

DREAMS OF EGYPT

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas être offerts.)

LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue.	SPEED	= VITESSE : appuyez sur ce bouton pour régler la vitesse des cylindres.
SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour modifier le volume du jeu.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.	BET	= MISE : affiche le montant de la mise actuelle.
TOTAL BET	= MISE TOTALE : affiche la mise totale pour la partie en cours.	REPEAT BET	= JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
CREDIT	= SOLDE : indique votre solde.	PLAY [x] CREDITS	= MISER [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec une mise de [X] crédits.
[X] ¢ MIN BET [Y] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT/MISE MINIMALE : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit. Cet afficheur indique également la mise minimale en argent.	START / PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie.
AUTOPLAY	= JEU AUTO : appuyez sur ce bouton pour activer le jeu automatique avec la mise actuelle. Le jeu automatique se poursuit avec la mise actuelle jusqu'à ce qu'il ne reste plus suffisamment de crédits pour répéter la mise ou jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton STOP (ARRÊTER).		
RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour quitter les pages d'aide et revenir à l'écran de jeu.	REPEAT BET	= JOUER DE NOUVEAU : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.
RED	= ROUGE : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte rouge.	BLACK	= NOIR : appuyez sur ce bouton pour miser sur la carte noire.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.		

JEUX BONIS

PROBABILITÉ DE GAGNER

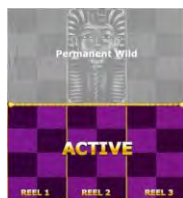
- La probabilité de gagner un gros lot dans le jeu principal dépend de votre mise.

Pour une mise de :	Vos chances de remporter le lot Minor sont de une sur :	Vos chances de remporter le lot Major sont de une sur :	Vos chances de remporter le lot Grand sont de une sur :
80 crédits	1 099	4 090	1 052 328
160 crédits	4 210	1 106	76 403
400 crédits	16 981 905	1 027	5 518
800 crédits	15 379 069	1 506	2 037
1 600 crédits	16 913 705	22 318	901

BONIS DU JEU PRINCIPAL

POSITIONS ACTIVES ET LARGEUR DES CYLINDRES

- Les cylindres sont larges de deux positions.
- Le cylindre 2 est haut de quatre positions.
- Les cylindres 1 et 3 sont hauts de huit positions.
- Le symbole  est frimé et apparaît en permanence au-dessus du cylindre 2, entre les cylindres 1 et 3, comme montré ci-dessous.



Dans cette image :

PERMANENT WILD = SYMBOLE FRIMÉ PERMANENT

ACTIVE = POSITIONS ACTIVES

- REEL* = CYLINDRE
- Seules les positions de symboles non couvertes par du sable sont actives.

BONI SABLES MOUVANTS

- Le boni Sables mouvants peut être déclenché durant n'importe quelle partie.
- Si le boni Sables mouvants est déclenché, le sable couvrant les positions de symboles inactives est retiré, toutes les positions de symboles ainsi que le symbole frimé permanent deviennent actifs, et les lignes 41 à 100 deviennent actives.

TABLE DE PAIEMENT ET LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
ANY COMBINATION OF = TOUTE COMBINAISON DE
PAYLINES = LIGNES DE PAIEMENT
WILD = FRIMÉ
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles  et .

Titre du jeu : Dreams of Egypt
 Fabricant : IGT
 Version : G1020009J0DS007

RÈGLES DU JEU

- Le jeu se joue sur [x] lignes actives pour [y] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise, à moins que le boni Sables mouvants ait été déclenché, auquel cas le jeu se joue sur [x] lignes actives pour [y] crédits, multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives.
- Les symboles des gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Les gains bonis sont additionnés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés en fonction de la mise actuelle.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Tous les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Pour commencer une partie, appuyez sur START, sur REPEAT BET, ou sur n'importe quel bouton PLAY du panneau de boutons.

JEU QUITTE OU DOUBLE (lorsque offert)

- Appuyez sur le bouton GAMBLE (Quitte ou double) pour engager votre gain dans un quitte ou double.
- Appuyez sur le bouton  pour diminuer le montant mis en jeu. Appuyez sur le bouton  pour l'augmenter.
- Le montant mis en jeu est doublé si vous choisissez la bonne couleur (rouge ou noir) et il est quadruplé si vous choisissez la bonne sorte (trèfle, pique, cœur ou carreau).
- Vous pouvez mettre votre gain en jeu jusqu'à [x] fois ou jusqu'à l'obtention d'un gain total de [y].
- Chaque carte est tirée d'un nouveau paquet de 52 cartes.
- Appuyez sur TAKE WIN pour quitter le jeu Quitte ou double.
- Si un gain du jeu Quitte ou double est quadruplé et excède la limite de gain de [y], le jeu Quitte ou double sera désactivé pour la partie en cours.
- Les gros lots gagnés ne peuvent pas être mis en jeu dans le Quitte ou double.

JEU SAUVE-MISE

- Le jeu Sauve-mise (*Credit Playoff*) est offert lorsque le solde de crédits ne permet pas de jouer une partie avec la mise actuelle.
- Si la mise est changée, le jeu Sauve-mise est désactivé.
- Commencez le jeu Sauve-mise pour mettre en jeu les crédits restants et courir la chance de gagner une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- La section verte de la roue représente vos chances de gagner une partie supplémentaire avec la mise actuelle.
- Si le pointeur indique la section rouge de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous perdez vos crédits restants.
- Si le pointeur indique la section verte de la roue lorsque celle-ci s'immobilise, vous gagnez une partie avec la mise actuelle.