



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

BET MULTIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : affiche le multiplicateur de mise pour la partie en cours.	CREDITS	= SOLDE : affiche votre solde.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
PLAY [x] CREDITS	= MISER [x] CRÉDITS : indique le nombre de crédits misés pour la partie en cours.	[x]¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit pour la partie en cours.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiement du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
[w] FREE GAMES [x] X [y] REELS [z]	= [w] PARTIES GRATUITES CYLINDRES [x] PAR [y] [z] FAÇONS : appuyez sur l'un de ces boutons pour obtenir [w] parties gratuites et activer [y] cylindres de [x] positions ainsi que [z] façons de gagner.	MYSTERY PICK [u] X [v] REELS [w] - [x] FREE GAMES [y] - [z] WAYS	= SÉLECTION MYSTÈRE CYLINDRES [u] PAR [v] [w] À [x] PARTIES GRATUITES [y] X [z] FAÇONS : appuyez sur ce bouton pour effectuer une sélection mystère et activer [v] cylindres de [u] positions, et obtenir de [w] à [x] parties gratuites ainsi que de [y] à [z] façons de gagner.
PLAY [x] PER SPIN	= MISER [x] CRÉDITS PAR PARTIE : appuyez sur l'un de ces boutons pour engager une mise de [x] crédits par partie.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter l'écran d'aide et revenir au jeu.

TABLE DE PAIEMENT

- Dans cette représentation graphique :

OF A KIND = IDENTIQUES

SCATTERED = DISPERSÉS

BET = MISE

REPLACEMENT SYMBOLS = SYMBOLES DE REMPLACEMENT

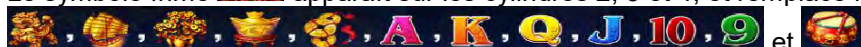
BONUS REPLACEMENT = REMPLACEMENT BONI

WILD REPLACEMENT = REMPLACEMENT FRIMÉ

REEL = CYLINDRE

$$OR = OU$$

- Le symbole frimé  apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4, et remplace les symboles



- Le symbole  est frimé et remplace le symbole .

- Le symbole est frimé et remplace le symbole .

- Avant le jeu principal, certains symboles des cylindres 1, 2 et 3 sont remplacés par d'autres symboles, comme indiqué dans la table de paiement Remplacement boni.

- Avant le jeu principal, certains symboles des cylindres 2, 3 et 4 sont remplacés par d'autres symboles, comme indiqué dans la table de paiement Remplacement frimé.

- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.

- Tous les gains Reel Ways et les lots dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.

- Toutes les combinaisons gagnantes Reel Ways et les lots dispersés doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

- Tous les gains sont affichés en crédits.

- Les probabilités que les symboles  ou  apparaissent sur les cylindres varient en fonction de l'option de mise.

- Les probabilités que les symboles  ou  apparaissent sur les cylindres varient en fonction de l'option de mise.

- Le symbole  n'apparaît pas sur les cylindres 1 ou 5, et il peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 et 4 lors des remplacements, comme décrit dans la table de paiement Remplacement frimé.

- Le symbole  n'apparaît pas sur les cylindres 4 ou 5, et il peut apparaître uniquement sur les cylindres 2 et 4 lors des remplacements, comme décrit dans la table de paiement Remplacement boni.

