboles dispersés  ou plus accordent 1 partie gratuite.

Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant la Mega Hat Feature. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques au jeu principal, sauf que  et  n'apparaissent pas. Durant la fonctionnalité, les lots sont accordés tel qu'indiqué.

Fonctionnalité Overtime

 est ajouté à la position de chaque .

Durant la fonctionnalité Overtime, 3 symboles dispersés  ou plus accordent 1 partie gratuite.

Après toutes les parties gratuites complétées, 1 partie supplémentaire overtime est accordée. Durant une partie overtime, 1 symbole dispersé  ou plus accorde 1 partie overtime supplémentaire.

Un autre ensemble de rouleaux est utilisé durant la fonctionnalité Overtime. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques au jeu principal sauf que  et  n'apparaissent pas. Durant la fonctionnalité, les lots sont accordés tel qu'indiqué.

Fonctionnalité Mansions

 est ajouté à la position de chaque .

Durant la fonctionnalité Mansions, 3 symboles dispersés  ou plus accordent 1 partie gratuite.

Un autre ensemble de cylindres est utilisé durant la fonctionnalité Mansions. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que  et  n'apparaissent pas. Durant la fonctionnalité, les lots sont accordés tel qu'indiqué.

Fonctionnalité Super Jackhammer

Durant la fonctionnalité Super Jackhammer, la grille prendra de l'expansion jusqu'à 6 rangées de hauteur, et les positions initiales de tout  seront dupliquées sur les 3 rangées du dessus.  sera ajouté à chaque .

Durant la fonctionnalité Super Jackhammer, après que tous les  ont été évalués, tout  se déplacera vers le bas du cylindre jusqu'à ce qu'il sorte de l'écran. Si  touche un , 10 fois la mise totale sera accordée; sinon,  évaluera la position comme si  y était apparu.

Durant la fonctionnalité Super Jackhammer, 3 symboles dispersés  ou plus accordent 1 partie gratuite.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la fonctionnalité Super Jackhammer. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal, sauf que  et  n'apparaissent pas. Durant la fonctionnalité, les lots sont accordés tel qu'indiqué.

Fonctionnalité Super Multi Hat

Durant la fonctionnalité Super Multi Hat, la grille s'agrandit à 6 rangées de hauteur, et les positions initiales de tout  sont dupliquées sur les 3 rangées supérieures.  sera ajouté à chaque .

 et  déclenchent des placements de cadre et/ou des améliorations comme si 2 et 3 , respectivement, étaient apparus dans la position.

Durant la fonctionnalité Super Multi Hat, 3 symboles dispersés ou plus ,  et  accordent 1 partie gratuite.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la fonctionnalité Super Multi Hat. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques au jeu principal, sauf que  et  n'apparaissent pas. Durant

la fonctionnalité, les lots sont accordés tel qu'indiqué.

Fonctionnalité Super Duper Mansions

Durant la fonctionnalité Super Duper Mansions, la grille prendra de l'expansion pour atteindre 9 rangées de hauteur, et les positions initiales de tout  seront dupliquées sur les 3 rangées du haut et du milieu.  sera ajouté à chaque .

Durant la fonctionnalité Super Duper Mansions, 3 symboles dispersés  ou plus accordent 1 partie gratuite.

Un ensemble de cylindres alternatif est utilisé durant la fonctionnalité Super Duper Mansions. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques au jeu principal, sauf que  et  n'apparaissent pas. Durant la fonctionnalité, les lots sont accordés tel qu'indiqué.

Jeu boni Hold and Spin

Si 6  ou plus apparaissent durant le jeu principal, le jeu boni Hold and Spin est déclenché. 3 parties sont accordées. Chaque  affichera un multiplicateur de mise x, **lot Major, lot Minor ou lot Mini**.

Tous les  sont conservés pour la suite du boni.

Durant chaque partie,  peut apparaître et être conservé pour le reste du boni, et le nombre de parties restantes est réinitialisé à 3.

Si les 15 positions sont occupées, la valeur affichée dans le compteur **lot Grand** est accordée et aucune partie supplémentaire ne sera jouée.

À la fin du boni, le lot affiché sur tous les  conservés est accordé.

La façon dont les  apparaissent à l'écran durant le jeu principal est à des fins de présentation seulement.

La distribution des lots  change selon l'option de mise.

Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant le jeu boni Hold and Spin. Seul  est évalué durant le boni. Durant le boni, les lots sont accordés tel qu'indiqué.

REEL WAYS™

La mise totale est le nombre de crédits multiplié par le multiplicateur de mise.

Les combinaisons gagnantes ne peuvent contenir qu'un seul symbole de chaque cylindre adjacent, en commençant par le cylindre le plus à gauche. Les symboles identiques, ou leurs substituts, sur un seul cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes distinctes.

Le montant misé multiplié par les probabilités de gagner les compteurs du lot Major et du lot Grand respectivement sont équivalents pour toutes les dénominations disponibles.

Si le gros lot MAJOR est accordé, la valeur affichée dans le compteur correspondant est accordée et réinitialisée avant d'évaluer toute autre position.

L'accumulation de  au fil du temps est uniquement à des fins de présentation.

AVIS LÉGAUX

Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2026 par RAD Game Tools, Inc.

fmod.

Créé avec FMOD Studio par Firelight Technologies Pty Ltd.

Créé avec Unity. Portions de ce programme © 2005-2026 Unity Technologies.

L'apparence et la convivialité du jeu ainsi que ses composantes et affichages individuels sont des habillages commerciaux de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales. MC et © 2026 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.



Un studio Light & Wonder

Boni Gamble

La fonctionnalité de mise double peut être exercée pour les gains accumulés dans le compteur de gains.

Sélectionnez ROUGE ou NOIR. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 2!

OU, lorsque disponible,

Sélectionnez CŒUR, CARREAU, PIQUE ou TRÈFLE. Si le choix est correct, le montant de la mise double est multiplié par 4!

Effectuez vos sélections via le panneau de boutons ou en touchant les icônes à l'écran.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible durant le jeu automatique.

La fonctionnalité de mise double n'est pas disponible pour tout gain cumulatif qui inclut un lot Major ou lot Grand.

WAGER SAVER™

S'il reste un solde de crédits, mais qu'il est inférieur au montant nécessaire pour lancer les cylindres à la dernière mise effectuée, Wager Saver est automatiquement proposé.

Sélectionnez 1 des 3 options : COLLECT,  ou .

Appuyez sur COLLECT pour encaisser la partie pour la valeur affichée.

Appuyez sur PLAY WAGER SAVER pour activer Wager Saver et miser les crédits restants.

Wager Saver accorde une chance d'effectuer une partie des cylindres selon la configuration de mise de la dernière mise effectuée.

Appuyez sur  pour retourner au jeu principal.

Si aucune sélection n'est effectuée dans les 2 minutes, Wager Saver expire et retourne automatiquement à la partie.

En cas de disparité entre la présente version et la version officielle fournie par le fabricant, la version officielle du fabricant prévaut.