Titre du jeu : Dancing Drums Explosion

Fabricant : *Bally*

Version : A20E-000-1000

JEU BONI FU BABIES

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Fu Babies.
- Dans cette représentation graphique :
FU BABIES GOLD NOT ACTIVE = BONI FU BABIES GOLD NON ACTIF
FU BABIES GOLD ACTIVE = BONI FU BABIES GOLD ACTIF
BET = MISE
AVAILABLE FU BABIES JACKPOTS = GROS LOTS FU BABIES OFFERTS
FU BABIES GOLD JACKPOT = GROS LOTS FU BABIES GOLD
ADDITIONAL FIXED CREDIT PRIZE = LOT FIXE EN CRÉDITS SUPPLÉMENTAIRE
- Le jeu boni Fu Babies peut être déclenché lorsqu'un symbole  ou  ou plus apparaît à l'écran.
- Si le jeu boni est déclenché et que l'un des symboles déclencheurs est le symbole , le boni Fu Babies Gold s'active et tous les gros lots offerts, à l'exception du gros lot EXPLOSION, sont améliorés en gros lots GOLD.
- De plus, les compteurs des gros lots GOLD incluent les lots fixes en crédits, comme indiqué dans la table de paiement des lots fixes en crédits.
- Un tableau de sélection contenant 12 symboles  est présenté.
- Les sélections révèlent des symboles Fu Babies correspondant à l'un des gros lots Fu Babies, comme indiqué dans la table de paiement correspondante.
- Effectuez des sélections jusqu'à ce que trois symboles Fu Babies identiques soient révélés. Le lot en crédits affiché dans le compteur correspondant est alors accordé.
- Les probabilités de gagner un gros lot varient en fonction de la mise.
- Les probabilités de déclencher le boni Fu Babies Gold varient en fonction de la mise.
- Les probabilités de déclencher le jeu boni Fu Babies sans le boni Fu Babies Gold varient en fonction de la mise.
- L'accumulation de pièces dans le bol n'a aucune incidence sur le déclenchement du jeu boni Fu Babies.
- Si le boni Fu Babies Gold est activé, le lot fixe en crédits est retiré des compteurs de gros lot Gold à la fin du jeu boni Fu Babies.
- Si le boni Fu Babies Gold est activé, le symbole  représente un lot EXPLOSION ou un lot GOLD GRAND, selon le gros lot offert.
 - Si un lot GRAND, GOLD GRAND ou EXPLOSION est accordé, les compteurs GRAND, GOLD GRAND et EXPLOSION sont réinitialisés.

Titre du jeu : Dancing Drums Explosion

Fabricant : Bally

Version : A20E-000-1000

JEU BONI FREE SPINS

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement du jeu boni Free Spins.
- Dans cette représentation graphique :
GOLD FREE SPINS ACTIVE = JEU BONI FREE SPINS GOLD ACTIF
OPTION = OPTION
FREE SPINS AWARDED = PARTIES GRATUITES ACCORDÉES
FREE SPINS = NOMBRE DE PARTIES GRATUITES
ONE OF THE FREE SPINS AWARDED FROM OPTIONS [x] – [y] IS RANDOMLY SELECTED = L'UNE DES PARTIES GRATUITES DES OPTIONS [x] À [y] EST SÉLECTIONNÉE AU HASARD.
GRID SIZE = DIMENSIONS DE LA GRILLE
ONE OF THE GRID SIZES FROM OPTIONS [x] – [y] IS RANDOMLY SELECTED = L'UNE DES DIMENSIONS DE GRILLE DES OPTIONS [x] À [y] EST SÉLECTIONNÉE AU HASARD.
GOLD FREE SPINS NOT ACTIVE = BONI FREE SPINS GOLD NON ACTIF
- Trois symboles dispersés  apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, déclenchent le jeu boni Free Spins.
- Si l'un des symboles déclencheurs est le symbole  , le boni Free Spins Gold s'active.
- Lorsque le jeu boni Free Spins est déclenché, cinq options bonis sont offertes.
- Durant le jeu boni Free Spins, deux symboles dispersés  ou plus apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant les parties gratuites.
- Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- Si le boni Free Spins Gold n'est pas actif et que les dimensions de la grille sont de cinq cylindres de large par cinq positions de haut, le symbole  n'apparaît pas sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Si le boni Free Spins Gold est actif et que les dimensions de la grille sont de cinq cylindres de large par cinq positions de haut, le symbole  n'apparaît pas sur les cylindres 3 et 4.
- Si le boni Free Spins Gold est actif et que les dimensions de la grille sont de cinq cylindres de large par six positions de haut, le symbole  n'apparaît pas sur le cylindre 2.
- Les symboles  et  n'apparaissent pas durant les parties gratuites.

LOTS REEL WAYS

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement des lots Reel Ways.
- Dans cette représentation graphique :
TOTAL BET OPTIONS = OPTIONS DE MISES TOTALES
TOTAL BET = MISE TOTALE
BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
- Les combinaisons gagnantes ne peuvent contenir qu'un seul symbole de chaque cylindre adjacent, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques, ou les symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes différentes.

Titre du jeu : Dancing Drums Explosion

Fabricant : Bally

Version : A20E-000-1000